



KICKBOXING REGRAS

Regras WAKO – 04.05.2022. –v.2



Conteúdo

Capítulo 1. Regras gerais	5
Capítulo 1 Índice	5
Artigo 1. Definição de esporte kickboxing	8
Artigo 2. Definições	9
Artigo 2.1. Participantes de esportes de kickboxing	9
Artigo 2.1.1. Kickboxer	9
Artigo 2.1.1.1. Registro de kickboxers	9
Artigo 2.1.1.2. Categorias de idade	9
Artigo 2.1.1.3. Iniciantes	10
Artigo 2.1.1.4. Nacionalidade do kickboxer	11
Artigo 2.1.1.5. Saúde e segurança dos kickboxers	11
Artigo 2.1.2. Treinadores	13
Artigo 2.1.2.1. Comportamento dos treinadores	14
Artigo 2.1.3. Árbitros e juízes - geral	15
Artigo 2.1.3.1. Supervisor	15
Artigo 2.1.3.2. Observador	15
Artigo 2.1.3.3. Árbitro Chefe	15
Artigo 2.1.3.4. Árbitros centrais	16
Artigo 2.1.3.5. Juízes	16
Artigo 2.1.3.6. Cronometrista	16
Artigo 2.1.3.7. Anotador	17
Artigo 2.1.3.8. Locutor	17
Artigo 2.1.3.9. Contador de chutes	17
Artigo 2.1.3.10. Árbitros e juízes - geral	17
Artigo 2.1.3.11. Árbitros e juízes - uniformes	18
Artigo 2.1.4. Árbitros e Juízes – deveres e responsabilidades	19
Artigo 2.1.4.1. Árbitro central	19
Artigo 2.1.4.2. Comandos do árbitro central	19
Artigo 2.1.4.3. O poder do árbitro central	20
Artigo 2.1.4.4. Deveres do juiz	20
Artigo 2.1.5. Funcionários	20
Artigo 2.1.5.1. VIP29	20
Artigo 2.1.5.5. Outros	22
Artigo 2.2. Competições	23
Artigo 2.2.1. Calendário de competição	25
Artigo 2.2.2. Campeonatos Mundiais	25
Artigo 2.2.3. Campeonatos Continentais	26
Artigo 2.2.4. Copas do Mundo (Grande Prêmio Mundial)	26
Artigo 2.2.5. Taças continentais	27
Artigo 2.2.6. Campeonatos regionais	27
Artigo 2.2.7. Campeonatos nacionais	27
Artigo 2.2.8. Torneios abertos nacionais e internacionais	27
Artigo 2.2.9. Lutas internacionais	28



Artigo 2.2.10. Promotores	28
Artigo 2.2.11. Equipamento para competições	28
Artigo 2.2.12. Troféus da Competição	29
Artigo 2.2.13. Sede do Campeonato	29
Artigo 2.2.14. Representante WAKO	29
Artigo 2.3. Equipamentos e roupas	31
Artigo 2.3.1. Equipamento de segurança pessoal	31
Artigo 2.3.1.1. Protetor de cabeça	31
Artigo 2.3.1.2. Máscara facial	31
Artigo 2.3.1.3. Proteção dos dentes	31
Artigo 2.3.1.4. Luvas	32
Artigo 2.3.1.5. Bandagens para mãos e pés (bandagens)	34
Artigo 2.3.1.6. Proteção de cotovelo	34
Artigo 2.3.1.7. Proteção mamária	34
Artigo 2.3.1.8. Proteção na virilha	34
Artigo 2.3.1.9. Caneleiras	34
Artigo 2.3.1.10. Proteção para os pés	35
Artigo 2.3.1.11. Outra proteção adicional	35
Artigo 2.3.2. Roupas de Kickboxer	35
Artigo 2.3.2.1. Top decote em V	36
Artigo 2.3.2.2. Calças compridas	36
Artigo 2.3.2.3. Calções	36
Artigo 2.3.2.4. Camiseta gola redonda	36
Artigo 2.3.2.5. T-shirt sem mangas com gola redonda	36
Artigo 2.3.2.6. 42 principais.....	36



REGRAS DE WAKO



CAPÍTULO 1 REGRAS GERAIS



Capítulo 1 . Regras gerais

Capítulo 1 Índice

Artigo 1. Definição de esporte kickboxing	8
Artigo 2. Definições	9
Artigo 2.1. Participantes de esportes de kickboxing	9
Artigo 2.1.1. Kickboxer	9
Artigo 2.1.1.1. Registro de kickboxers	9
Artigo 2.1.1.2. Categorias de idade	9
Artigo 2.1.1.3. Iniciantes	10
Artigo 2.1.1.4. Nacionalidade do kickboxer	11
Artigo 2.1.1.5. Saúde e segurança dos kickboxers	11
Artigo 2.1.2. Treinadores	13
Artigo 2.1.2.1. Comportamento dos treinadores	14
Artigo 2.1.3. Árbitros e juízes - geral	15
Limite de idade para árbitros e juízes	15
Artigo 2.1.3.1. Supervisor	15
Artigo 2.1.3.2. Observador	15
Artigo 2.1.3.3. Árbitro Chefe	15
Artigo 2.1.3.4. Árbitros centrais	16
Artigo 2.1.3.5. Juízes	16
Artigo 2.1.3.6. Cronometrista	16
Artigo 2.1.3.7. Anotador	17
Artigo 2.1.3.8. Locutor	17
Artigo 2.1.3.9. Contador de chutes	17
Artigo 2.1.3.10. Árbitros e juízes - geral	17
Artigo 2.1.3. 11 . Árbitros e juízes - uniformes	18
Artigo 2.1.4. Árbitros e Juízes – deveres e responsabilidades	19
Artigo 2.1.4.1. Árbitro central	19
Artigo 2.1.4.2. Comandos do árbitro central	19
Artigo 2.1.4.3. O poder do árbitro central	20
Artigo 2.1.4.4. Deveres do juiz	20
Artigo 2.1.5. Funcionários	20
Artigo 2.1.5.1. VIP29	20
Artigo 2.1.5.2. Comissão organizadora	20
Presidente do comitê	20
Coordenadores de ringue e tatame	21
Coordenador de Arena	21
Oficial de segurança	21
Oficial de mídia	21
Oficial de streaming de mídia - transmissão ao vivo	21
Administrador - Equipe do sistema de pontuação eletrônica	21
Artigo 2.1.5.3. Membros e funcionários do comitê organizador local (LOC)	22



Artigo 2.1.5.4. Equipe médica	22
Artigo 2.1.5.5. Outros	22
Artigo 2.2. Competições	23
Artigo 2.2.1. Calendário de competição	25
Artigo 2.2.2. Campeonatos Mundiais	25
Artigo 2.2.3. Campeonatos Continentais	26
Artigo 2.2.4. Copas do Mundo (Grande Prêmio Mundial)	26
Artigo 2.2.5. Taças continentais	27
Artigo 2.2.6. Campeonatos regionais	27
Artigo 2.2.7. Campeonatos nacionais	27
Artigo 2.2.8. Torneios abertos nacionais e internacionais	27
Artigo 2.2.9. Lutas internacionais	28
Artigo 2.2.10. Promotores	28
Artigo 2.2.11. Equipamento para competições	28
Artigo 2.2.12. Troféus da Competição	29
Campeonatos Mundiais/Continentais	29
Copas do mundo/continentais	29
Artigo 2.2.13. Sede do Campeonato	29
Artigo 2.2.14. Representante WAKO	29
Artigo 2.3. Equipamentos e roupas	31
Artigo 2.3.1. Equipamento de segurança pessoal	31
Artigo 2.3.1.1. Protetor de cabeça	31
Artigo 2.3.1.2. Máscara facial	31
Artigo 2.3.1.3. Proteção dos dentes	31
Artigo 2.3.1.4. Luvas	32
Luvas de combate de ponta	32
Luva escorregando	32
Luvas de kickboxing	32
Artigo 2.3.1.5. Bandagens para mãos e pés (bandagens)	34
Artigo 2.3.1.6. Proteção de cotovelo	34
Artigo 2.3.1.7. Proteção mamária	34
Artigo 2.3.1.8. Proteção na virilha	34
Artigo 2.3.1.9. Caneleiras	34
Artigo 2.3.1.10. Proteção para os pés	35
Artigo 2.3.1.11. Outra proteção adicional	35
Artigo 2.3.2. Roupas de Kickboxers	35
Artigo 2.3.2.1. Top decote em V	36
Artigo 2.3.2.2. Calças compridas	36
Artigo 2.3.2.3. Calções	36
Artigo 2.3.2.4. Camiseta gola redonda	36
Artigo 2.3.2.5. T-shirt sem mangas com gola redonda	36
Artigo 2.3.2.6. 42 principais	36





Artigo 1. Definição de esporte kickboxing

KICKBOXING é um esporte moderno de luta de contato, que inclui várias disciplinas claramente definidas:

- POINTING FIGHT (PF),
- LIGHT CONTACT (LC),
- KICK LIGHT (KL),
- FULL CONTACT (FC),
- LIGHT CONTACT (LK),
- K1 STYLE (K1)
- MUSICAL FORMS (MF).

As disciplinas de Kickboxing são divididas em dois grupos principais com base em regras específicas aplicadas a cada grupo. A principal característica que determina o grupo é a técnica permitida de mãos e pernas, a força das técnicas permitidas e a área de competição.

Os grupos são:

DISCIPLINAS DE TATAMI incluem PF, LC, KL, MF onde é permitido usar técnicas de mãos e pernas igualmente com força/contato controlado. A intenção básica do kickboxer é derrotar seu oponente marcando mais pontos que seu oponente. A área de combate é chamada de TATAMI.

FORMS é um grupo específico de disciplinas de tatami onde kickboxers realizam técnicas de kickboxing com ou sem música onde sua intenção é mostrar luta com oponente imaginário. A área de atuação é chamada TATAMI.

DISCIPLINAS DE RINGUE, incluem FC, LK, K1 onde é permitido usar técnicas de mãos e pernas igualmente com força total. A intenção básica do kickboxer nessas modalidades é derrotar seu oponente paralisando ou ganhando mais pontos. A área de combate é chamada RINGUE.



Artigo 2 . Definições

Artigo 2.1. Participantes de esportes de kickboxing

Todos os participantes do kickboxing devem agir com honra, fair play, respeito e honestidade e de acordo com estas regras e os Estatutos e Regulamentos da WAKO, conforme adaptados de tempos em tempos.

Os participantes dos esportes de kickboxing são reconhecidos como: kickboxer, treinador, árbitro e oficial

Artigo 2.1.1. Kickboxer

KICKBOXER é um atleta que pratica e participa de competições de kickboxing respeitando e se comportando de acordo com estas regras.

Artigo 2.1.1.1. Registro de kickboxers

O Kickboxer, deve estar registrado em federações nacionais reconhecidas pela WAKO. Somente kickboxers registrados podem participar de qualquer competição de kickboxing WAKO.

Para competições, o kickboxer deve possuir atestado médico válido atestando “apto para lutar”, com no máximo 1 ano.

Artigo 2.1.1.2. Categorias de idade

Os Kickboxers são divididos em categorias de idade e peso que são definidas nas Regras Gerais do Ringue e nas Regras Gerais do Tatami.

A idade é determinada pelo **ano de nascimento**.

Legitimação - Será exigida prova positiva de idade em todos os campeonatos (passaporte ou documento de identificação).

As categorias de idade são:

CRIANÇAS	(CH)	(meninos e meninas)
CADETES JOVENS	(YC)	(meninos e meninas)
CADETES IDOSOS	(OC)	(meninos e meninas)
JUNIORES	(J)	(masculino e feminino)
JOVENS JUNIORES	(YJ)	(masculino e feminino)
JUNIORES IDOSOS	(OJ)	(masculino e feminino)
SENIORES	(S)	(masculino e feminino)
MASTER CLASS (VETERANOS)	(V)	(masculino e feminino)

Categoria CRIANÇA (CH): 7,8 e 9 anos. a faixa etária é determinada pelo ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter 7, 8 e 9 anos. As crianças podem participar de disciplinas de tatame, Point Fight e musical forms.

Categoria JOVEM CADETES (YC) : 10, 11 e 12 anos. A faixa etária é determinada pelo ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter 10, 11 e 12 anos. Os cadetes mais jovens podem participar de disciplinas de tatame, point fighting e musical forms.

Categoria CADETES MAIS VELHOS (OC) : 13, 14 e 15 anos. A faixa etária é determinada pelo



Regras WAKO - Capítulo 1 - Regras gerais

ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter 13, 14 e 15 anos. Os cadetes mais velhos podem participar das disciplinas de tatame: point fight, light contact, kick light e musical forms.

JUNIORES (J): 16, 17 e 18 anos. A faixa etária é determinada pelo ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter 16, 17 e 18 anos. Os juniores podem participar das modalidades de tatame: point fight, light contact, kick light e musical forms.

Categoria JOVEM JUNIORES (YJ): 15 e 16 anos. A faixa etária é determinada pelo ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter 15 e 16 anos. Os juniores mais novos podem participar nas modalidades de ringue: full contact, low kick e K1 Style

Categoria JUNIORES MAIS VELHOS (OJ): 17 e 18 anos. A faixa etária é determinada pelo ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter 17 e 18 anos. Os juniores mais velhos podem participar nas modalidades de ringue: full contact, low kick e K-1 Style

Categoria SÊNIOR (S): 19 a 40 anos. A faixa etária é determinada pelo ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter de 19 a 40 anos. Os idosos podem participar de todas as modalidades de kickboxing .

Categoria MASTER CLASS (VETERANOS) (V): 41 a 55 anos. A faixa etária é determinada pelo ano de nascimento. No ano da competição, o kickboxer pode ter de 41 a 55 anos. Master class (veteranos) podem participar das disciplinas de tatame: point fight, light contact e kick light

Esclarecimentos e exceções

- Crianças, cadetes mais jovens e cadetes mais velhos podem competir apenas nas suas categorias de idade.
- **Todos** os juniores (nas disciplinas de tatami) e juniores mais velhos somente se o kickboxer já tiver 18 anos (nas disciplinas de ringue) podem competir nas categorias seniores.
- Se um júnior e júnior mais velho competir em Campeonatos Mundiais ou Continentais na categoria sênior, o kickboxer não poderá voltar a competir como júnior ou júnior mais velho novamente e deverá permanecer nas categorias sênior daqui para frente em todos os campeonatos mundiais e continentais.
- Os juniores e juniores mais velhos que tenham competido como seniores em campeonatos mundiais ou continentais podem continuar a competir como juniores em todos os outros eventos internacionais, excluindo os acima mencionados.
- As crianças, os cadetes mais novos, os cadetes mais velhos ou os juniores só podem participar, dentro de uma equipe, na categoria de idade que lhe for aplicável como indivíduo.
- Se algum kickboxer da categoria Master class (Veteranos) quiser lutar na categoria sênior, o kickboxer deverá possuir todos os exames médicos e certificados declarando que está apto para lutar e solicitar uma autorização especial divulgada pela WAKO SEDE para participar do Mundial e Campeonatos Continentais e Copas do Mundo. Para outras competições deverá ter autorização especial emitida pela Federação Nacional.
- Kickboxers participantes de Copas Mundiais e Continentais e outros torneios abertos internacionais e nacionais podem transitar entre categorias/classes de peso (máximo uma acima) desde que seja uma divisão acima do peso do kickboxer.

Artigo 2.1.1.3. Iniciantes

- Iniciantes são jovens kickboxers que treinam kickboxing há menos de 1 ano, possuem no máximo 5

participações em copas e torneios abertos e nunca competiram em categorias regulares.

- Copas e torneios abertos também podem receber competições para iniciantes. Não em campeonatos (Campeonatos Mundiais, Continentais e Nacionais).
- Se a competição para iniciantes for organizada nas Copas Mundial e Continental, então ela pode ser organizada ao mesmo tempo e no mesmo salão, mas deve ser organizada separadamente como uma “competição separada” - uma “copa aberta” com taças menores, medalhas e diplomas que devem ser marcados como "Copa Aberta"
- Se durante a luta for demonstrado que um jovem kickboxer possui conhecimentos e habilidades significativamente maiores, e para proteger o oponente, o Árbitro Central pode chamar todos os juízes, o Árbitro Chefe do tatame e o Supervisor e decidir por decisão majoritária se um competidor é iniciante ou não.
- Se a maioria decidir que um competidor não é iniciante, ele será desclassificado.

Artigo 2.1.1.4. Nacionalidade do kickboxer

- Nos Campeonatos Mundiais e Continentais, os kickboxers deverão representar a nacionalidade do país que representam, apresentando o documento de identidade pessoal oficial (passaporte ou BI ou cartão de residência oficial de residência permanente no país que pretendem representar).
- Em circunstâncias especiais, um kickboxer que já representou uma seleção nacional em campeonatos continentais ou mundiais em qualquer categoria de idade pode mudar de representação para outra seleção nacional uma vez, mas os requisitos para isso são:
 - Confirmação nacional oficial de residência permanente no novo país.
 - A mudança de representação deverá ser comunicada na sede da WAKO, explicando o motivo da mudança com pelo menos um mês de antecedência do evento.
 - Deve haver um acordo escrito de aceitação formal pelo país de origem original.
 - Não será permitida qualquer especulação para tal representação. Tal pode ser punido tanto para o kickboxer quanto para a federação nacional do novo país.
 - O Kickboxer não pode voltar atrás e participar pela sua origem ou qualquer outro país no futuro.
 - Um kickboxer com dois passaportes de países diferentes só pode fazer a troca uma vez.
 - Se o kickboxer que já representava a seleção nacional mudar de representação, isso deverá ser feito em consenso com um acordo por escrito entre os países e enviado à sede da WAKO para aprovação por escrito.
 - Na pesagem, o documento de identidade pessoal oficial deverá ser mostrado aos oficiais de registro/pesagem responsáveis.
 - Nos Campeonatos Continentais não é permitida a participação de competidores de outros continentes.

Artigo 2.1.1.5. Saúde e segurança dos kickboxers

- A WAKO é membro oficial da WADA, tendo adotado integralmente o Código Mundial Antidopagem. Todo kickboxer, técnico e oficial é obrigado a compreender, adaptar e respeitar o Código WADA dentro e fora da competição.
- Qualquer Kickboxer que se recuse a submeter-se a um exame médico ou teste antidoping antes ou depois de uma luta, pode ser imediatamente desqualificado ou suspenso enquanto se aguarda a audiência completa. O mesmo ocorrerá no caso de um funcionário encorajar tal recusa.
- Os atletas escolhidos para fazer parte do Grupo Registrado de Testes da WAKO (RTP) são obrigados a seguir as instruções do Diretor Antidoping da WAKO e dos prestadores de serviços relacionados, que incluem o preenchimento do formulário de Localização da Competição e encaminhá-lo ao Antidoping. Diretor. O não cumprimento resultará na suspensão automática de



Regras WAKO - Capítulo 1 - Regras gerais

- sua classificação e acarretará consequências conforme o Código.
- A WAKO permite no máximo 2 lutas por dia, durante Campeonatos Continentais ou Mundiais, Copas do Mundo e eventos de Classe A/B/C. em todos os esportes de ringue, embora não haja um número limitado de lutas nos esportes de tatami.
 - Um kickboxer só poderá lutar em uma competição internacional após ter sido declarado apto para tal por um médico nomeado, reconhecido pela Federação que esta realizando a competição, ou pelo Comitê Médico da WAKO, durante Campeonatos Continentais e Mundiais.
 - Um exame físico médico é obrigatório para cada kickboxer (Teste Físico/Cardiológico)
 - Cada kickboxer para participar de um torneio internacional deve ter uma declaração oficial da Federação Nacional de kickboxing, atestando que o kickboxer passou por uma triagem pré-participação de acordo com as leis nacionais do kickboxer e as Regras Médicas da WAKO e que o kickboxer está apto para participar do evento WAKO atual. O formulário “Certificação Médica WAKO” deve ser utilizado para este fim (ver Apêndice 19). Esta declaração deve ser escrita em INGLÊS (não são aceitos outros idiomas), com a assinatura e carimbo do Médico nomeado pela Federação Nacional de Kickboxing (de acordo com as leis Nacionais) e do Presidente e/ou Secretário Geral da Federação Nacional de Kickboxing e deve ser individual (não será aceita lista de atletas aptos). Cada kickboxer deve entregar um certificado pessoal/individual ao médico visitante após a pesagem. O médico examinador cuidará da validade e decidirá sobre a adequação de cada atestado. Para participar em campeonatos e torneios nacionais deverá possuir um atestado médico emitido de acordo com a legislação e normas médicas nacionais.
 - Os exames mínimos e apuração instrumental para emissão do atestado médico WAKO estão informados na seção Apêndice.
 - **O certificado médico WAKO é válido apenas por um ano.** Se o kickboxer sofreu uma concussão, lesão grave, nocaute ou nocaute técnico desde a emissão do último atestado médico, será necessário um novo atestado.
 - Cada kickboxer para participar de um torneio internacional deve preencher o “Questionário Médico WAKO”, sobre o histórico médico do kickboxer, e o formulário “WAKO Isenção de Responsabilidade.”
 - Qualquer kickboxer feminina (14 anos ou mais) deve fornecer uma “Declaração de Não Gravidez WAKO” ao médico visitante após a pesagem usando o formulário no Apêndice 23.
 - Qualquer kickboxer que tenha aparelho dentário deve fornecer um "Certificado de aparelho dentário WAKO", emitido pelo cirurgião ortodôntico do kickboxer que considera que o kickboxer não correrá mais risco do que qualquer outra pessoa que participe de competições de kickboxing de acordo com as regras da WAKO.
 - Sem estes formulários (“Certificado Médico WAKO”, “Questionário de Saúde WAKO”, “Isenção de Responsabilidade WAKO”, para kickboxers femininas “Declaração de Não Gravidez WAKO” e para kickboxers que possuem aparelho dentário "Certificado de Aparelho Dental WAKO") devidamente preenchidos, o atleta não está autorizado a competir.
 - Certificados e formulários médicos podem ser enviados on-line com antecedência, caso a WAKO tenha adotado um sistema de computador dedicado baseado na web.
 - Um kickboxer não poderá participar de uma luta se tiver um curativo em um ferimento, um corte, uma lesão, uma ulceração, uma laceração ou sangue escorrendo na cabeça ou rosto, incluindo nariz e orelhas. Eles podem lutar se a ulceração for protegida por Colódio. Esta decisão será tomada pelo médico que examinar o kickboxer no dia da competição
 - A WAKO refere-se aos seus Procedimentos Médicos e Diretrizes de Segurança Sanitária que cuidam de:
 - Introdução
 - Antidopagem



Regras WAKO - Capítulo 1 - Regras gerais

- Métodos de nutrição e redução de peso
 - Certificado de Aptidão Médica - Exames
 - Exame médico pré competições
 - Suspensões Médicas
 - Médico Pessoal
 - Segurança Sanitária em competições
- Um médico designado (médico qualificado e com reconhecida experiência em esportes de combate) deverá estar presente durante toda a competição e não deverá abandonar seu lugar antes do final da última luta ou antes da inspeção dos kickboxers que nela participaram.
 - Em um torneio, deve haver no mínimo duas ambulâncias no local
 - Se uma mulher muçulmana declarar participar de qualquer competição da WAKO respeitando e de acordo com sua religião, deverá dar seu consentimento por escrito à WAKO em caso de emergência (lesões, cortes, etc.); a equipe médica de plantão pode proceder a qualquer exame urgente e considerado necessário do indivíduo, caso haja necessidade.

Artigo 2.1.2. Treinadores

- O treinador é um especialista em kickboxing, educado(treinado) e devidamente licenciado para o esporte de kickboxing. Para participar de campeonatos mundiais e continentais e de copas do mundo, o treinador deve ser licenciado pela WAKO IF. Para participar em outros campeonatos internacionais e nacionais e em torneios de kickboxing, o treinador deve ser licenciado pela federação nacional de acordo com as leis e regras nacionais.
- Educação(treinamento) e licenciamento são fornecidos antes de Campeonatos e Copas Mundiais/Continentais pela WAKO IF
- O objetivo dos seminários organizados e liderados pelo presidente e membros do comitê técnico é ensinar, melhorar, compartilhar e difundir conhecimentos, experiências e informar sobre os mais recentes desenvolvimentos no esporte kickboxing.
- Os seminários tratarão de cada disciplina de kickboxing de acordo com as regras atuais da WAKO para garantir que todos os treinadores trabalhem de maneira importante para o desenvolvimento da WAKO.
- O seminário deverá conter:
 - Verbal, vídeo, PPT ou qualquer outra forma de introdução, apresentação e explicações básicas sobre o desenvolvimento do esporte kickboxing.
 - Explicação verbal das principais questões que normalmente causam problemas para harmonizar os treinadores.
 - Testes/exames escritos.
 - Cadastro.
- Todos os treinadores devem estar registrados no sistema WAKO Membership e devidamente licenciados para treinar /ensinar (dar aulas)
- Os treinadores devem usar uniforme de treino da selecção nacional/clube, calças compridas e sapatos de treino.
- O técnico é obrigado a trazer para a área de luta (ringue ou tatame): toalha, garrafa plástica com água para beber e enxaguar a boca, apenas. Nenhum outro tipo de garrafa de água é permitida na área de luta (tatame ou ringue) para uso dos kickboxers ou treinadores (garrafa de vidro é proibida).
- Não é permitido transportar malas ou mochila, mas é permitido transportar uma pequena bolsa de documentos na cintura
- Não é permitido o uso de boné ou chapéu, camisas sem mangas, shorts e chinelos

- Não é permitido o uso de roupas ou partes de qualquer outro esporte, bem como roupas marcadas com logotipos ou sinais de outros esportes, ou o uniforme característico de qualquer outro esporte.
- Um treinador deve obedecer às seguintes regras durante a luta:
 - Kickboxer deve ter um ou no máximo dois treinadores ao seu lado para auxiliá-lo durante a luta
 - Eles devem ter mais de 18 anos.
 - Apenas um treinador poderá entrar na área de combate.
 - O técnico não está autorizado a entrar no ringue ou no tatame antes ou durante a luta. Somente durante os intervalos.
 - O técnico deve permanecer sentado o tempo todo na cadeira fornecida e não deve interferir ou atrapalhar o bom andamento da luta por meio de gestos ou ações. É terminantemente proibido colocar armas na plataforma, levantar-se ou entrar na área de combate, inclusive nas escadas, durante a luta.
 - Se o treinador notar um erro material do Árbitro Central, um erro na medição do tempo ou no registo de pontos e resultados, o treinador tem o direito de se levantar e mostrar ao Árbitro Central um sinal T com as palmas das mãos (Tempo) e solicitar o intervalo. da luta e correção do erro material. O técnico tem o direito de solicitar pausa e correção de erro material 2 (DUAS) vezes em uma luta. O treinador não tem o direito de solicitar uma mudança na decisão do árbitro central ou do juiz que não seja um erro material. Se o treinador reclamar ou comentar a decisão do Árbitro Central ou dos Juízes será avisado.
 - O técnico pode abandonar a luta em nome de seu kickboxer jogando a toalha na área de luta, se o kickboxer estiver com problemas, exceto enquanto o árbitro central estiver contando um kickboxer.
 - O técnico não pode fazer qualquer comentário ao árbitro ou juiz dentro ou fora da área de competição durante ou após a luta/competição.
 - O treinador pode dar breves conselhos e encorajamento ao kickboxer durante o round, mas não em voz alta ou gritando
 - Durante a luta o treinador não pode estar na plataforma do ringue ou no tatame. Se o treinador durante a luta pisar no tatame ou entrar no ringue, o treinador será desclassificado desta luta
 - O treinador deve, antes de cada rodada, retirar bancos, toalhas, baldes, etc.
 - Qualquer técnico ou oficial não está autorizado a encorajar ou incitar os espectadores a dar sinais de conselho ou encorajamento a um kickboxer durante uma rodada. Caso se comporte desta forma, o técnico ou dirigente poderá ser suspenso de sua função na competição em curso.
 - O treinador que violar as regras poderá receber uma advertência ou ser desclassificado pelo árbitro central por mau comportamento e impedido de orientar o atleta durante a luta, dia ou todo o evento, após consulta e decisão da Comissão Técnica da competição.
- Não é permitido lutar sem treinador. Se forem retirados pelo árbitro, deverão ser substituídos em dois minutos.

Artigo 2.1.2.1. Comportamento dos treinadores

- O árbitro central, após duas advertências verbais, tem o direito de desqualificar do combate o treinador que não obedecer às suas ordens por decisão da maioria dos juízes e supervisor.
- Caso o técnico desqualificado continue violando as regras, agindo de forma agressiva com os árbitros, outros treinadores, kickboxers ou espectadores, o árbitro chefe tem o direito de desclassificá-lo para todos os dias de luta da competição. Nesse caso, o árbitro principal deve iniciar o procedimento disciplinar.
- Caso a desqualificação do técnico seja para o dia inteiro ou para todo o torneio, o odiretor arbitral reponsavel da área de combate deverá informar o técnico ao QG da WAKO por escrito, e o



escritório deverá realizar o procedimento de acordo com os regulamentos aplicáveis. O comitê disciplinar processará tal caso.

Artigo 2.1.3. Árbitros e juízes - geral

- O ÁRBITRO é um oficial treinado e licenciado em kickboxing, cuja tarefa básica é implementar essas regras durante as competições de kickboxing.
- É OBRIGATÓRIO que árbitros e juízes participantes de campeonatos e torneios internacionais de kickboxing falem um mínimo de inglês para se comunicarem durante os campeonatos.
- O inglês é a língua oficial da WAKO e de seus árbitros em todos os campeonatos e torneios internacionais de kickboxing. Nas competições a nível nacional ou local, a língua oficial da federação nacional poderá ser utilizada na comunicação oficial.
- Todos os árbitros internacionais (A/B) da classe devem ter boa capacidade de falar e ler inglês.
- Antes, durante e depois de seu trabalho em qualquer torneio de kickboxing, os árbitros e juízes respeitarão o Código de Conduta dos Árbitros e todas as regras da WAKO IF

Limite de idade para árbitros e juízes

A idade oficial para arbitrar torneios do título WAKO como árbitro central ou juiz deve ser no mínimo 21 anos. Não há limite de idade para Árbitros e Juízes WAKO, desde que estejam clinicamente aptos e saudáveis e possam desempenhar suas funções no tatame ou no ringue.

Artigo 2.1.3.1. Supervisor

- O Supervisor é nomeado pelo Presidente do Comitê de Arbitragem da WAKO para cada competição internacional da WAKO entre os membros do comitê de arbitragem ou os melhores árbitros
- do Supervisor é supervisionar o trabalho dos observadores e árbitros chefes e garantir que a competição seja conduzida de acordo com as Regras WAKO.
- O Supervisor é o membro do comitê de protesto de apelação do torneio.
- No caso de um protesto formal, se o Supervisor for de um país do qual um dos lutadores cujo protesto foi protestado será excluído da resolução do protesto e será substituído por outro membro do Comitê de Arbitragem.

Artigo 2.1.3.2. Observador

- O observador é nomeado pelo presidente do Comitê de Arbitragem da WAKO para duas ou mais áreas de combate em cada competição internacional da WAKO.
- O principal objetivo do Observador é supervisionar o trabalho dos árbitros chefes nas áreas de combate que estão sob sua responsabilidade e garantir que a competição nessas áreas seja conduzida de acordo com as Regras WAKO.
- O observador é o membro do comitê de protesto de apelação do torneio.
- No caso de um protesto formal, se o Observador for de um país de onde um dos lutadores cujo protesto foi protestado será excluído da resolução do protesto e será substituído por outro membro do Comitê de Arbitragem.

Artigo 2.1.3.3. Árbitro chefe

- O árbitro principal dos campeonatos mundiais e continentais da WAKO e das copas mundiais e continentais é nomeado pelo Comitê de Arbitragem da WAKO entre os árbitros de cada área de luta. Nos outros torneios de kickboxing, os árbitros-chefes são nomeados pelo árbitro-chefe da federação nacional organizadora.



Regras WAKO - Capítulo 1 - Regras gerais

- Seu principal objetivo é:
 - organizar o trabalho dos árbitros centrais e juízes, certificando-se de que todas as atividades estejam de acordo com as regras da WAKO.
 - organizar os árbitros e juízes centrais de acordo com as nacionalidades dos kickboxers e observar cada luta para estar pronto para educar os árbitros e juízes em caso de erros ou para poder lidar com protestos. Eles podem alternar seu papel.
 - responsável pela correta compilação da lista de sorteio com resultados, e ao final assinarão a lista de sorteio e entregarão aos coordenadores de ringue e tatame.
- O árbitro principal é membro do comitê de protesto de apelação do torneio
- Em caso de protestos, devem seguir os procedimentos e tomar uma decisão de primeiro nível. Se o manifestante não estiver satisfeito com a sua decisão, o Árbitro Chefe explicará todos os detalhes do protesto à Comissão de Apelação de Protestos do torneio, que tomará a decisão final.
- No caso de um protesto formal, se o árbitro principal for de um país do qual um dos lutadores cujo protesto foi protestado será excluído da resolução do protesto e será substituído por um árbitro principal de outra área de combate.
- O árbitro principal supervisiona os árbitros centrais e os juízes e pode alterar a decisão do árbitro central apenas em caso de "erro material".
- No musical forms o Árbitro Chefe dará o sinal aos competidores para começarem a se apresentar e eles coordenarão o trabalho dos demais juízes.
- O árbitro principal deve falar inglês fluentemente.

Artigo 2.1.3.4. Árbitros centrais

- O árbitro central é nomeado pelo árbitro chefe para cada luta no tatame ou no ringue
- O principal objetivo do árbitro central é garantir que a luta seja conduzida de acordo com as Regras WAKO e com a máxima segurança de ambos os kickboxers.
- Apenas o Árbitro Chefe e o Supervisor/Observador podem alterar a decisão do Árbitro Central apenas em caso de “erro material”

Artigo 2.1.3. 5. Juízes

- O juiz é nomeado pelo árbitro principal para cada luta no tatame ou no ringue
- O principal objetivo do juiz é marcar separadamente os pontos alcançados por ambos os kickboxers durante a luta.
- O juiz pontua apenas o que vê.
- Somente o Árbitro Chefe e o Supervisor/Observador podem alterar a decisão de um juiz se ele confirmar que cometeu um erro e mudou o placar.

Artigo 2.1.3.6. Cronometrista

- O cronometrista é nomeado pelo árbitro-chefe para cada luta no tatame ou no ringue
- O principal objetivo do cronometrista é medir o tempo de luta (tempo de luta ativa com pausas, início e término da luta, tempo médico, caminhada ao longo do tempo), de acordo com as regras WAKO.
- Ele estará sentado na mesa central da área de luta (ringue ou tatame).
- Dez segundos antes do início de cada rodada, ele dará a ordem “Segundos fora”.
- Ele dará o sinal para o início da rodada levantando a mão.
- Ele dará o sinal para o final de cada round tocando o gongo ou jogando o tapete na lateral da área de combate (ringue ou tatame).
- Ele anunciará o número da rodada, antes de começar.
- Ele interromperá temporariamente a medição do tempo da luta, quando solicitado pelo árbitro central.

- Ele acompanhará o tempo extra com um relógio ou cronômetro.
- Se, ao final de um round nas disciplinas de ringue, um kickboxer estiver no chão e o árbitro central estiver contando-o, o gongo deverá soar ao final de dois minutos, mesmo que o árbitro central deva terminar a contagem.

Artigo 2.1.3.7 Anotador

- O anotador é nomeado pelo árbitro-chefe para cada luta no tatame ou no ringue
- O objetivo principal do marcador de pontuação é registrar todas as pontuações, advertências e penalidades dadas pelo árbitro central.
- Além de inserir os dados em um sistema de pontuação por computador, o responsável pela pontuação registra os resultados e marca o vencedor nas planilhas de sorteio ou em uma planilha de cronograma de luta.
- Uma das funções do apontador é a de locutor da área de combate.

Artigo 2.1.3.8. Locutor

- Antes da luta eles chamam os kickboxers para o Ringue ou Tatami. Primeiro ele chama o kickboxer no canto vermelho e depois chama o kickboxer no canto azul.
- Em campeonatos e copas, o locutor chamará os próximos dois kickboxers para se prepararem para a próxima luta.
- Após chamar três vezes o kickboxer, e ele não chegar ao ringue/tatami, ele dará a ordem para o cronometrista acionar o cronômetro.
- Se o kickboxer não chegar dentro de dois (2) minutos, o árbitro principal dará um sinal ao árbitro central e ao locutor que anunciará o vencedor da luta pelo WO do adversário.
- Nas competições de musical forms, eles lerão em voz alta cada nota dos jurados.
- Locutor na área de luta - tatami/ring será o apontador.

Artigo 2.1.3.9. Contador de chutes

- O contador de chutes é nomeado pelo árbitro chefe para cada luta de contato total no ringue.
- O contador de chutes é obrigatório em todas as competições oficiais autorizadas pela WAKO na disciplina de contato total
- Um contador de chute é um Juiz que se senta nos cantos neutros do ringue (quando o sistema eletrônico de pontuação não é usado) ou próximo ao Cronometrista (quando o sistema eletrônico é usado). Os treinadores devem poder ver o contador, caso o sistema eletrônico de pontuação não seja utilizado.
- O objetivo principal do contador de chutes é registrar chutes válidos durante cada rodada de luta de contato total.
- O contador de chutes reporta ao árbitro central após cada rodada o número de chutes perdidos de cada kickboxer.
- É obrigatório que o contador de chutes utilize uma placa com números vermelhos e azuis visíveis (quando o sistema eletrônico não for utilizado).

Artigo 2.1.3.10. Árbitros e juízes - geral

- Cada luta em campeonatos internacionais e torneios de kickboxing é pontuada por três juízes internacionais (exceto PF onde há um árbitro central e dois juízes).
- Para garantir a neutralidade, os Árbitros Centrais e os três Juízes de cada luta serão escolhidos pelo Árbitro Chefe com responsabilidade geral da área de combate, de acordo com as seguintes regras:



Regras WAKO - Capítulo 1 - Regras gerais

- De forma alguma dois dos Juízes / Árbitros Centrais da mesma luta podem vir do mesmo país nos Campeonatos Mundiais e Continentais WAKO e nas Copas Mundiais e Continentais, a menos que seja por um motivo incontrolável.
- Os três Juízes ficarão sentados longe dos espectadores e próximos à área de luta.
- As posições de cada um dos três Juízes devem ser adequadas para permitir-lhes ter uma visão clara da área de combate.
- No PF o Árbitro Central e dois juízes com posição em triângulo, garantem que pelo menos dois deles vejam claramente o desempenho da técnica (ponto) na luta.
- O resto dos juízes devem estar sentados em uma barreira distante da área de luta, para que não tenham qualquer possibilidade de influenciar o andamento da luta, caso algo aconteça. O Árbitro Chefe e Supervisor devem resolver a questão sem influência dos juízes que não estão envolvidos na luta.
- Todos os Juízes e Árbitros devem passar, em seus próprios países, por um exame médico básico antes de arbitrar qualquer Campeonato WAKO oficial. O seu atestado médico válido deverá ser trazido consigo durante o Campeonato e mostrado quando solicitado ao Árbitro Chefe.
- Os juízes devem usar sistema eletrônico de pontos para contar os pontos marcados durante o serviço.
- Juízes/árbitros devem participar da academia/seminários/camps internacionais de arbitragem WAKO pré-acordados e, no mínimo, uma Copa do Mundo antes de serem autorizados a arbitrar um Campeonato Mundial ou Continental naquele ano (Eventos de Classe A da WAKO).
- A licença/cartão de árbitro deverá ser renovada a cada dois anos.
- Para lutas internacionais entre equipes de duas ou mais Federações/Associações Nacionais, uma luta poderá ser supervisionada de acordo com um acordo entre os representantes oficiais da Federação/Associações em questão, desde que o acordo não vá além das Regras WAKO.
- As pessoas encarregadas da arbitragem ou julgamento de uma luta ou série de lutas, não poderão, em nenhum momento da luta (ou lutas), atuar como gerente, treinador, técnico ou auxiliar de um kickboxer ou equipe de kickboxers tomando participar de uma luta, nem atuar como oficial em uma luta da qual participe um kickboxer de seu país.
- Caso o Juiz/Árbitro não respeite as regras da WAKO e cometa erros graves no desempenho de suas funções poderá ser suspenso e substituído durante a luta pelo árbitro chefe. Sua posição será tomada pelo próximo Juiz/Árbitro disponível mediante decisão do árbitro principal.

Artigo 2.1.3. 11 . Árbitros e juízes - uniformes

- O Árbitro e os Juízes deverão estar vestidos da seguinte maneira:
 - Jaqueta azul marinho com emblema WAKO
 - Somente um pequeno crachá WAKO é permitido na lapela da jaqueta
 - Camisa WAKO branca com mangas curtas
 - Gravata borboleta WAKO (juízes e árbitros centrais) ou gravata WAKO (árbitros chefes e supervisores)
 - Calças pretas sem dobras,
 - Meias azuis escuras ou pretas.
 - Calçados esportivos pretos sem cadarços, sem saltos e logotipos de qualquer cor, com exceção do logotipo WAKO. (Ver apêndice 7)
- Sua visão deve ser de NO MÁXIMO 6 dioptrias(graus) por olho.
- Um árbitro central não está autorizado a usar óculos, mas apenas pode usar lentes de contato gelatinosas.
- Óculos são permitidos apenas para Juízes/oficiais de mesa (não para juízes em point fighting).



Artigo 2.1.4. Árbitros e Juízes – deveres e responsabilidades

Artigo 2.1.4.1. Árbitro central

O árbitro central deve:

- Verifique os protetores bucais.
- Verifique as posições corretas dos Juízes antes da luta.
- Certificar-se de que um kickboxer enfraquecido não sofra golpes injustos e desnecessários.
- Anunciar o vencedor por pontuação eletrônica após o comando do árbitro principal.
- No caso de utilizar papel de pontuação, ao final da luta, reunir e confirmar os papéis de pontuação dos três Juízes.
- Após a verificação, eles devem entregá-los ao Árbitro Chefe e anunciar o vencedor seguindo o comando do Árbitro Chefe.

Artigo 2.1.4.2. Comandos do árbitro central

O árbitro central usa os seguintes comandos:

- **SHAKE HANDS** - este comando o árbitro central usa no início da luta para dar ordem aos kickboxers para tocarem nas luvas e mostrarem respeito uns pelos outros.
- **FIGHT** - este comando o árbitro central utiliza no início da luta e a cada vez que necessário para reiniciar a luta.
- **BREAK** - este comando que o árbitro central usa para quebrar a posição corpo a corpo, (clinch), após o qual cada kickboxer deve dar um passo para trás antes de continuar a luta.
- **STOP** - este comando que o árbitro central usa para ordenar ao kickboxer que pare de lutar.
- **STOP TIME** - este comando que o árbitro central utiliza para dar ordem ao cronometrista para parar de medir o tempo ativo da luta.
 - Formando a letra **T** com as mãos, para dar ordem ao cronometrista para parar o cronômetro até que o árbitro diga o comando **FIGHT**. Quando o árbitro central disser **STOP TIME**, ele deve dizer o motivo pelo qual parou o relógio.

O árbitro central dará a ordem **STOP TIME** nestas ocasiões:

- Quando ele dá **advertência oficial** a um kickboxer (o oponente deve ir imediatamente para o canto neutro)
- Quando um kickboxer pede paralisação do tempo levantando a mão direita (o oponente deve ir imediatamente para o canto neutro)
- Onde quer que a luta seja interrompida, ela deverá recomeçar com ambos os competidores aproximadamente nas mesmas posições (no tatame) ou no centro (no ringue).
- Quando vê que é necessário corrigir o equipamento ou uniforme de um kickboxer
- Quando constatar que um kickboxer está lesionado (o tempo máximo para intervenção médica é de 2 minutos para cada kickboxer).
- Para retomar a luta, o árbitro central dá o comando “**TEMPO**” e depois “**LUTA**”.
- Se o árbitro central sentir que um kickboxer está usando paradas de tempo para descansar ou para evitar que seu oponente ganhe vantagem, uma advertência será dada pelo árbitro central e o kickboxer pode estar após discussão com os juízes, desqualificado por atrasar a luta ou se recusar a lutar.
- Se um árbitro central (após ter decidido por decisão majoritária com os três Juízes) desqualificar um kickboxer ou interromper a luta, ele deve primeiro indicar ao Chefe do Ring/Tatame o kickboxer que foi desclassificado e dar as razões para parar o combate. luta, para que o Chefe do Ringue / Tatami informe o locutor, que então fará um anúncio público.
- Para não perturbar uma luta acirrada, o árbitro central não deve atrapalhar ou interromper muito cedo. Ele deve indicar ao kickboxer, através de sinais ou gestos apropriados, qualquer violação dos regulamentos.



- No caso de um ou ambos os kickboxers serem surdos, o árbitro central pode utilizar um toque com a mão nos ombros ou no braço para “parar” ou “interromper” a luta.

Artigo 2.1.4.3. O poder do árbitro central

O árbitro central tem competência para:

- Interromper uma LUTA a qualquer momento por motivos de saúde e segurança, se ele achar que é muito unilateral (luta desbalanceada).
- Interromper uma luta a qualquer momento se um dos kickboxers tiver recebido um golpe não autorizado ou estiver ferido, ou se considerar que um kickboxer não pode continuar.
- Interromper uma luta a qualquer momento se ele perceber que o kickboxer está se comportando de maneira "antidesportiva". Nesse caso, o árbitro central pode desqualificar tal kickboxer.
- Avisar um kickboxer ou parar a luta e aplicar uma penalidade a um kickboxer por uma ofensa.
- Advertir, penalizar ou mesmo desqualificar um treinador ou auxiliar que tenha infringido o regulamento ou não obedeça às suas ordens.
- Desqualificar, com ou sem advertência, um kickboxer que tenha cometido uma infração.

Artigo 2.1.4.4. Deveres do juiz

- O juiz é responsável por verificar o uniforme e equipamento dos kickboxers antes da luta
- O Juiz 1 (vermelho) e o Juiz 3 (azul) verificam os equipamentos de segurança e roupas dos kickboxers antes de entrar no ringue/tatami. Os juízes verificam as bandagens e luvas antes que os kickboxers entrem no ringue/tatami com as luvas. O árbitro central é obrigado a verificar apenas os protetores bucais.

Artigo 2.1.5. Funcionários

- OFICIAIS em cada competição WAKO, são todas as outras pessoas envolvidas em federações nacionais e internacionais e outras organizações do esporte kickboxing.
- Todos os Oficiais em campeonatos e copas são Oficiais WAKO. Eles não são oficiais dos seus próprios países ou federações. Eles devem ser completamente neutros. Em todos os momentos dos campeonatos eles representam a WAKO. Eles devem mostrar uma atitude positiva e honesta e um jogo limpo para com todos.
- NÃO é permitido mudar de função de oficial para técnico ou competidor durante o mesmo campeonato.
- Os Oficiais da WAKO são as seguintes pessoas:

Artigo 2.1.5.1. VIP

- Presidente da WAKO IF / WAKO Continental
- Membros do Conselho de Administração WAKO IF / WAKO Continental
- Presidentes da WAKO reconheceram federações nacionais de kickboxing ou seu representante
- Convidados especiais
- Os VIPs devem permanecer na área VIP e não estar presentes ao lado de um ringue ou tatame, quando uma partida estiver acontecendo, pois isso poderia levar a pressões injustificadas e inadequadas sobre os árbitros.

Artigo 2.1.5.2. Comissão organizadora

Presidente do comitê

- O presidente do comitê organizador da WAKO é o presidente da WAKO
- O Presidente decidirá quem, quando e onde os membros do Comitê Organizador estarão presentes nos Campeonatos Mundiais e Continentais da WAKO e nas Copas do Mundo.



Coordenadores de ringue e tatame

- Os coordenadores são responsáveis pelo bom andamento da competição nas áreas de combate que são de sua responsabilidade (ringue ou tatame).
- Eles são responsáveis pelos procedimentos de registro, seeding e sorteio.
- Eles preparam e verificam a programação diária (que é assinada pelo Presidente do Comitê Organizador)
- Eles são responsáveis por verificar todos os resultados e relatórios da competição

Coordenador de arena

- Coordenador da Arena é membro da Comissão Organizadora
- Sua principal função é montar a arena, preparar o hardware para o sistema eletrônico de pontuação, preparar o pódio da cerimônia de premiação e montar
- Certifique-se de que a arena e o campo de jogo estejam devidamente preparados e prontos todos os dias.

Oficial de segurança

- Oficial de segurança é membro do comitê organizador
- Sua principal função é supervisionar e coordenar todas as atividades da equipe de segurança do LOC que estará sob seu controle direto.
- Ele é nomeado pelo presidente do comitê organizador como pessoa de contato com a polícia local e outras autoridades de segurança.

Oficial de mídia

- O oficial de mídia é um membro do Comitê Organizador nomeado para cada campeonato mundial e continental pelo Presidente do Comitê Organizador e aprovado pelo Presidente do Comitê de Mídia
- Suas principais atribuições e responsabilidades são publicar posts, artigos, fotos e pequenos vídeos nas redes sociais (Facebook, Instagram, Twitter, Flickr e outros) durante as competições onde é indicado com o objetivo de aumentar a divulgação da competição, WAKO e kickboxing como esporte.
- Ele também é responsável pela preparação de relatórios em forma de artigo para publicação na página oficial.
- Eles são responsáveis por compilar o relatório de mídia pós-competição.

Oficial de streaming de mídia - transmissão ao vivo

- O oficial de Streaming Media, é responsável pela transmissão ao vivo e gravação de vídeo, sendo membro do comitê organizador.
- Sua principal função é organizar a transmissão ao vivo de competições em todas as áreas de luta durante toda a programação diária, cerimônia de abertura e cerimônia de premiação na página WAKO.TV, YouTube e WAKO no Facebook.
- Ele também é responsável por preparar a pós-produção e enviar todo o material de vídeo após os campeonatos mundiais e continentais, copas mundiais e continentais para o canal de vídeo oficial da WAKO (YouTube).

Administrador - Equipe do sistema de pontuação eletrônica

- É nomeado pelo Presidente da Comissão Organizadora
- O Administrador é responsável por coletar todo o material de inscrição e carregar os dados em um computador para preparar as listas de sorteio.
- Com os Coordenadores ele faz as listas de sorteio e distribui pelas mesas oficiais.



- Ele coleta listas de sorteios concluídas após o término das lutas e transfere os resultados para o computador.
- Ele fará um relatório oficial do Campeonato ou Copa e distribuirá o relatório oficial a todos os representantes das seleções nacionais
- Ele é responsável pelo upload (web-Facebook) e distribuição das programações diárias oficiais, resultados e todos os demais relatórios aprovados pelos coordenadores de ringue e tatame e presidente dos campeonatos mundiais e continentais, copas mundiais e continentais.

Artigo 2.1.5.3. Membros e funcionários do comitê organizador local (LOC)

Os membros do comitê organizador local dos campeonatos mundiais e continentais, das copas mundiais e continentais deverão ser:

- Presidente do comitê organizador local - coordenador de todas as atividades locais no país anfitrião, ele deve ser o presidente da Federação Nacional WAKO do país anfitrião ou pessoa nomeada pelo presidente
- Diretor de Operações da Arena
- Diretor de Operações de Segurança (incluindo contato policial)
- Diretor Pessoal/Voluntários Locais
- Diretor de Operações de Transporte
- Diretor de Alojamento/Operações Hoteleiras
- Diretor de Operações Médicas
- Diretor de Operações Antidoping

Artigo 2.1.5.4. Equipe médica

- Médico-chefe de plantão
- Paramédico de plantão
- Técnico médico de plantão
- Oficial antidoping
- A equipe médica deve ter equipamento suficiente e médicos e técnicos suficientes para uma intervenção rápida e segura em todas as áreas de combate.
- Os médicos devem ter experiência no tratamento de lesões específicas do kickboxing.
- A Promotora é responsável por disponibilizar equipe médica adequada, com viatura ambulância.
- Os procedimentos médicos e as diretrizes de segurança sanitária da WAKO devem ser seguidos.
- O médico deve estar pronto para intervenção imediata na chamada do Árbitro. Antes da chamada do Árbitro eles não podem entrar no tatame ou no ringue.

Artigo 2.1.5.5. Outros

- Jornalistas
- Cinegrafistas
- Fotógrafos
- Agente de segurança
- Todas as outras pessoas mencionadas acima são registradas e credenciadas pelo LOC

Artigo 2.2. Competições

- A base de todas as competições de kickboxing é a honra, o fair play e a competição honesta.
- As competições de Kickboxing são organizadas com a autorização da WAKO e estão sujeitas a estas regras e a todos os estatutos aplicáveis.
- Nenhum Atleta ou Seleção Nacional poderá inscrever-se em Campeonatos Mundiais ou Continentais, se não tiver cumprido as obrigações previstas nos estatutos em vigor naquele momento, naquele ano. Caso o evento seja anterior aos diversos prazos de corte, para pagamento de taxas etc, deverá haver reclamação do ano anterior, Vis a vi, pagamento anual, recebimento de toda documentação etc.
- Todas as competições internacionais devem seguir completamente as regras da WAKO. As competições a nível nacional podem adaptar a parte organizacional das regras aos regulamentos nacionais, mas as regras das disciplinas de luta devem ser integralmente respeitadas.
- Os resultados das lutas determinarão a colocação e o desempenho final do kickboxer, clube ou seleção nacional na competição.
- Todas as competições oficiais da WAKO e competições nacionais oficiais, lutas amadoras, lutas de prestígio ou pelo título, devem aplicar as regras da WAKO na íntegra
- Todas as competições e lutas são voluntárias.
- Todos os kickboxers, treinadores, oficiais, representantes, promotores e membros das organizações WAKO devem respeitar as regras da WAKO e a honra, dignidade e valores morais de todos os membros, clubes, federações nacionais e da WAKO.
- Todas as competições a nível mundial, continental, nacional e todos os outros níveis devem promover o desenvolvimento, a popularização e o aumento da qualidade do kickboxing como desporto e da WAKO como organização.
- **Todas as federações e associações regionais nacionais, internacionais e continentais devem registar os seus atletas, dirigentes e árbitros através do WAKO Membership System, do sistema RSportZ e do sistema de gestão de eventos Sport Data.**
- **Inscrições e inscrições para todas as competições WAKO (campeonatos mundiais e continentais, copas mundiais e continentais, campeonatos e copas regionais, campeonatos nacionais, torneios locais e todos os torneios de kickboxing em todos os níveis A, B e C), bem como outros eventos (seminários e acampamentos)) em todos os níveis - DEVE ser cadastrado no sistema de associação RSportZ e integrado à plataforma de gerenciamento de eventos Sport Data.**
- **SOMENTE os membros WAKO que possuem uma adesão anual regular e válida na plataforma RSportZ para adesão WAKO, podem se registrar e, portanto, participar de todos os eventos mencionados anteriormente.**
- Todas as competições internacionais da WAKO Classe A/B/C devem ser aplicadas com a inscrição do evento e ser pré-aprovadas para serem incluídas no calendário da WAKO.
- Antes da inclusão no calendário WAKO, o promotor deve apresentar um pedido de consentimento para organizar uma competição internacional de kickboxing. O formulário de inscrição pode ser encontrado no anexo 31
- O consentimento deve ser solicitado para todas as competições internacionais da WAKO Classe A/B/C e Campeonatos Continentais. (Os campeonatos mundiais são aprovados de acordo com um procedimento especial)
- Campeonatos continentais e torneios internacionais de classe A devem ser solicitados no mínimo um ano antes, outros torneios no mínimo 6 meses antes.
- O organizador da competição é obrigado a enviar um folheto de convite e um pôster para verificação e aprovação ao Comitê Organizador da WAKO antes do anúncio no calendário da WAKO e no site oficial da WAKO.
- Todas as competições internacionais devem aplicar o sistema SportData de registo e processamento de resultados



Regras WAKO - Capítulo 1 - Regras gerais

- As competições internacionais não aprovadas pelo Comitê Organizador WAKO não podem ser incluídas no Calendário WAKO.
- As federações nacionais não podem organizar competições internacionais que não sejam aprovadas e verificadas pelo Comitê Organizador da WAKO, e quaisquer federações nacionais não estão autorizadas a participar de tais competições.
- A federação nacional poderá ser sancionada pelo incumprimento desta decisão (organização e/ou participação em competições não homologadas).

As competições são:

- Campeonatos mundiais
- Copas do Mundo (Torneios do Grande Prêmio Mundial)
- Campeonatos Continentais
- Copos continentais
- Campeonatos internacionais regionais
- Campeonatos nacionais
- Torneios abertos nacionais e internacionais

Artigo 2.2.1. Calendário de competição

O calendário de competições WAKO estará sempre no site oficial

O calendário de competições WAKO incluirá:

- Mundo e Continental Campeonatos
- Campeonatos Regionais e Copas Mundiais e Continentais - pelo menos antes do final do ano anterior de torneios
- Torneios Abertos Internacionais das Federações Nacionais WAKO, no mínimo um ano antes da data do evento (As federações nacionais são responsáveis por informar a sede da WAKO sobre as datas e outros detalhes sobre os torneios Abertos) sobre o calendário lá vai também ser outro oficial Atividades tal como seminários, Encontros, etc.
- Todas as federações nacionais da WAKO são responsáveis pela criação do seu próprio calendário de competições, que deve ser ajustado ao calendário de competições da WAKO.
- Torneios abertos internacionais organizados pelas federações nacionais WAKO não podem ser organizados dentro de duas semanas do outro lado do mundo, Campeonatos Continentais e Copas do Mundo.

Artigo 2.2.2. Campeonatos mundiais

- Os campeonatos mundiais WAKO para todas as disciplinas juntas são organizados a cada dois anos pares e ímpares.
- Os campeonatos mundiais WAKO para as categorias seniores e master class (veteranos) são organizados a cada ano ímpar. Master class - os resultados dos veteranos são contabilizados separadamente dos seniores e suas medalhas não contam no ranking da seleção nacional
- Os campeonatos mundiais WAKO para crianças, cadetes e juniores em todas as disciplinas são organizados todos os anos pares.
- Os campeonatos mundiais para todas as categorias de idade e em todas as modalidades de kickboxing são organizados da seguinte forma:
 - Point fight: crianças (CH), cadetes mais jovens (YC), cadetes mais velhos (OC), juniores (J), seniores (S), master class (veteranos) (V) - divisão masculina (M) e feminina (F)
 - Light contact: cadetes mais velhos (OC), juniores (J), seniores (S), master class (veteranos) (V) - divisões masculina (M) e feminina (F)
 - Kick Light: cadetes mais velhos (OC), juniores (J), seniores (S), master class (veteranos) (V) - divisões masculina (M) e feminina (F)
 - Formas: crianças (CH), cadetes mais novos (YC), cadetes mais velhos (OC), juniores (J), seniores (S), - divisão masculina (M) e feminina (F)
 - Contato completo: juniores mais jovens (YJ), juniores mais velhos (OY), seniores (S) - divisões masculina e feminina
 - Chute baixo: juniores juniores (YJ), juniores mais velhos (OY), seniores (S) - divisões

- masculina e feminina
- Estilo K1: juniores mais jovens (YJ), juniores mais velhos (OY), seniores (S) - divisões masculina e feminina
- Nos campeonatos mundiais apenas as seleções nacionais reconhecidas pela WAKO podem participar
- Nos campeonatos seniores apenas um membro por seleção nacional pode participar em cada categoria de peso em uma modalidade de luta
- Nos campeonatos de cadetes e juniores dois integrantes da seleção nacional podem participar em cada categoria de peso em uma modalidade de luta
- Para campeonatos mundiais e continentais, um kickboxer só pode lutar em uma divisão com no máximo um peso acima de sua categoria de peso real. Por exemplo, se ele pesa 65,5 kg, ele só pode lutar em -69 kg ou -74 kg (isso é válido apenas para kickboxers nas modalidades de tatame)
- Para Campeonatos Mundiais e Continentais, um kickboxer só pode lutar em uma categoria de peso (se competir em múltiplas modalidades no tatame)
- Um kickboxer em um dos esportes de ringue só pode competir em uma disciplina durante os mesmos campeonatos e não pode participar dos esportes de tatame. É proibido fazer lutas duplas nos ringues e lutas mistas durante os campeonatos.
- Um kickboxer pode competir em point fight, light contact e kick light durante os mesmos campeonatos, mas não pode entrar nos ringues nos mesmos campeonatos.
- A Comissão Organizadora deverá ter atenção especial, se possível, para evitar o início da luta ao mesmo tempo em duas ou três modalidades onde o kickboxer estiver inscrito
- Caso um kickboxer seja chamado para uma luta em point fight, light contact ou kick light ao mesmo tempo, o kickboxer deve escolher qual disciplina com resposta imediata. Na prática a luta em que o kickboxer não puder participar com base no acima exposto será registrada como perda por walk over (WO).

Artigo 2.2.3. Campeonatos Continentais

Os campeonatos continentais para todas as categorias de idade e em todas as disciplinas de kickboxing são iguais aos campeonatos mundiais, exceto:

- Os campeonatos continentais WAKO para todas as disciplinas juntas são organizados a cada dois anos pares e ímpares.
- Os campeonatos continentais WAKO para as categorias seniores e master class (veteranos) são organizados todos os anos pares.
- Os campeonatos continentais WAKO para crianças, cadetes e juniores em todas as disciplinas são organizados todos os anos ímpares.
- Nos campeonatos continentais apenas as seleções nacionais reconhecidas pela WAKO podem participar
- Nos campeonatos continentais apenas países aprovados pela WAKO IF, totalmente conformes e atualizados e, portanto, equipes nacionais podem participar.
- Os campeonatos continentais não podem ser campeonatos abertos para seleções de outros continentes.

Artigo 2.2.4. Copas do Mundo (Grande Prêmio Mundial)

- Cada Copa do Mundo deve seguir os Critérios Mínimos da Copa do Mundo WAKO:
 - Torneio para no mínimo 3 dias.
 - Chegada e pesagem no dia anterior ao início do lutas.
 - Point Fighting, Kick Light e Light Contact – recomendado 2 x 2 minutos mas pode ser ajustado com aprovação do diretor técnico WAKO

- Esportes de ringue 3 x 2 minutos.
- A pesagem diária é obrigatória para disciplinas de ringue.
- Partidas duplas e mistas em disciplinas de ringue são estritamente proibidas.
- Apenas árbitros oficiais da WAKO.
- As Copas do Mundo estão abertas apenas aos membros da WAKO e seus clubes/equipes.
- Um membro do Comitê Organizador/Comitê Técnico WAKO deve estar presente em todas as Copas do Mundo. A participação é acordada com o Presidente da Comissão Organizadora.
- Toda Copa do Mundo deve concordar em nomear um árbitro chefe de tatame e anel com a aprovação do Comitê de Arbitragem.
- Toda configuração de Arena da Copa do Mundo deve ser aprovada pelo Comitê Organizador da WAKO.
- Cada Copa do Mundo deve ser organizada totalmente de acordo com as Regras WAKO, aplicando os mesmos critérios dos campeonatos Mundiais e Continentais. O kickboxer em um dos esportes de ringue só pode competir em uma disciplina durante os mesmos campeonatos e não pode participar dos esportes de tatame. É proibido fazer largadas duplas em esportes de ringue e largadas mistas durante os campeonatos de ringue.
- Um kickboxer pode competir em point fight, light contact e kick light durante os mesmos campeonatos, mas não pode entrar nos ringues nos mesmos campeonatos.
- A Comissão Organizadora deve ter atenção especial para evitar o início da luta ao mesmo tempo em duas ou três modalidades onde o kickboxer estiver inscrito
- O promotor da copa do mundo pode promover torneios abertos internacionais adicionais separados ao mesmo tempo e no mesmo local, aplicando critérios para torneios abertos, mas as inscrições, resultados e relatórios devem ser separados para a Copa do Mundo, e medalhas, troféus e certificados devem ser diferente.
- A participação em copas do mundo é permitida para clubes e seleções

Artigo 2.2.5. Copos continentais

- Cada copa continental deve ser organizada totalmente de acordo com as regras da WAKO IF, aplicando os mesmos critérios das Copas do Mundo, com exceção:
 - continental pode ser organizada em menos disciplinas e em menos categorias de idade e peso (mesmo em uma disciplina), mas todas as categorias devem estar de acordo com as Regras WAKO

Artigo 2.2.6. Campeonatos regionais

- Todo campeonato regional deve ser organizado totalmente de acordo com as regras da WAKO, aplicando os mesmos critérios das copas continentais.
- A participação em campeonatos regionais é permitida apenas para equipes nacionais de países membros da federação regional de kickboxing.

Artigo 2.2.7. Campeonatos nacionais

- Todo campeonato nacional deve ser organizado pela federação nacional reconhecida pela WAKO, totalmente de acordo com as regras da WAKO, aplicando no mínimo os mesmos critérios dos campeonatos mundiais ou continentais.
- Caso a federação nacional reconhecida pela WAKO não pratique algumas modalidades de kickboxing, não é obrigatório organizar campeonatos nacionais nessa disciplina.

Artigo 2.2.8. Torneios abertos nacionais e internacionais

- Todo torneio aberto nacional e internacional deve ser organizado pela federação nacional



reconhecida pela WAKO, totalmente de acordo com as regras da WAKO, aplicando os mesmos critérios das copas mundiais ou continentais.

- A federação nacional tem o direito de aprovar a inclusão de categorias adicionais ou mistas de idade e peso (ou seja , iniciantes, tempos de luta alterados, faixa verde ou outras divisões de acordo com os critérios de habilidade do kickboxer)
- Um torneio aberto nacional e internacional não deve ser aberto a todos os clubes de diferentes organizações internacionais. Porém, ao usar o nome WAKO, ele será promovido apenas de acordo com as regras da WAKO.

Artigo 2.2.9. Lutas internacionais

- Para torneios ou competições entre duas ou mais nações, a pesagem será realizada por um membro nomeado pela Federação/Associação Nacional do país organizador, estando presente um representante do país ou países participantes e autorizado a verificar o peso de cada kickboxer.
- A Associação/Federação do país que acolhe uma equipa “visitante” fornecer-lhe-á uma balança (para efeitos de verificação do peso) e uma área de treino, quando o último visitante chegar à localidade onde se realiza o combate.
- Os árbitros WAKO (mundiais, internacionais ou nacionais) arbitrarão cada luta: dois ou três juízes poderão arbitrar igualmente, se necessário.
- Cada kickboxer deverá, antes da pesagem, ser considerado apto para lutar pelo médico indicado pelo Presidente da Comissão Médica ou Promotor do evento.

Artigo 2.2.10. Promotores

- Os promotores de todos os eventos internacionais da WAKO devem cooperar e estabelecer ligação com o presidente das federações nacionais num espírito de cooperação.
- O Promotor dos campeonatos mundiais e copas do mundo deverá comunicar-se diretamente com o Presidente Mundial da WAKO sobre todos os assuntos relativos ao evento.
- O Promotor dos campeonatos continentais e copas continentais deverá comunicar-se diretamente com o WAKO IF e enviar cópia ao Presidente Continental sobre todos os assuntos relativos ao evento.
- O Promotor dos campeonatos nacionais e outros torneios abertos deverá comunicar-se diretamente com o Presidente Nacional da WAKO sobre todos os assuntos relativos ao evento.

As taxas de sanção da WAKO para Campeonatos e Copas diferem e são negociadas diretamente pelo Presidente da WAKO de acordo com a decisão do Conselho de Administração.

Artigo 2.2.11. Equipamentos para competições

Os promotores de competições (campeonatos ou taças) deverão fornecer os equipamentos necessários ao normal desenrolar do torneio:

- É obrigatório o uso de Dados Esportivos em todos os eventos WAKO, Regionais, Nacionais e Internacionais.
- É obrigatório usar o sistema de associação WAKO IF para registrar todas as equipas e atletas em todas as competições
- Balanças eletrônicas digitais ou mecânicas (mínimo duas)
- Amplificador com número suficiente de microfones para cada área de combate.
- Bandeiras e CD com hinos nacionais de cada seleção concorrente
- Equipamento para limpeza e secagem de piso
- Máquina copiadora



Regras WAKO - Capítulo 1 - Regras gerais

- Temporizadores para todas as mesas oficiais. Os cronômetros devem estar sempre visíveis para os treinadores
- Pequenas almofadas para cada Tatami e Anel (para sinalizar que o tempo da rodada expirou) ou gongos para cada anel
- Cada área de combate deve ser marcada por um número
- Para cada Tatami um ponteiro com dois grandes números pretos (de 0 a 30) para exibir os resultados e 4 pequenos números vermelhos de 0 a 3 (2 de cada lado dos números grandes) para exibir avisos ou saídas.
- Uma exibição adequada do número da luta atual
- Um tempo adequado é exibido
- As regras também se referem a uma Lista de Verificação do Torneio que é produzida.

Artigo 2.2.12. Troféus da Competição

Campeonatos Mundiais/Continentais

Uma recompensa adequada e de alto nível deve ser fornecida para as seguintes categorias:

- Medalhas: primeiro, segundo e dois terceiros lugares para todas as divisões do campeonato.
- Troféu para todos os medalhistas de ouro. O troféu deve ter um padrão aceitável condizente com o status Continental/Mundial do evento e de acordo com os requisitos organizacionais da WAKO
- Troféus para competição por equipes em Point Fighting.
- Estas premiações serão decididas da seguinte forma: Primeiro lugar = 3 pontos; Segundo lugar = 2 pontos; Terceiro lugar = 1 ponto.

Copas do mundo/continentais

- Medalhas: primeiro, segundo e dois terceiros lugares para todas as divisões do campeonato.
- Troféu para todos os medalhistas de ouro. O troféu deve ter um padrão aceitável condizente com o status Continental/Mundial do evento.
- Troféus para competição por equipes em luta por pontos.
- Essas premiações serão decididas da seguinte maneira:
Primeiro lugar = 3 pontos; Segundo lugar = 2 pontos; Terceiro lugar = 1 ponto.

Artigo 2.2.13. Sede do Campeonato

- O promotor deverá selecionar um hotel que servirá como sede do torneio.
- O hotel deve ser adequado para convidados VIP e membros do comitê organizador da WAKO, permitindo-lhes fácil comunicação com o local.
- A WAKO elaborou uma lista de verificação do torneio para ser distribuída aos promotores dos Campeonatos Mundiais e Regionais.
- A lista de verificação é definida nos requisitos organizacionais da WAKO
- Caso o promotor tenha que se desviar desta lista de verificação, é responsabilidade do promotor estabelecer contato com a WAKO e seu Comitê Organizador para encontrar a melhor solução possível.
- A Checklist do torneio pode ser alterada pelo Comitê Organizador ou pela Diretoria.

Artigo 2.2.14. Representante WAKO

- Um representante da WAKO deve estar presente em todos os Campeonatos Mundiais e Continentais da WAKO e/ou Copas Mundiais, Continentais e Regionais.



Regras WAKO - Capítulo 1 - Regras gerais

- O representante em um torneio pode ser o Presidente da WAKO ou um membro do Conselho de Administração da WAKO .
- Eles são responsáveis por garantir que todos os campeonatos ou copas estejam sob as regras da WAKO e que todos os resultados sejam resultados oficiais da WAKO.
- Para cada campeonato mundial e continental ou copa mundial e continental, o Conselho da WAKO ou o presidente da WAKO nomeará um representante da WAKO.

Artigo 2.3. Equipamentos e roupas

Artigo 2.3.1. Equipamento de segurança pessoal

- O Conselho da WAKO, juntamente com o Comitê Técnico, devem aprovar todos os equipamentos de segurança.
- Os fabricantes de equipamentos de segurança devem obter a aprovação dos seus produtos pela WAKO.
- As seguranças a utilizar em Campeonatos Mundiais e Continentais deverão ser aprovadas pelo menos 3 meses antes dos torneios e todos os membros deverão ser devidamente informados.
- Somente equipamentos/seguranças aprovados pelo fabricante WAKO podem ser usados ou usados em eventos de classe WAKO World/Continental A/B/C.
- Os equipamentos de segurança devem estar de acordo com as normas e diretrizes internacionais para equipamentos de segurança pessoal

Artigo 2.3.1.1. Protetor de cabeça

- A proteção de cabeça é obrigatória em todas as lutas de kickboxing em todas as disciplinas, exceto nas modalidades musicais.
- O protetor de cabeça deve ser feito de espuma de borracha ou plástico macio ou de esponja compacta coberta por couro. Nas lutas não é permitido protetor de cabeça que cubra o rosto e proteção de cabeça que reduza o campo de visão.
- O protetor de cabeça deve ter tamanho adequado para evitar remoção ou giro durante a luta
- O protetor de cabeça deve cobrir o topo da testa, o topo da cabeça, as têmporas, a parte superior do maxilar, as orelhas e a parte de trás da cabeça.
- O protetor de cabeça não deve obstruir a audição do kickboxer.
- As peças para fixação da proteção da cabeça não podem ser fivelas de metal ou plástico. Velcro para ajuste é permitido sob o queixo e na parte de trás da cabeça.

Artigo 2.3.1.2. Máscara facial

- Nas categorias de crianças e cadetes mais jovens, a proteção facial é obrigatória para point fighting em todos os campeonatos, copas e torneios oficiais da WAKO.
- A máscara facial deve ter tamanho adequado ao protetor de cabeça.
- O almíscar facial é fixado ao protetor de cabeça com velcro autoadesivo.

Artigo 2.3.1.3. Proteção dos dentes

- Os protetores bucais devem ser feitos de borracha plástica macia e flexível ou material de silicone.
- É permitida proteção apenas nos dentes superiores ou nos dentes superiores e inferiores.
- O protetor bucal deve permitir a respiração livre e deve ser adaptado à configuração da boca do competidor e não deve se projetar para fora da boca de forma alguma.
- Os protetores bucais podem ser de qualquer cor.
- Não é permitido o uso de protetor bucal sobre aparelhos de correção dentária (aparelhos, contenções), a menos que o atestado do médico dentista o permita.
- Se o kickboxer tiver aparelho nos dentes inferiores ou nos dentes superiores e inferiores, ele deverá ter protetor bucal nos dentes superiores e inferiores
- O uso de proteção dentária é obrigatório em todas as modalidades de luta, em todas as faixas etárias.

Artigo 2.3.1.4. Luvas

- Em todas as disciplinas de kickboxing é obrigatório o uso de luvas homologadas.
- Dois tipos de luvas de proteção são usadas em competições de kickboxing: luvas de luta pontual (palma aberta) e luvas de kickboxing para as disciplinas: light contact, kick light, contato total, chute baixo e estilo K1.

Luvas de combate pontuais

- Nos combates pontuais é obrigatório o uso de luvas com a palma ou mão aberta e com cobertura total da primeira metade dos dedos, incluindo o polegar. As luvas permitem abrir e fechar a mão.
- As luvas devem cobrir a área de golpe na parte frontal e superior do punho e na borda da palma e devem cobrir um mínimo de 5 cm acima do pulso.
- As luvas devem ser confeccionadas em espuma de borracha sintética macia e compacta, revestida com couro original ou artificial, **ou com outro material adequado**.
- As luvas devem ser fixadas na mão do kickboxer por tira autoadesiva e ajustável no pulso. Fivelas ou listras de metal ou plástico não são permitidas para fixar luvas. Além disso, não é permitido qualquer tipo de fita autoadesiva, exceto fita autoadesiva feita à base de algodão, e esta fita pode ser usada apenas para fixar luvas no pulso.
- O peso total da luva deve ser de 8 onças (226 gramas).
- O polegar DEVE estar totalmente preso e fixado ao corpo principal da luva. Se o acessório da luva estiver cortado ou quebrado, as luvas não poderão ser usadas.

Luva Saindo das mãos

- O deslizamento das luvas é contra as regras e cria um aviso. Se as luvas de um kickboxer caírem durante a pontuação de uma técnica de mão, nenhuma pontuação será dada e uma advertência por escorregar a luva será seguida (se a luva for retirada pelo oponente, a pontuação permanecerá e nenhum aviso será dado).

Luvas de kickboxing

- As luvas são produzidas em espuma de borracha especial, material sintético, compacto e macio, revestido com couro genuíno ou artificial, **ou com outro material adequado**. O material coberto deve ter menos da metade e o material de espuma mais que o peso das luvas.
- As luvas devem permitir que o kickboxer feche completamente o punho e mantenha o polegar em contato com os outros dedos.
- As luvas cobrem completamente o punho do kickboxer com partes separadas para os dedos e o polegar. O polegar está conectado por uma pequena tira forte ao resto da luva. Esta tira mantém o polegar junto com o punho para evitar a separação do polegar durante o soco e lesões no polegar do kickboxer ou de outro kickboxer. Se o acessório da luva estiver cortado ou quebrado, as luvas não poderão ser usadas.
- A parte interna das luvas cobre a parte inferior dos dedos e da palma apenas com couro e cobre no mínimo 5 cm do pulso.
- As luvas serão fixadas por tiras autoadesivas no pulso do kickboxer e é permitido o uso de fita autoadesiva à base de algodão (não é permitido plástico ou outros tipos de fita autoadesiva). Não é permitido fixar luvas com tiras ou qualquer tipo de fivela.
- O material interno de espuma de borracha deve cobrir a parte frontal e superior do punho, a borda da palma e a parte superior e frontal do polegar.
- As luvas de kickboxing usadas em competições oficiais da WAKO devem pesar 10 onças (283 gramas) e o peso deve estar claramente marcado.



Regras WAKO - Capítulo 1 - Regras gerais

- **As luvas** de kickboxing devem estar em bom estado de conservação, sem rachaduras.
- A fixação deve ser feita com fita autoadesiva e as luvas devem ser fixadas no pulso.
- Não são permitidas luvas com atacadores.
- O polegar DEVE estar totalmente preso ao corpo principal da luva. Se o acessório da luva estiver cortado ou quebrado, as luvas não poderão ser usadas.



Artigo 2.3.1.5. Bandagens para mãos e pés (bandagens)

- Bandagens manuais são usadas para envolver o punho para evitar lesões, não para adicionar força ao golpe.
- O uso de bandagens manuais é obrigatório com luvas de kickboxing.
- As bandagens manuais possuem tiras de algodão de 2,5 a 5 m de comprimento e 5 cm de largura, sem arestas vivas. Pode ser elástico.
- As faixas de mão serão fixadas na parte superior dos pulsos do kickboxer com tiras autoadesivas à base de algodão; comprimento máximo 15 cm e largura 2 cm.
- As bandagens para os pés são usadas para envolver o pé, evitando lesões e não para adicionar força ao golpe.
- O uso de bandagens para os pés é opcional nas disciplinas de ringue (low kick e K1style).
- As bandagens para os pés têm 2,5 a 5 m de comprimento e tiras de algodão de 5 cm de largura sem arestas vivas. Pode ser elástico.
- As bandagens para os pés serão fixadas na parte superior do tornozelo do kickboxer com tiras autoadesivas à base de algodão; comprimento máximo 15 cm e largura 2 cm (não é permitido o uso da fita, deve ser coberta pela tornazeleira para não se danificar durante a luta).

Artigo 2.3.1.6. Proteção de cotovelo

- As cotoveleiras são feitas de material de espuma de borracha macia.
- As cotoveleiras devem cobrir parcialmente o antebraço e a parte superior do braço com um material protetor não abrasivo.
- Cotoveleiras são obrigatórias para point fighting.
- As cotoveleiras não devem ser finas (1,5 cm).

Artigo 2.3.1.7. Proteção da mama

- A proteção dos seios é obrigatória para todas as competidoras femininas em cadetes mais velhos, categorias júnior e sênior e é obrigatória em todas as modalidades de luta (point fight, light contact, kick light, full contact, low kick e K1 style).
- A proteção para os seios é feita de plástico rígido e pode ser coberta com material de algodão.
- A proteção mamária pode ser feita em peça única e cobrir todo o peito ou em duas peças para inserção em sutiã para cobrir cada mama individualmente.
- É usado por baixo da camiseta ou por baixo do top (corpete).

Artigo 2.3.1.8. Proteção na virilha

- O protetor de virilha é obrigatório para todos os competidores masculinos e femininos em todas as disciplinas.
- O protetor de virilha é feito de material plástico rígido e cobre totalmente os órgãos genitais para proteger esta parte do corpo do kickboxer de qualquer lesão.
- O protetor de virilha pode ser feito em forma de copo para cobrir os genitais, ou para cobrir todo o abdômen.
- Os kickboxers devem usar proteção na virilha sob as calças ou shorts.

Artigo 2.3.1.9. caneleiras

- As caneleiras são feitas de material de espuma de borracha dura.
- Existem dois tipos de caneleiras:
 - Para disciplinas de tatame e contato total, uma caneleira deve cobrir a tíbia desde baixo do joelho até a parte superior dos pés.



Regras WAKO - Capítulo 1 - Regras gerais

- Para low kick e K1style, as caneleiras devem cobrir a canela e o peito do pé
- As caneleiras devem ser fixadas na panturrilha com duas (2) tiras autoadesivas (Velcro).
- Nenhum outro tipo de fita plástica é permitido para fixar a proteção na canela.
- Não são permitidas caneleiras com elementos de metal, madeira ou plástico rígido.
- Nas caneleiras estilo Low Kick e K-1 o tipo de meia é estritamente proibido.

Artigo 2.3.1.10. Proteção para os pés

- A proteção dos pés é feita de espuma de borracha sintética especial, um material compacto e macio revestido com couro genuíno ou artificial.
- A proteção do pé cobre a parte superior do pé (peito do pé), maléolo lateral e medial e calcanhar - tudo numa só peça - com sola do pé aberta.
- Eles devem ser longos o suficiente (tamanho adequado) para cobrir completamente os pés e dedos do kickboxer.
- A parte frontal da proteção do pé é fixada por tiras elásticas para o dedão e o segundo dedo do pé.
- A proteção dos pés é fixada aos pés com tiras elásticas autoadesivas na parte posterior dos pés, acima do calcanhar.
- A proteção dos pés é obrigatória para as disciplinas de tatame e para full contact.

Artigo 2.3.1.11. Outra proteção adicional

- O suporte de tornozelo (tornoeleira) é opcional em todas as disciplinas e é usado para evitar torções no tornozelo durante as lutas
- O suporte do tornozelo é feito de material elástico de algodão
- O apoio do tornozelo é obrigatório quando são usadas bandagens para os pés.

Artigo 2.3.2. Roupas de Kickboxer

- Os uniformes são diferentes para cada disciplina de kickboxing, mas são os mesmos para todas as categorias de idade que competem em determinada disciplina.
- Os uniformes do Kickboxer devem estar secos, limpos, sem sangue ou outras substâncias e em bom estado de conservação.
- Os uniformes devem ser de tamanho adequado que permita uma luta ininterrupta e cobrir tantos quantos são definidos para cada parte. Não deve ser muito longo ou muito curto, nem muito estreito ou muito largo.
- Os uniformes não devem ter peças sólidas (metal, madeira, plástico), fios embutidos ou outros realçadores, fechos, obturadores patenteados, botões ou proteção embutida (protetores ou almofadas)
- Não é permitido o uso de roupas ou partes de roupas de quaisquer outros esportes, bem como roupas marcadas com logotipos ou sinais de outros esportes, ou que sejam uniformes característicos de qualquer outro esporte.
- É proibido virar qualquer parte da roupa do avesso para esconder sinais não permitidos ou vestígios de sangue e sujeira na roupa.
- A publicidade ou logotipos do patrocinador podem ser usados no tecido da seguinte maneira:
 - Parte superior, na parte superior da manga e/ou área dos ombros, e não pode ser maior que 10 x 10 cm (4" x 4").
 - Calças, na lateral entre o joelho e a região do quadril.



Artigo 2.3.2.1. Top com decote em V

- O top com decote em V é a parte superior do tecido do kickboxer na point fight.
- O comprimento das mangas será no máximo até o meio do braço.
- Se o kickboxer no point fight usar dobok , ele deve usar o cinto apropriado

Artigo 2.3.2.2. Calças longas

- Calças compridas devem ser usadas por kickboxers em point fights, light contact e full contact.
- Calças compridas devem se estender da cintura até a articulação do tornozelo.
- Calças compridas usadas por kickboxers em point fight e light contact devem ter cós elástico de 8 a 10 cm de largura, em cores diferentes do restante da calça, ou o competidor usa cinto(faixa).
- Calças compridas usadas por kickboxers em light contact devem ter cós elástico de 8 a 10 cm de largura, em cores diferentes do restante da calça. Não são permitidos faixas indicando a classificação.
- Calças compridas usadas por kickboxers em full contact devem ter cós elástico de 8 a 10 cm de largura e podem ser da mesma cor ou de cor diferente de qualquer outra parte da calça.

Artigo 2.3.2.3. Shorts

- Shorts devem ser usados por kickboxers nas modalidades kick light, low kick e K1 Style
- Os shorts de kickboxing devem cobrir no mínimo metade e no máximo três quartos do comprimento da coxa.
- Os joelhos devem estar visíveis e nus.
- O short deverá ter cós elástico de 8 a 10 cm de largura, na mesma cor ou em cor diferente do restante do short.
- Shorts em kick light devem ter cós elástico em cor diferente das demais partes do short e das camisetas
- Não são permitidos shorts com nomes e logotipos de qualquer outro esporte ou que sejam característicos de qualquer outro esporte.
- Se houver logotipo, apenas o nome do país ou clube

Artigo 2.3.2.4. Camiseta com gola redonda

- A camiseta é a parte superior do uniforme do kickboxer em Light Contact
- O comprimento das mangas será no máximo até o meio do braço.

Artigo 2.3.2.5. T-shirt sem mangas com gola redonda

- A camiseta sem mangas com gola redonda (camiseta estilo machão) é a parte superior do uniforme do kickboxer em Kick light

Artigo 2.3.2.6. Principal

- Top é a parte superior do uniforme para kickboxers femininas em modalidades de ringue (full contact, low kick e K1 Style)
- A parte superior deve ser de fibra elástica sem fio ou algodão, cobrir o seio feminino com tamanho suficiente para permitir a inserção da proteção da mama sob a parte superior.
- A parte superior deve ser longa o suficiente para deixar a barriga da mulher descoberta sobre a cintura.
- As alças sobre os ombros devem ter de 3 a 5 cm.



Artigo 2.3.2.7. Roupas femininas muçulmanas

- A fim de respeitar todas as crenças religiosas, a WAKO permite que as mulheres muçulmanas de kickboxing usem roupas apropriadas enquanto participam dos eventos da WAKO (ver apêndice 6).
- As mulheres muçulmanas de kickboxing podem usar durante a competição um uniforme especial (roupa íntima) cobrindo o corpo e o rosto.
- O uniforme (roupa de baixo) deve ser elástico e justo ao corpo para não se movimentar.
- As mulheres muçulmanas de kickboxing podem usar um lenço sob o protetor de cabeça, cobrindo a cabeça, mas não o rosto.
- Se uma mulher muçulmana decidir sobre o vestido de acordo com sua religião, ela deve seguir isso completamente, e não parcialmente, com roupas íntimas especiais precisas e lenço cobrindo a cabeça, mas não o rosto. Algumas tendências religiosas muçulmanas permitem não usar o lenço.
- Atletas muçulmanas que participam de qualquer competição da WAKO nas condições descritas acima devem dar seu consentimento por escrito à WAKO em caso de emergência (lesões, cortes, etc.); a equipe médica de plantão pode proceder a qualquer exame do caso, se necessário.

Artigo 2.3.3. Barba, cabelo e unhas

- Kickboxers com barba estão autorizados a participar em qualquer torneio WAKO, apenas se a sua barba tiver um comprimento razoável não superior a 2 centímetros.
- Kickboxers com cabelo comprido devem ter o cabelo amarrado para não atrapalhar a luta.
- O competidor não deve ter unhas compridas nos dedos das mãos ou dos pés. As unhas devem ser cortadas no comprimento adequado para não ferir o oponente
- Os Oficiais responsáveis pela pesagem durante o período de inscrição verificam o comprimento da barba/unhas do esportista e não as registram se o comprimento da barba e das unhas não estiver de acordo com as regras
- Recomenda-se que o cabelo fique preso dentro do protetor de cabeça ou cabelo trançado.

Artigo 2.3.4. Equipamentos e roupas inadequadas

- Se um kickboxer chegar ao ringue ou tatami de forma inadequada ou incompleta, vestido ou equipado (cor errada do protetor de cabeça ou luvas, usando equipamento seguro não aprovado, sem bandagens ou protetor bucal) ele não será desclassificado imediatamente; em vez disso, ele terá dois minutos para resolver o problema.
- Se o tempo permitido acabar e o kickboxer não estiver pronto, ele será desclassificado e o resultado da luta será registrado como WO.
- O uso de óculos por um kickboxer durante uma luta não é permitido, mas lentes de contato gelatinosas são permitidas.

Artigo 3. Procedimentos

Artigo 3.1. Procedimento de registro

- Todas as competições WAKO devem usar o sistema de registro eletrônico e sistema de gerenciamento de eventos aprovado pela WAKO (atualmente o provedor de serviços é Sport Data)
- Cada participante da competição WAKO deve ter um registro anual válido (WAKO Sport ID) na plataforma web RSportZ) para permitir que se inscrevam na competição através de Sports Data.
- Todas as inscrições em Campeonatos Mundiais, Continentais e Copas devem ser feitas on-line usando o sistema de inscrição aprovado pela WAKO
- As inscrições encerram uma (1) semana (7 dias) antes da data de início dos Campeonatos Mundiais e Continentais, e no mínimo 3 dias antes da data de início das Copas Mundiais e Continentais de controle de peso. Antes do encerramento das inscrições, elas ficarão visíveis no site da SportData e os responsáveis das federações/clubes nacionais poderão fazer correções e alterações.
- Findo o prazo de inscrição (7 dias antes do início do controle de peso para Campeonatos Mundiais ou Continentais), as inscrições são encerradas e não são permitidas alterações exceto desistência de inscrição.
- O registro pessoal (kickboxers, treinadores, árbitros, oficiais) deve incluir os seguintes dados:
 - Nome e sobrenome
 - Nacionalidade
 - Data de nascimento
 - Foto (formato JPEG ou PNG, resolução mínima de 400 x 600 px , tamanho máximo de 1 Mb)
 - Status
 - Certificado de autorização médica
 - Qualquer outra documentação oficial exigida pelo Conselho WAKO IF
- A inscrição para a competição será feita com base na inscrição pessoal, escolhendo a competição WAKO selecionada.

Artigo 3.1.1. Registro online

- Cada participante será inscrito na função selecionada (kickboxer, treinador, árbitro, oficial).
- O Kickboxer será inscrito na categoria de competição selecionada (incluindo disciplina, idade e categoria de peso)
- É permitido nos campeonatos mundiais e continentais a inscrição em apenas uma categoria de idade e peso.
- Um kickboxer pode ser inscrito em apenas uma disciplina de ringue durante o mesmo campeonato, copa ou torneio e não pode entrar nas modalidades de tatame. É proibido fazer lutas duplas (ou em duas categorias diferentes de peso) na disciplina de ringue e lutas mistas(ou seja, nas 3 modalidades de ringue) durante o mesmo campeonato, copa ou torneio.
- Um kickboxer pode ser inscrito em point fight, light contact e kick light durante o mesmo campeonato, copa ou torneio, mas não pode se inscrever nas modalidades de ringue no mesmo campeonato, copa ou torneio
- É permitido nas copas mundiais e continentais e em outros torneios abertos nas modalidades de tatame a inscrição em duas categorias de peso (real e uma acima)
- Quando encerrarem as inscrições para campeonatos mundiais e continentais o kickboxer deverá permanecer em sua categoria de idade/peso. Nenhuma alteração é permitida.
- Se um kickboxer estiver acima do peso, ele não poderá subir ou descer e será desclassificado.



Regras WAKO - Capítulo 1 - Regras gerais

- Para copas mundiais e continentais e torneios abertos, é permitida a mudança de categoria de peso, o que significa que o kickboxer pode subir uma categoria acima ou abaixo mesmo quando as inscrições online estiverem encerradas. A categoria final será aplicada com base no peso real do kickboxer na pesagem oficial.
- Para campeonatos mundiais e continentais, um kickboxer só pode lutar em uma divisão com no máximo um peso acima de sua categoria de peso real. Por exemplo, se ele pesa 65,5 kg, ele só pode lutar em -69 kg ou -74 kg (isso é válido apenas para kickboxers nas modalidades de tatame, kickboxers nas modalidades de ringue devem ser inscritos na categoria de acordo com seu peso real)

Artigo 3.1.2. Inscrição na competição

- A inscrição na competição começa no primeiro dia da pesagem oficial e do exame médico e inclui o seguinte:
 - credenciamento (será feito com base em cadastro pessoal)
 - pesagem oficial
 - Exame médico

Artigo 3.1.3. Documentação necessária do kickboxer

- Cada kickboxer, no momento da inscrição na competição, deverá possuir a seguinte documentação certificada que entregará aos árbitros durante o controle de pesagem ou exame médico
 - Passaporte ou Bilhete de Identidade
 - Cartão de residência oficial de residência permanente no país que pretende representar, caso o kickboxer não seja da nacionalidade da seleção nacional que representa
 - Certificado médico WAKO (ver apêndice 20)
 - Questionário Médico WAKO (ver apêndice 21)
 - Aprovação do dentista-ortodontista WAKO (se o kickboxer tiver aparelho ortodôntico) (ver apêndice 22)
 - Declaração de não gravidez WAKO (para kickboxers femininas com 14 anos ou mais) (ver apêndice 2 3)
 - Isenção de responsabilidade WAKO (ver apêndice 2 4)
 - Consentimento dos pais/responsáveis legais da WAKO (para kickboxer menor de idade, com 18 anos ou menos) (ver apêndice 2 6)
- Todos os documentos devem ser claramente escritos e preenchidos em casa antes da competição.
- Todos os documentos e certificados devem ter passaporte ou número de identificação do kickboxer
- Para kickboxers menores de idade, os pais ou responsáveis legais, além de preencherem o "Consentimento dos Pais/Responsáveis Legais da WAKO", também deverão assinar o "Questionário Médico da WAKO" e a "Isenção de Responsabilidade WAKO"

Artigo 3.2. Procedimento de reserva de acomodação

Este procedimento se aplica aos campeonatos Mundiais e Continentais WAKO.

Este procedimento é diferente e não está relacionado com o procedimento de inscrição (artigo 3.1.) para competições que é realizado através da página SportData.

- A acomodação para todos os participantes do Campeonato Mundial e Continental WAKO deve ser organizada pelo Organizador Local do Campeonato.
- Todos os participantes dos Campeonatos Mundiais e Continentais (atletas, treinadores, dirigentes, convidados, acompanhantes, torcedores) devem estar inscritos no sistema de inscrição oficial da SportData para terem direito ao credenciamento.
- Todos os participantes dos Campeonatos Mundiais e Continentais (atletas, treinadores, oficiais, convidados, acompanhantes, apoiadores) deverão ser credenciados e deverão ser acomodados através do organizador ou agência de viagens contratada pelo organizador para participar do evento.
- O organizador local deverá oferecer às seleções nacionais alojamento em 3 níveis de alojamento de qualidade com preços diferentes, sempre que possível.
- Durante o processo de seleção e aprovação de um anfitrião do Campeonato Mundial ou Continental, o Presidente do Comitê Organizador da WAKO ou um membro do Comitê Organizador por ele indicado visitará e verificará as acomodações e todos os elementos técnicos do processo de organização da candidatura (processo de revisão de propostas) e nessa ocasião preencher o "Formulário de proposta WAKO".
- A decisão de sediar o Campeonato Mundial ou Continental de Kickboxing é tomada pela WAKO IF ou WAKO Continental Board em colaboração com a WAKO IF e um contrato será assinado com o organizador. Pelo presidente da WAKO IF e presidente da WAKO Continental
- O contrato regula todos os direitos e obrigações dos organizadores locais do campeonato, preços, serviços que são cobrados, bem como prazos de candidatura, reserva de alojamento, pagamentos e outros detalhes.
- O organizador deverá fornecer inscrições e reservas de hospedagem pelo e-mail oficial do campeonato às federações nacionais de kickboxing pelo menos 120 dias antes do início do campeonato.
- Para reserva e pagamento de alojamento e outros custos de participação no Campeonato, o organizador local fornecerá as seguintes condições de pagamento:

Estas disposições para o procedimento de reserva e cancelamento com datas claramente definidas para todos os prazos devem ser claramente indicadas na carta-convite para o campeonato preparada pelo organizador e aprovada pelo Presidente da Federação Mundial e Continental WAKO. A carta-convite é enviada do escritório da sede da WAKO no máximo 6 meses antes do início do campeonato.



Artigo 3.3. Procedimento de Credenciamento

- Cada participante dos Campeonatos Mundiais ou Continentais deverá ser credenciado através do sistema de inscrição SportData
 - Existem vários tipos de credenciações:
 - Kickboxers
 - Treinador
 - Juiz
 - Médico / Médico
 - Oficial
 - Organizador/Comitê Organizador
 - Funcionários
 - VIP
 - VIP - convidado
 - Convidado
 - Jornalista
 - Todos os participantes listados em Campeonatos Mundiais ou Continentais devem ser inscritos no sistema de inscrição da SportData, dentro dos prazos de inscrição prescritos
 - O administrador da SportData preparará credenciamentos que serão impressos pelo organizador após a conclusão da inscrição
 - O organizador garantirá a possibilidade de impressão de credenciamentos no local durante a pesagem oficial (correções ou convidados posteriormente registrados)
 - A creditação deve incluir as seguintes informações:
 - Nome do campeonato, local, país e data do evento
 - Foto de uma pessoa credenciada
 - Código QR com todos os dados
 - Código de país abreviado
 - Bandeira do estado
 - Nome e sobrenome
 - Categoria ou função
 - Status
- (ver exemplos de cartões de credenciamento no anexo 18)
- O organizador, juntamente com o Comitê Organizador WAKO, determinará o direito de acesso a determinadas áreas para as pessoas credenciadas acima.

Artigo 3.3.1. Kickboxers e treinadores

- Somente kickboxers credenciados e até 2 treinadores qualificados e registrados poderão entrar no campo de luta (ringue e tatame)
- Todos os itens acima devem ter sempre consigo cartões de credenciamento
- Ao chegar ao ringue ou tatame, o treinador entregará o credenciamento do kickboxer ao juiz responsável pela verificação do equipamento.
- O juiz que verificar o equipamento determinará a identidade do kickboxer e deixará o cartão de credenciamento em sua mesa até o final da luta
- Após o término da luta, o juiz devolverá o cartão de credenciamento do kickboxer ao técnico, a menos que o kickboxer ou técnico seja desclassificado por conduta antidesportiva. Em seguida, o cartão de credenciamento do kickboxer e/ou treinador é retido pelo árbitro principal.
- Em caso de nocaute, nocaute técnico ou lesão, o juiz entregará o cartão de credenciamento do kickboxer ao médico oficial.

- Durante a luta, os cartões de credenciamento não devem ser portados por kickboxers e árbitros centrais e juízes em point fight, enquanto todos os outros oficiais são obrigados a portar cartão de credenciamento (juízes, cronometrista, contador de chute, árbitro principal, observador e supervisor)
- No caso de um treinador ser desclassificado, o Árbitro Chefe revogará o credenciamento do treinador - até o final da luta ou até o final da competição, dependendo da sanção prescrita, que é aprovada pelas partes competentes.

Artigo 3.4. Procedimento de pesagem

Artigo 3.4.1. Balanças

- Deve haver no mínimo duas balanças médicas para pesagem oficial e no mínimo uma para pesagem de controle antes da pesagem oficial.
- O posicionamento das balanças oficiais será em salas separadas (uma masculina e outra feminina) ou na mesma sala (maior) que possua barreiras visuais adequadas. Se tal sala não puder ser equipada com pesagem visualmente separada, então os membros da equipe irão pesar separadamente - primeiro kickboxers femininos e depois kickboxers masculinos.
- A posição das balanças de controle estará em espaço adequado separado das balanças oficiais

Artigo 3.4.2. Oficial de pesagem

- O oficial de pesagem em campeonatos mundiais e continentais é membro do comitê organizador da WAKO nomeado pelo presidente do comitê organizador. Em outros campeonatos, copas e torneios de kickboxing, a federação nacional de organizadores (promotora) nomeia dirigentes para pesagem de controle.
- Sua principal função é controlar e registrar a idade real, categoria de peso e disciplina de cada kickboxer de acordo com seu cadastro e identificação pessoal
- Durante a pesagem, dois oficiais de pesagem estarão presentes, uma oficial feminina e um oficial masculino.

Artigo 3.4.3. Procedimento de pesagem

Artigo 3.4.3.1. Pesagem de inscrição

- A pesagem oficial dos campeonatos mundiais e continentais será organizada no mínimo 48 e no máximo 72 horas antes do início da competição
- A pesagem deve ser feita de forma discreta, respeitando a necessidade de discrição tanto do homem quanto da mulher.
- Apenas um representante de uma federação nacional ligada a cada seleção nacional pode estar presente, mas apenas na pesagem das suas próprias seleções.
- No entanto, eles não estão autorizados a intervir em nenhuma ocasião. O representante nacional não pode estar em contacto físico com o kickboxer, devendo afastar-se da balança pelo menos 1 metro.
- Cada kickboxer deve apresentar sua identidade pessoal (carteira de identidade nacional ou passaporte) e termo de responsabilidade WAKO assinado para o oficial de pesagem.
- A pesagem será realizada de acordo com o calendário do torneio. O tempo anunciado em cada competição é entendido como oficial e deve ser respeitado.
- Não será permitida a pesagem fora do horário oficial anunciado, exceto se a pesagem não for considerada encerrada das equipes presentes dentro do horário anunciado.

- Para a primeira pesagem oficial (no período de inscrição) poderá ser dada a possibilidade de pesagem posterior à hora oficial, caso haja atrasos na viagem de uma equipa, devidamente anunciados e avisados pela federação nacional caso tal venha a acontecer.
- Porém, não é permitido a nenhuma equipe especular sobre a chegada após o horário oficial de pesagem anunciado nos documentos de convite.
- Todas as equipes devem ter se pesado antes do sorteio.
- O peso é o que a balança mostra quando o kickboxer está despido.
- O peso deve ser exibido em medidas métricas. Balanças eletrônicas podem ser usadas.
- Um kickboxer só pode lutar dentro da categoria definida pela pesagem.
- A balança deve estar em piso duro e não no sobre carpete.
- Caso o kickboxer ultrapasse seu peso, ele poderá dentro do tempo oficial ter uma segunda e última chance de atingir o limite uma hora após a primeira tentativa.
- Se um kickboxer não atingir o peso nesta segunda pesagem, ele será desclassificado.
- Também é permitido a todas as federações nacionais substituir um kickboxer por outro, antes do final da pesagem oficial e antes do exame médico, desde que, dentro de cada competição onde sejam permitidas substituições, o kickboxer em questão tenha sido inscrito como uma reserva para isso, ou em qualquer outra categoria de peso.
- Qualquer especulação ou ação deliberada que questione ou quebre as regras acima será sancionada, tanto para os kickboxers envolvidos quanto para a federação nacional responsável.

Artigo 3.4.3.2. Pesagem diária

- Os esportes de ringue têm pesagens diárias obrigatórias durante o torneio (campeonatos e copas mundiais e continentais).
- É estritamente proibido ignorar as pesagens diárias durante os Campeonatos Mundiais/Continentais e Copas Mundiais/Continentais.
- A pesagem diária será no mesmo dia da luta, as lutas terão início no mínimo 3 horas após o horário da pesagem, ou em intervalo de tempo menor se o presidente da Comissão Organizadora assim decidir, após consulta ao Médico, Técnico e Comitê de Arbitragem, desde que a decisão não prejudique nenhum kickboxer que participe das primeiras lutas do torneio.
- A pesagem é feita pela manhã em horário anunciado, considerado oficial.
- Não será permitida a pesagem fora do horário oficial anunciado, exceto se a pesagem não for considerada encerrada das equipes presentes dentro do horário anunciado.
- Todos os kickboxers devem trazer seu próprio passaporte nacional como identificação.
- Caso o kickboxer ultrapasse seu peso, poderá dentro do tempo oficial ter a segunda e última chance após 45 minutos após a primeira tentativa de atingir o limite.
- O peso registrado nessa ocasião é definitivo.
- Caso o kickboxer não atinja o peso nesta segunda pesagem será desclassificado por desclassificação técnica.

Artigo 3.º 5. Procedimento de exame médico

- O exame médico oficial para campeonatos mundiais e continentais será organizado no mínimo 48 e no máximo 72 horas antes do início da competição
- O exame médico deve ser feito de forma discreta, respeitando a necessidade de discrição tanto do homem quanto da mulher.
- A localização dos postos de controle médico será em salas separadas (uma masculina e outra feminina) ou na mesma sala (maior) que possua barreiras visuais adequadas. Se tal sala não puder receber exames médicos visualmente separados, os membros da equipe farão exames médicos separadamente - primeiro kickboxers femininos e depois masculinos.

Artigo 3.5.1. Oficial de verificação médica

- O oficial do exame médico é um médico, nomeado pelo LOC e aprovado pelo presidente do comitê médico da WAKO.
- Sua principal função é controlar e coletar o certificado médico WAKO válido e o questionador médico WAKO, e determinar o gênero do kickboxer e examinar a condição física real de cada kickboxer, de acordo com seu registro e identificação pessoal.

Artigo 3.5.2. Procedimento de exame médico

- O médico local deverá realizar um exame físico geral de cada kickboxer.
- Este exame tem como objetivo descartar qualquer lesão ou condição médica que possa ser considerada um risco à saúde do kickboxer ou de seu oponente.
- Atenção especial deve ser dada ao sistema neurológico, sistema músculo-esquelético, olhos, nariz, doenças infecciosas (incluindo infecções de pele), especialmente para kickboxers de ringue.
- Durante a verificação médica nos campeonatos Mundiais e Continentais WAKO, dois médicos estarão presentes, uma médica e um médico. Nas demais copas, campeonatos nacionais e torneios, o exame médico pode ser feito por um médico, mas separadamente para kickboxers masculinos e femininos
- Cada kickboxer deve apresentar sua identidade pessoal (carteira de identidade nacional ou passaporte), certificado médico WAKO com no máximo um (1) ano e questionário médico WAKO assinado.
- Após o exame médico, cada kickboxer deve ser declarado apto para lutar por um médico oficial, aprovando seu status no sistema de registro informatizado.

Artigo 3.6. Procedimento de sorteios de chave

- Com base nos campeonatos mundiais e continentais da WAKO e nas copas mundiais e continentais, serão organizados e liderados pelo comitê organizador da WAKO no mínimo 12 horas após o término do registro oficial da competição e no mínimo 24 horas antes do início das competições.
- O sorteio será feito de acordo com a inscrição final confirmada dos kickboxers.

Artigo 3.6.1. Critérios gerais

- Os competidores do mesmo clube ou seleção nacional na mesma categoria de peso devem ser divididos em partes separadas (uma na parte superior e outra na parte inferior da lista do sorteio - os competidores só podem se encontrar na final). Se houver mais de dois kickboxers do mesmo clube, eles não poderão se enfrentar na primeira luta se houver pelo menos o mesmo número de competidores de outros clubes.
- Toda lista de sorteio deverá conter os seguintes dados: nome do torneio, local e data, nome da disciplina, sexo, idade, divisão de peso, nome e sobrenome do competidor, clube ou nação e número da luta .
- Todas as listas de sorteio devem ser impressas em 3 cópias oficiais - para árbitro principal, para mesa oficial e para aviso ou quadro de avisos - todas as três listas devem ser iguais e quaisquer alterações devem ser repetidas em todas as três com a assinatura do árbitro principal. Além disso, cópias não oficiais das listas de sorteio serão distribuídas aos chefes das seleções nacionais.
- Cópias oficiais preenchidas com resultados, carimbo e assinatura do árbitro principal são documentos oficiais da WAKO e serão mantidas em arquivos por no mínimo 2 anos.
- Nenhuma alteração poderá ser feita na lista de sorteios uma vez produzida pela Comissão Organizadora. Somente em caso de erro material (categoria de peso errada, divisão de idade errada, disciplina errada pela Administração da WAKO) que deve ser aprovado por escrito pelo presidente do Comitê Organizador.

Artigo 3.6.2. Classificação

- A classificação para campeonatos mundiais será baseada nos critérios abaixo

Artigo 3.6.2.1. Critérios de classificação

- As posições de classificação para os campeonatos mundiais e continentais para cada categoria de competição serão determinadas considerando apenas os resultados alcançados na mesma categoria de competição (mesma disciplina e mesma categoria de idade e peso), em eventos anteriores dentro do período de dois anos da mesma disciplina e classe etária.
- As posições de classificação são determinadas em via pública pelo Comitê Organizador antes do sorteio oficial

Artigo 3.6.2.2. Critérios de classificação

- baseia-se na acumulação de pontos nos dois anos civis anteriores.

- | | |
|-------------------------------|------------|
| • Campeão Mundial | 100 pontos |
| • Campeão Continental | 70 pontos |
| • Prata Mundial | 70 pontos |
| • Prata Continental | 50 pontos |
| • Campeão da Copa do Mundo | 50 pontos |
| • Prata na Copa do Mundo | 30 pontos |
| • Campeão da Copa Continental | 20 pontos |



- Taça Continental Prata 10 pontos

Artigo 3. 6.3. Sorteio oficial

- O sorteio será realizado pelo Presidente da Comissão Organizadora, em via pública, em horário previamente divulgado.
- Isso será feito pelo sistema eletrônico WAKO Approved Drawing (atualmente o prestador de serviço é SportData)
- As planilhas do sorteio final serão publicadas na página oficial no máximo uma (1) hora após o término do sorteio
- Em caso de qualquer erro material, é possível que as seleções nacionais enviem notificação oficial à comissão organizadora, mas o mais tardar uma (1) hora após a publicação do sorteio na página oficial.
- O comitê organizador agirá com base na notificação e tomará a decisão final no prazo máximo de 1 (uma) hora após o término do prazo para notificações oficiais.

Artigo 3.6.4. Programa diário

- O programa diário dos campeonatos Mundiais e Continentais será determinado pelo Comitê Organizador e aprovado pelo presidente do Comitê Organizador
- A programação diária do primeiro dia de competição será publicada no máximo três (3) horas após o término do sorteio, na página oficial
- A programação diária dos demais dias será publicada na página oficial no máximo duas (2) horas após o término da última luta daquele dia, para o dia seguinte.
- O programa diário inclui
 - cronograma da luta por números para cada área de luta separadamente
 - dados da luta (categoria, posição - vermelho ou azul, nome e nacionalidade dos kickboxers)
 - hora de início
 - cronograma provisório
 - tempo provisório de pausa
 - hora de término



Artigo 3.7. Procedimento de desqualificação

Qualquer participante da competição poderá ser desclassificado por violação das regras ou por comportamento antidesportivo.

Existem dois tipos de desqualificação:

- desclassificação técnica
- desqualificação comportamental

Artigo 3.7.1. Desclassificação técnica

- Desqualificação técnica significa violação não intencional das regras durante a luta (saídas, advertências, pontos negativos, número de chutes, etc....)
- Kickboxer desqualificado por desqualificação técnica mantém o direito de ser premiado com base no desempenho antes da desqualificação.

Artigo 3.7.2. Desqualificação comportamental

- Desqualificação comportamental significa violação grave e intencional das regras durante a luta que pode causar lesões ao oponente.
- Desqualificação comportamental também significa comportamento antidesportivo (palavrões, gritos, gesticulações inapropriadas em relação ao adversário e ao seu treinador, árbitro, qualquer outro oficial ou espectadores).
- O Kickboxer ou qualquer outro participante poderá ser desclassificado por desqualificação comportamental em caso de protesto irregular da decisão da luta e obstrução e atraso do programa agendado.
- Kickboxer desclassificado por desqualificação comportamental perde o direito de ser premiado.
- Qualquer outro oficial pode ser desclassificado da luta única, diária ou de todo o torneio de acordo com o nível de violação das regras. A decisão sobre a desqualificação diária ou de todo o torneio será tomada pelo Comitê do Torneio.
- O presidente do comitê de protesto de apelação do torneio informará sobre tal desqualificação do participante para a sede da WAKO por escrito, e o escritório deverá realizar o procedimento de acordo com os regulamentos aplicáveis. O comitê disciplinar processará tal caso.

Artigo 3.8. Procedimento para incitar o protesto

Artigo 3.8.1. Protestos/recurso de competição

- O protesto escrito deve descrever claramente o problema. O árbitro principal deve entregar o protesto ao Comitê de Apelação de Protestos que irá considerar o problema e tratá-lo imediatamente.

Artigo 3.8.2. Comitê Oficial de Protesto de Apelação

- A Comissão Oficial de Protestos de Apelação é composta por:
 - Presidente do Comitê de Arbitragem do ringue ou tatami
 - Supervisor/Observador
 - Diretor técnico (que atuará como presidente do Comitê de Apelação e Protesto)
- Não podem ser nomeados dois membros da mesma Federação Nacional.
- O Presidente do Comitê de Arbitragem também deve nomear três membros adicionais com numeração designada de 1 a 3 que substituam automaticamente qualquer um dos membros do Júri de Apelação originalmente nomeados em uma situação de conflito de interesses (mesma nacionalidade, parentesco consanguíneo, etc... ou envolvido no alegado incidente ou problema)
- A seguinte sequência deve ser seguida ao fazer um protesto. Espera-se que em cada fase a prioridade seja uma resolução amigável, mas se não for, então.

Artigo 3.8.2. Procedimento para incitar o protesto

- O técnico ou seu representante deverá imediatamente após a luta declarar sua vontade de apresentar o protesto.
- Eles devem pegar o Formulário Oficial de Protesto WAKO (ver Apêndice 28) do Chefe do ringue e tatame, preenchê-lo e devolvê-lo ao Chefe do ringue com a taxa de protesto (100 euros, paga antecipadamente) durante 10 minutos depois da luta resultante, eles vão protestar.
- A Comissão de Apelação e Protesto examinará o protesto e declarará o resultado após 15 minutos no máximo após receber o protesto. Leva apenas 15 minutos no total para solicitar e examinar o protesto.
- O comitê oficial de protesto de apelação analisa o protesto e toma a decisão final.
- Se o protesto for considerado inválido, o depósito (taxa de protesto) será doado à WAKO.
- Se o protesto for bem-sucedido, a decisão será alterada e a taxa de protesto será reembolsada.

Artigo 3.8.3. Protestos irregulares

- Protestos irregulares relativos a divergências de decisões, onde não são permitidos protestos do kickboxer atrasando o programa adicional no ringue/tatami, como sentar-se no ringue/tatami, decidido por ele mesmo ou estimulado pelo seu treinador/equipe a fazê-lo
- Em caso de protesto irregular, a reação será feita pelo Árbitro Chefe, Supervisor e Diretor Técnico do ringue ou tatame.
- A consequência para tal comportamento pode ser a exclusão de toda a equipe da disciplina.
- Caso haja uma nova escalada de conflito devido a esta ação e se o pessoal de segurança tiver de intervir, isso levará à desqualificação imediata de toda a equipa nacional.
- A decisão da situação acima nos campeonatos Mundiais e Continentais será tomada pelo Conselho de Administração da WAKO. Nos demais campeonatos, copas e torneios a decisão será tomada por comissão interina composta pelo presidente da Federação Nacional ou seu representante, organizador (promotor) e árbitro principal.
- Um protesto só será aceito por carta escrita e um protesto não será tratado se as ações mencionadas acima estiverem em vigor.



Artigo 3.8.4. Evidência de vídeo

- As filmagens de vídeo não são aplicáveis aos eventos de competição WAKO.
- As imagens de vídeo não poderão ser utilizadas para resolver ou revisar quaisquer dúvidas, reclamações ou esclarecimentos.

Artigo 3.8.5. Violações especiais de regras

- Se um kickboxer, treinador ou uma equipe inteira protestar entrando ou não saindo do ringue ou tatame imediatamente após a luta nos campeonatos mundiais e continentais da WAKO, o Conselho de Administração da WAKO poderá desqualificar toda a equipe. Nos demais campeonatos, copas e torneios a decisão de desclassificação será tomada por comissão interina composta pelo presidente da Federação Nacional ou seu representante, organizador (promotor) e árbitro principal.

Artigo 3.9. Mudança do procedimento de decisão do árbitro

- Somente o Árbitro Chefe e o Supervisor podem alterar a decisão do Árbitro Central/Juiz em caso de “erro material”.
- O erro material é considerado o seguinte:
 - Juiz troca o canto do kickboxer
 - Pontos ou penalidades registrados incorretamente pelo apontador
 - Aplicação incorreta significativa das regras pelo árbitro central
- A alteração da decisão é aplicável com efeito imediato e deve ser registrada por escrito.

Artigo 3.º 10. Procedimento da cerimônia de abertura

- A cerimônia de abertura dos campeonatos mundiais e continentais da WAKO deverá ocorrer no primeiro dia de competição, antes do início das primeiras lutas. É organizado e liderado por um comitê organizado com um comitê organizador local
- Cerimônia de abertura é organizada na forma de desfiladeiro das seleções que participaram de campeonatos
- Cada seleção nacional de desfiladeiro é composta por três kickboxers (masculino e feminino) vestidos com fatos de treino nacionais e calçado desportivo (não é permitida a presença de calções e chinelos)
- O comitê organizador local deve fornecer uma placa com o nome do país especialmente projetada para cada equipe nacional participante
- O programa da cerimônia de abertura será o seguinte:
 - anúncio
 - desfiladeiro
 - discursos de boas-vindas (presidente da WAKO, presidente da WAKO do país anfitrião, VIP nacional local)
 - programa cultural composto por música (cultura local) - 3 minutos; música (moderna) - 3 minutos; dança (cultura local) - 3 minutos

Artigo 3.11. Procedimento da cerimônia de premiação

- Nos campeonatos Mundiais e Continentais a cerimônia de premiação deverá ocorrer nos dois últimos dias de competição após as lutas finais. É organizado e liderado por um comitê organizado com um comitê organizador local.
- Nos campeonatos mundiais e continentais WAKO o promotor deve fornecer troféus, medalhas e certificados de alta qualidade e de acordo com o padrão WAKO. Nos demais campeonatos, taças e torneios os troféus, medalhas e certificados deverão estar de acordo com o nível do torneio e com os padrões das Federações Nacionais do promotor.
 - Medalhas (uma de ouro, uma de prata e duas de bronze (medalha fundida em molde de 100 mm) (ver apêndice 16)
 - Troféus para o vencedor (adequados ao prestígio do evento)
 - Certificados para os medalhistas
 - Certificados de participação
 - Prêmios Especiais
 - 1. Troféu de melhor kickboxer masculino Tatami
 - 2. Troféu de melhor ringue de kickboxer masculino
 - 3. Troféu de melhor kickboxer Tatami Feminino
 - 4. Troféu de melhor anel feminino de kickboxer
 - 5. Troféu de melhor árbitro de ringue
 - 6. Troféu de melhor Árbitro de Tatami
 - 7. Troféu para o maior Coach Ético
 - 8. Troféus em caso de competição por equipes
- A área do pódio/premiação deve ser um palco elevado de premiação de alta qualidade (8 m de comprimento x 3 m de profundidade)
- Um recuo central (mínimo) 5x5 m
- Pano de fundo digital para fotos dinâmicas e apresentação de prêmios (deve ser aprovado pelo Diretor Técnico da WAKO 3 meses antes da produção)

- Pódio adequado com ambiente apropriado

No pódio

- Nenhuma bandeira pessoal ou nacional é permitida no pódio.
- Bandeiras nacionais são permitidas no ringue e no tatame após a luta.
- Nenhum treinador ou oficial está autorizado a subir ao pódio durante ou imediatamente após a apresentação.
- Os atletas deverão apresentar-se ao pódio com o fato de treino nacional e calçado desportivo. Não é permitida a entrada na cerimônia de premiação trajando bermuda, chinelos, óculos escuros e boné/chapéu.

Procedimento de premiação

- As medalhas nos campeonatos mundiais e continentais serão concedidas pelo presidente continental da WAKO IF ou pela WAKO ou membro do conselho de administração ou pelos presidentes nacionais da WAKO. Eles devem estar vestidos de maneira adequada (para terno masculino com gravata WAKO, para vestido elegante feminino)
- O apresentador da premiação premiará os kickboxers na seguinte ordem: medalhas de bronze, medalha de prata e medalha de ouro e troféu com diplomas
- Para cada medalhista de ouro será apresentado o hino nacional (20 segundos no máximo)
- Todos os medalhistas e apresentadores de prêmios deverão permanecer no pódio durante a apresentação do hino nacional do medalhista de ouro

Artigo 3.12. Procedimento de relatório oficial

- Imediatamente após o término dos Campeonatos Mundiais e Continentais e das Copas do Mundo, o Comitê Organizador e o administrador do SportData farão um relatório oficial da competição.
- O relatório oficial deve incluir os seguintes pontos:
 - Capa com nome oficial e logo dos campeonatos/copa
 - Carta do presidente
 - Comissão organizadora
 - Equipe médica
 - Folheto de convite oficial
 - Contagem de participação (país, masculino, feminino, total de inscritos, total de atletas)
 - Participação em torneios - por países - listas de inscritos (lista de nomes de atletas e categorias)
 - Contagem de participantes - lista de dirigentes (países, treinadores, dirigentes, árbitros, total)
 - Inscrições oficiais - treinadores
 - Registros oficiais - funcionários
 - Inscrições oficiais - árbitros
 - Desenhe folhas e formule listas de pontuação (com resultados)
 - Resultados oficiais - por categorias
 - Medalhas - por nações
 - Medalhas - por categorias de idade
 - Medalhas - por disciplina
 - Prêmios especiais
 - Relatório médico (com estatísticas de lesões)
 - Relatório de mídia - YouTube, Facebook, Instagram (visualizações, visitas, alcance)





Artigo 3.1 3. Procedimento de alteração de regras

- Qualquer membro da WAKO pode iniciar alterações nas regras respeitando os seguintes procedimentos:
 - A sugestão inicial deve ser entregue à comissão responsável por escrito (ver Apêndice 30) com explicações em inglês
 - O Comitê responsável analisará a proposta e, se achar apropriado, será submetida ao Comitê de Regras da WAKO
 - O Comitê de Regras da WAKO analisará a proposta do comitê responsável e, se achar apropriado, será submetida ao Conselho da WAKO para aprovação



Artigo 4. Comitês

Artigo 4.1. Comitê do Torneio

- O Presidente da WAKO nomeará os membros do Comitê de Torneio para cada campeonato mundial e continental
- O comitê do Torneio será composto por três membros: membro do Comitê Organizador, membro do Conselho da WAKO e presidente do LOC
- O Presidente do Comitê do Torneio é nomeado membro do Comitê Organizador e ocupará o cargo de Diretor do Torneio.
- É obrigatório que todos os membros do Comitê do Torneio falem inglês fluentemente.
- O Comitê se reúne antes do torneio para o qual foi nomeado e prepara todas as atividades para o bom andamento do torneio, respeitando integralmente as regras da WAKO
- Se necessário, eles podem nomear outros dirigentes como membros do comitê do torneio e iniciar outras reuniões durante os torneios.
- Eles, juntamente com o promotor, cuidarão do evento/promoção/torneio e garantirão que tudo esteja organizado de acordo com as regras da WAKO.
- Qualquer reclamação feita pelos participantes em relação às condições do torneio deverá ser esclarecida pelo comitê do torneio ou através do Presidente da WAKO.
- Eles se reportarão ao Presidente da WAKO.

Artigo 4.1.1. Comitês de Arbitragem de esportes de ringue/esportes de tatami

- O Presidente de cada Comitê é responsável por nomear Supervisores/observadores para Tatami ou Argolas
- Com Supervisor implantar Árbitros Centrais e Juízes para Tatame e Argolas.
- Com cada Supervisor eles verificam o tatame, os anéis, os equipamentos oficiais da mesa, os uniformes dos árbitros e juízes e permitirão o início da competição.
- Os Comitês de Arbitragem são nomeados pelo Conselho de Administração da WAKO e permanecem no comando por 4 anos, a menos que seja decidido pelo Conselho da WAKO.

Artigo 4.1.1.1. Seminários internacionais de arbitragem e inscrições

- Na preparação de Campeonatos Mundiais/Continentais e Copas do Mundo, o Comitê organiza seminários para garantir que o julgamento e o comportamento dos árbitros estejam no seu melhor.
- Ao enviar cartas-convite para campeonatos e copas, a sede da WAKO escreverá uma nota extra sobre árbitros e juízes, incluindo todas as demandas para seus preparativos.
- A organização dos seminários será a seguinte:
 - Todos os árbitros e juízes deverão ter uma cópia das regras atualizadas que serão apresentadas durante o seminário.
 - Nos testes, certifique-se de que todos os juízes e árbitros falem no mínimo inglês. Pelos ingleses também classificam os árbitros e juízes em categorias (tanto em idioma quanto em experiência).
 - Os seminários tratarão de cada disciplina do kickboxing e regras específicas.
 - Certifique-se de que todos os árbitros e juízes usem os mesmos uniformes de acordo com as regras da WAKO
- A sequência em um seminário contém:
 - Introdução verbal e explicações.
 - Explicação verbal das principais questões que normalmente causam problemas, a fim de harmonizar os juízes.
 - Qualquer apresentação de vídeo para explicar situações.
 - Pratique o ensino usando kickboxers em ação.
 - Usando scorecards ou/e explicando o sistema digital.

- Testes/exames escritos.
- Cadastro.
- Todos os árbitros e juízes são registrados e recebem pontos durante um campeonato e eventos aprovados.
- Os melhores árbitros e juízes serão convidados como árbitros oficiais para participar dos Campeonatos Mundiais e Continentais WAKO.
- Os árbitros e juízes obterão suas licenças com base em seu desempenho nos campeonatos Mundiais e Continentais WAKO.

Artigo 4.2. Comitê de Treinadores

- O Comitê de Treinadores WAKO representa os treinadores durante todos os campeonatos e torneios WAKO.
- O Presidente do Comitê de Treinadores (IF ou continental) ou representante (nomeado pelo Presidente do Comitê de Treinadores) deve ser incluído nas decisões sobre treinadores nos campeonatos mundiais e continentais WAKO e nas copas mundiais e continentais. Nos demais campeonatos, copas e torneios, o Presidente do Comitê Nacional de Treinadores do país anfitrião ou seu representante) deve ser incluído nas decisões sobre treinadores
- O Comitê de Treinadores é responsável pela educação e licenciamento de todos os treinadores internacionais
- Comitê de treinadores organizará seminários antes de Campeonatos e Copas Mundiais/Continentais
- O objetivo dos seminários organizados e liderados pelo presidente e membros do comitê técnico é ensinar e difundir conhecimentos, experiências e informar sobre as mais novas tendências no esporte kickboxing.
- Os seminários tratarão de cada disciplina de kickboxing de acordo com as regras atuais da WAKO para garantir que todos os treinadores trabalhem de maneira importante para o desenvolvimento da WAKO.

Artigo 4.3. Comitê médico, de saúde e antidoping

- O Comitê tem pelo menos três (3) membros.
- Os líderes tomam a iniciativa de organizar o trabalho dentro do comitê.
- É importante que todos os membros do grupo falem inglês.
- O comitê se reúne antes de Copas do Mundo e/ou Campeonatos Continentais/Mundiais.
- Se necessário, eles iniciam outras reuniões, mas são solicitados a se reunirem durante eventos/torneios.
- Sua responsabilidade é garantir que todas as regras médicas sejam seguidas nos torneios/campeonatos, tanto de acordo com os médicos quanto com a equipe médica.
- Eles garantirão que as regras antidoping sejam informadas e em conjunto com a Diretoria e/ou promotora de um campeonato visarão um controle antidoping.
- Certifique-se de que o WAKO funcione de forma eficaz para erradicar os problemas de redução de peso.
- O Comitê trabalha em conjunto e se reporta ao Conselho de Administração.
- O Comitê tem o poder de adiar o início das lutas se a pesagem estiver muito próxima do início normal das lutas ou se a pesagem for atrasada ou de outra forma os kickboxers não forem devidamente informados.
- O Comitê tem o poder de adiar o início dos combates se todo o pessoal médico nomeado não estiver presente, totalmente equipado e pronto para cumprir o seu dever.
- esteja presente uma ambulância em número adequado de veículos totalmente equipados e prontos para cumprir o seu dever. Além disso, eles têm o poder de interromper todas as lutas nas situações mencionadas acima.

Artigo 4.4. Comitê técnico

- O Comitê tem pelo menos três (3) membros.
- O líder toma a iniciativa de organizar o trabalho dentro do Comitê.
- É importante que os membros do grupo falem inglês.
- O comitê se reúne antes dos Campeonatos Mundiais e Continentais e das Copas Mundiais e Continentais.
- Se necessário, eles iniciam outras reuniões, mas são solicitados a se reunirem durante eventos/torneios.
- A principal função durante o torneio é controlar o uso, correção e uso adequado dos equipamentos de segurança pessoal e demais equipamentos do torneio, observar todas as irregularidades e informar o Diretor Técnico sobre isso.
- Com base nas notificações do torneio, recomendar ao Conselho de Administração melhorias ou alterações nos equipamentos de segurança pessoal ou outros equipamentos ou instalações do torneio .

Artigo 4.5. Seminários

- Os Seminários Internacionais (Transfronteiriços) (atleta, árbitro, treinador e médico antidoping) organizados fora da competição devem ser aprovados, verificados e incluídos no calendário WAKO.
- Os programas dos seminários devem estar alinhados com o programa educacional da WAKO e as regras da WAKO
- O organizador do seminário é obrigado a anunciar o seminário em tempo hábil e a obter verificação e aprovação da comissão competente (atleta, treinador, árbitro ou médico antidoping) para realizar um seminário.
- Antes da inclusão do seminário no calendário WAKO, o promotor deve apresentar um pedido de consentimento para organizar um seminário internacional de kickboxing. O formulário de inscrição pode ser encontrado no anexo 32
- Para que o organizador do seminário obtenha aprovação do comitê, o organizador deve primeiro enviar a carta-convite, o pôster, o programa do seminário, o nome e sobrenome do líder do seminário e dos palestrantes e quem são os participantes do seminário.
- O presidente da comissão (atleta, treinador, árbitro ou médico antidoping) dará o seu consentimento para o seminário após o consentimento dos membros da comissão, o mais rapidamente possível se as condições anteriores estiverem reunidas e se o seminário for organizado em de acordo com as Regras WAKO.

Artigo 5. Disposições gerais

Artigo 5.1. Comportamento antidesportivo

Se o competidor, treinador ou membros não-combatentes da delegação do competidor se comportarem de tal forma em relação a qualquer oficial, delegação, competidor ou voluntário da WAKO, incluindo membros do público em geral, que prejudique o prestígio e a honra da WAKO e do kickboxing, como exemplos, mas não limitados a

- Abuso Verbal;
- Abuso Físico;
- Gestos Inapropriados;
- Intimidação;
- Obstruindo a continuação dos campeonatos
- Ao tentar manipular ou influenciar a decisão do juiz, a delegação será penalizada de uma ou ambas as seguintes formas:

1. Na soma adotada pelo Conselho de Administração da WAKO nos campeonatos por maioria de votos.
 - 5.000€
 - 10.000€
 - 20.000€

O presidente e a Federação Nacional serão responsáveis pelo pagamento das taxas das suas comitativas.

2. TODA a delegação será desclassificada por um período de até dois anos de todos os futuros Campeonatos Internacionais WAKO.

Artigo 5.2. Participação de membros da WAKO em outras organizações dissidentes

- Os membros da WAKO não estão autorizados ou autorizados a participar de quaisquer outras organizações dissidentes de kickboxing nacionais ou internacionais.
- Todos os eventos WAKO, torneios mundiais, continentais e nacionais/internacionais são reservados apenas aos membros WAKO.
- Quando se trata da América do Norte e da América do Sul e para dar aos nossos membros a oportunidade de se organizarem, eles podem permitir que não membros da WAKO participem de seu evento e vice-versa até que uma decisão final seja tomada pelo Conselho da WAKO no futuro.
- De acordo com as regras previamente acordadas, um membro não-WAKO não pode participar de nenhuma das atividades onde a WAKO e sua divisão/federação continental são responsáveis pela competição e/ou a competição é realizada sob as regras da WAKO e/ou de suas divisões/federações continentais e regulamentos.
- Se em qualquer país existirem diferentes organizações e associações de kickboxing, a federação/organização nacional WAKO nesse país está autorizada a aceitar a adesão de outros atletas provenientes de outra organização SOMENTE se eles interromperem suas atividades e colaboração com outros dissidentes internacionais ou continentais existentes. organizações de kickboxing e sua organização nacional, se houver, de acordo com as regras e regulamentos da WAKO e da WAKO Continental.
- Uma vez que um atleta de outra organização se torne membro de uma Federação Nacional WAKO, ele não poderá mais retornar à organização de origem. E caso o atleta retorne ou continue suas atividades ou colaboração com uma organização dissidente de kickboxing, sua



Regras WAKO - Capítulo 1 - Regras gerais

adesão à WAKO estará sujeita a uma expulsão permanente imediata e automática, sem possibilidade de retorno.

Artigo 5.3. Mudanças nas regras

- Somente o Conselho de Administração da WAKO tem o poder de aprovar oficialmente mudanças nas regras, sejam elas nomeadas por eles ou por comitês nomeados por eles.
- Uma mudança de regra deverá ser comunicada à comissão relacionada ao assunto.
- Quando houver alterações nas regras dos capítulos (regras esportivas para cada disciplina), as alterações entrarão em vigor no mínimo 1 mês após a tomada das decisões.
- A data para uma nova regra operacional deve ser bem comunicada a todos os comitês e países membros da WAKO.
- As alterações podem ser operativas com ação imediata se forem encontrados erros óbvios no texto ou se forem definidas pelo conselho de administração se forem consideradas críticas para a saúde e segurança ou em caso de “força maior”.
- Se uma mudança for válida imediatamente, ela deverá ser bem comunicada a todos os países membros por correio e publicada na página oficial da WAKO. A exceção para tal prática é que lá não pode ser regra mudanças apenas em frente de ou durante o Mundo ou Campeonatos Continentais.
- O Conselho de Administração poderá alterar as regras do capítulo 1 – Normas Gerais – a qualquer tempo. No entanto, as alterações devem ser bem comunicadas a todos os países membros por correio e na página web oficial. A data para uma mudança operativa deve ser bem comunicada.

Artigo 5.4. Notas especiais

- Para melhor legibilidade, o texto usa pronomes masculinos por toda parte. Contudo, todas as referências a pessoas aplicam-se a ambos os sexos.
- Estas regras entrarão em vigor em 1º de janeiro^{de} 2021 e permanecerão em vigor por no mínimo dois anos. Durante a aplicação destas regras pelos próximos 2 anos, cada membro da WAKO, com a aprovação do Presidente da Federação Nacional, tem o direito de propor uma mudança, melhoria ou melhor esclarecimento das regras.
- A proposta de mudança de regras é enviada ao Comitê de Regras da WAKO IF (Diretor Técnico da WAKO) através de um formulário especial - veja no apêndice 30.



REGRAS DE WAKO



CAPÍTULO 2

REGRAS DO TATAMI - GERAIS



Capítulo 2. Regras do tatami - geral

Capítulo 2 Índice

Artigo 1. Disciplinas	64
Artigo 2. Área de combate	64
Artigo 3. Categorias de peso	64
Artigo 3.1. Crianças (CH) (7, 8, 9 anos)	64
Artigo 3.2. Cadetes mais jovens (YC) (10, 11, 12 anos)	64
Artigo 3.3. Cadetes mais velhos (OC) (13, 14, 15 anos)	65
Artigo 3.4. Juniores (J) (16, 17, 18 anos)	65
Artigo 3.5. Idosos (S) (dos 19 aos 40 anos)	65
Artigo 3.6. Master Class (Veteranos) (V) (de 41 a 55 anos)	65
Artigo 4. Rodadas	66
Artigo 4.1. Crianças	66
Artigo 4.2. Cadetes mais jovens	66
Artigo 4.3. Cadetes mais velhos	66
Artigo 4.4. Juniores e seniores	66
Artigo 4.5. Master Class (Veteranos)	67
Artigo 4.6. Tempo médico	67
Artigo 5. Equipamentos e roupas	68
Artigo 5.1. Kickboxers em Point Fighting	68
Artigo 5.1.1. Equipamento de segurança pessoal	68
Artigo 5.1.2. Roupas pessoais	68
Artigo 5.2. Kickboxers em light contact	68
Artigo 5.2.1. Equipamento de segurança pessoal	68
Artigo 5.1.2. Roupas pessoais	68
Artigo 5.3. Kickboxers em kick light	68
Artigo 5.3.1. Equipamento de segurança pessoal	68
Artigo 5.3.2. Roupas pessoais	69
Artigo 5.4. Kickboxers em formulários	69
Artigo 5.5. Procedimento para verificação de equipamentos e uniformes	69
Artigo 6. Funcionários	71
Artigo 6.1. Árbitro Chefe do Tatami Sports	71
Artigo 6.2. Árbitros centrais	71
Artigo 6.3. Juízes	71
Artigo 6.4. Número de oficiais por tatame	72
Artigo 7. Decisões	72
Artigo 7.1. Vitória por pontos (P)	72
Artigo 7.1.1. Pontuação máxima	72
Artigo 7.2. Vitória por abandono (AB)	73
Artigo 7.3. Vitória por paralisação (RSC)	73
Artigo 7.3.1. Lesões	73
Artigo 7.4. Vitória por desqualificação (DISQ)	73
Artigo 7.5. Vitória por caminhada (WO)	74



Artigo 7.6. Mudando uma decisão	74
Artigo 8. Atribuição de pontos	74
Artigo 8.1. Em relação às greves	74
Artigo 8.2. Em relação às ofensas	75
Artigo 8.3. Pontos	75
Artigo 8.4. Pena	75
Artigo 8.4.1. Faltas	76
Artigo 8.4.2. Deslizando as luvas (na luta por pontos)	76
Artigo 8.4.3. Saída	76
Artigo 8.4.3.1. Regras de Saída	77
Artigo 8.4.4. Pontos Menos	77
Artigo 8.4.4.1. Violações de regras (exceto saídas)	77
Artigo 8.4.4.2. Comportamento dos treinadores	78
Artigo 9. Sinais Manuais	79
Artigo 10. Derrubar (KD) e nocautear (KO)	79
Artigo 10.1. Procedimento após KO, RSC, RSC-H, Lesão	80
Artigo 10.2 Procedimento após lesões em geral	81
Artigo 11. Sistema eletrônico de pontuação aberta	81
Exemplos de display para Sistema de Pontuação Eletrônica (PF, LC e KL).	82





Artigo 1. Disciplinas

As disciplinas de tatami são:

- **Point Fight** (PF)
- **Light contact** (LC)
- **Kick Light** (KL)
- **Formas** (musicais/criativas) (MF/CF)

Artigo 2. Área de combate

- A área de combate será chamada de TATAMI.
- Todas as áreas serão 7 x 7 nos campeonatos mundiais e continentais da ALLWAKO, nas copas mundiais e continentais e em todos os outros torneios abertos.
- Um limite de segurança de um metro sem entrada deve cercar a área de combate.
- O tatame deverá ser colocado no chão descoberto e deverá ser constituído por tapetes intertravados antiderrapantes, de cor adequada e homologados pela WAKO (Trocellen).
- A área para apresentações de musical forms será maior. O tatame terá 10x10 metros.

Artigo 3. Categorias de peso

Apenas uma categoria de peso: Nos campeonatos WAKO Continental e Mundial, só é possível largar e competir em uma categoria de peso. O competidor só poderá competir em uma categoria de peso no máximo uma divisão acima do seu peso real.

Artigo 3.1. Crianças (CH) (7, 8, 9 anos)

Meninos	Meninas
-18kg	-18kg _
-21kg	-21kg
-24kg	-24kg
-27kg	-27kg
-30kg	-30kg
-33kg	-33kg
-36kg	-36kg
+36kg	+36kg

Artigo 3.2. Cadetes mais jovens (YC) (10, 11, 12 anos)

Meninos	Meninas
-28kg	-28kg
-32kg	-32kg
-37kg	-37kg
-42kg	-42kg
-47kg	-47kg
+47kg	+47kg



Artigo 3.3. Cadetes mais velhos (OC) (13 , 14, 15 anos)

Meninos

- 32kg
- 37kg
- 42kg
- 47kg
- 52kg
- 57kg
- 63kg
- 69kg
+69kg

Meninas

- 32kg
- 37kg
- 42kg
- 46kg
- 50kg
- 55kg
- 60kg
- 65kg
+65kg

Artigo 3.4. Juniores (J) (16, 17, 18 anos)

Masculino

- 57kg
- 63kg
- 69kg
- 74kg
- 79kg
- 84kg
- 89kg
- 94kg
+94kg

feminino

- 50kg
- 55kg
- 60kg
- 65kg
- 70kg
+ 70kg

Artigo 3.5. Idosos (S) (dos 19 aos 40 anos)

Masculino

- 57kg
- 63kg
- 69kg
- 74kg
- 79kg
- 84kg
- 89kg
- 94kg
+94kg

feminino

- 50kg
- 55kg
- 60kg
- 65kg
- 70kg
+ 70kg

Artigo 3.6. Master Class (Veteranos) (V) (de 41 a 55 anos)

Masculino

- 63kg
- 74kg
- 84kg
- 94kg
+94kg

feminino

- 55kg
- 65kg
+ 65kg



Artigo 4. Rounds

Artigo 4.1. Crianças

- Na modalidade de luta pontual em campeonatos mundiais, continentais e nacionais, copas mundiais e continentais e nos demais torneios abertos o formato de cada luta individual na categoria infantil é de 2 rounds por 1 minuto (2 x 1) com intervalo de 30 segundos entre os rounds
- Em caso de igualdade de resultado no final da luta por pontos, um tempo extra é prorrogado por um minuto sem qualquer intervalo.
- Ao final deste tempo se houver empate, o vencedor será o próximo kickboxer a marcar, sistema de morte súbita.

Artigo 4.2. Cadetes mais jovens

- Na disciplina de luta pontual em campeonatos mundiais, continentais e nacionais, copas mundiais e continentais e em outros torneios abertos, o formato de cada luta individual na categoria de cadetes mais jovens é de 2 rounds por 1,5 minutos (2 x 1,5) com 1 minuto intervalo entre as rodadas
- Nas Copas Mundiais ou Continentais e nos Torneios Internacionais Open, o formato da luta na categoria de cadetes mais jovens pode ser de 2 rounds de 1 minuto (2x1) com intervalo de 30 segundos de acordo com a necessidade dos promotores.
- Em caso de igualdade de resultado no final da luta por pontos, um tempo extra é prorrogado por um minuto sem qualquer intervalo.
- Ao final deste tempo se houver empate, o vencedor será o próximo kickboxer a marcar, sistema de morte súbita.

Artigo 4.3. Cadetes mais velhos

- Em todas as modalidades de tatame em campeonatos mundiais, continentais e nacionais, copas mundiais e continentais e em outros torneios abertos, o formato de cada luta individual na categoria de cadetes mais jovens é de 2 rounds por 2 minutos (2 x 2) com intervalo de 1 minuto entre os rounds
- Nas Copas Mundiais ou Continentais e nos Torneios Internacionais Open, o formato da luta na categoria de cadetes mais velhos pode ser de 2 rounds de 1,5 minutos (2x1,5) com intervalo de 30 segundos conforme necessidade dos promotores.
- Em caso de igualdade de resultado no final da luta por pontos, um tempo extra é prorrogado por um minuto sem qualquer intervalo.
- Ao final deste tempo se houver empate, o vencedor será o próximo kickboxer a pontuar, “sistema de morte súbita”.

Artigo 4.4. Juniores e seniores

- Em todas as modalidades de tatame dos campeonatos mundiais, continentais e nacionais, o formato de cada luta individual nas categorias júnior e sênior é de 3 rounds de 2 minutos (3 x 2) com intervalo de 1 minuto entre os rounds.
- Em caso de igualdade de resultado no final da luta por pontos, um tempo extra é prorrogado por um minuto sem qualquer intervalo.
- Ao final deste tempo se houver empate, o vencedor será o próximo kickboxer a marcar, sistema de morte súbita.



- Nas Copas Mundiais ou Continentais e nos Torneios Internacionais Open, o formato da luta na categoria sênior pode ser de 2 rounds de 2 minutos (2x2) com um minuto ou 30 segundos de acordo com a necessidade dos promotores.

Artigo 4.5. Master Class (Veteranos)

- Em todas as modalidades de tatame nos campeonatos Mundiais, Continentais e Nacionais, Copas Mundiais e Continentais e em outros torneios abertos, o formato de cada luta individual na categoria Master class (Veteranos) é de 2 rounds por 2 minutos (2 x 2) com intervalo de 1 minuto entre as rodadas
- Nas copas Mundiais ou continentais e nos torneios internacionais Open, o formato da luta na categoria Veteranos - Master class poderá ser de 2 rounds de 1,5 minutos (2x1,5) com intervalo de 30 segundos conforme necessidade dos promotores.
- Em caso de igualdade de resultado no final da luta por pontos, um tempo extra é prorrogado por um minuto sem qualquer intervalo.
- Ao final deste tempo se houver empate, o vencedor será o próximo kickboxer a marcar, sistema de morte súbita.

Artigo 4.6. Tempo médico

- O tempo máximo para parada médica em uma luta é de 2 minutos para cada kickboxer.
- Se um kickboxer usar todos os dois minutos, ele ainda poderá continuar, mas se houver necessidade de mais tempo médico, o árbitro central deverá interromper a luta com a decisão RSC.
- O tempo médico começa quando o médico chega ao tatame, ou quando o árbitro central aprova qualquer outra ajuda médica para pequenos problemas (como sangramento nasal, lentes de contato, etc.).
- Em caso de corte ou sangramento, o médico oficial deverá decidir em 2 minutos se o kickboxer pode continuar ou não.
- Atendendo à opinião do médico oficial do torneio, o árbitro central decidirá então se a luta deve continuar ou não (no entanto, apenas no caso em que o médico oficial permita que um kickboxer continue a luta).
- Se o árbitro central, após consulta com o médico, determinar que o kickboxer faz uso indevido do tempo médico para descansar ou evitar uma luta, ele poderá dar ao kickboxer uma advertência oficial



Artigo 5.º Equipamento e vestuário

Artigo 5.1. Kickboxers em luta pontual

Artigo 5.1.1. Equipamento de segurança pessoal

- Protetor de cabeça
- Máscara facial (nas categorias infantil e cadetes mais jovens)
- Protetor bucal,
- Proteção mamária (apenas para kickboxers femininas, opcional para a categoria de cadetes femininas mais jovens),
- Luvas para combate pontual,
- Bandagens manuais (opcional)
- Cotoveleiras
- Proteção na virilha (obrigatória para homens e mulheres)
- caneleiras
- Proteção para os pés

Artigo 5.1.2. Roupas pessoais

- Top com decote em V (camisetas com decote em V não são permitidas)
- Calças longas.
- Os cintos são opcionais e devem indicar a sua graduação.

Artigo 5.2. Kickboxers em light contact

Artigo 5.2.1. Equipamento de segurança pessoal

- Protetor de cabeça
- Protetor bucal,
- Proteção mamária (somente para kickboxers femininas)
- Luvas de kickboxing,
- Bandagens manuais (obrigatório)
- Proteção na virilha (obrigatória para homens e mulheres),
- caneleiras
- Proteção para os pés

Artigo 5.1.2. Roupas pessoais

- Camiseta (gola redonda)
- Calças longas.
- Não são permitidos faixas indicando a graduação.

Artigo 5.3. Kickboxers em kick light

Artigo 5.3.1. Equipamento de segurança pessoal

- Protetor de cabeça
- Protetor bucal,
- Proteção mamária (somente para kickboxers femininas)
- Luvas de kickboxing,



- Bandagens manuais (obrigatório)
- Proteção na virilha (obrigatória para homens e mulheres),
- caneleiras
- Proteção para os pés

Artigo 5.3.2. Roupas pessoais

- Camiseta sem mangas
- Calções de kickboxing
- Não são permitidos faixas indicando a graduação.

Artigo 5.4. Kickboxers em formas

- Para apresentações de musical forms o kickboxer pode usar todas as roupas originais da arte marcial tradicional na qual sua atuação se baseia.
- Calçados não são permitidos
- Eles podem usar qualquer tipo de uniforme de kickboxing legalmente reconhecido, que deve ser limpo e decente. É permitido o uso de quimono tradicional, mas sem as marcações ou quaisquer sinais de outros esportes e artes marciais.
- Nos estilos Hard, os kickboxers devem estar com os pés na barra(calça deve cobrir ate o pé)
- Eles também podem ficar sem camisa para sua atuação (exceto as mulheres).
- Os kickboxers podem usar faixas de suor nos braços/pulsos.
- Os kickboxers não estão autorizados a usar joias ou piercings de qualquer tipo.

Artigo 5.5. Procedimento para equipamentos e verificação de uniforme

- O equipamento de segurança, uniforme e outras verificações do Kickboxer serão feitos pelo Árbitro Central ou pelo Juiz. O Kickboxer deverá apresentar-se ao Juiz mais próximo do seu corner para que o seu equipamento de segurança seja inspecionado/revisado.
- Após o Juiz ter inspecionado o kickboxer, ele esperará para entrar no tatame até ser instruído pelo Árbitro Central.
- Os Kickboxers devem estar adequadamente condicionados para participar na disciplina escolhida; eles não devem ter lesões ou doenças que possam prejudicar a si mesmos ou a outros kickboxers. O rosto do Kickboxer deve estar seco e sem gordura. Não é permitido entrar em briga enquanto estiver sangrando. Além disso, não é permitido entrar em briga com gesso ou tampões nas narinas ou com cortes ou arranhões. Nesse caso, o juiz consultará o médico. O corpo deve estar seco e sem óleo.
- O juiz pedirá ao treinador para limpar o rosto e o corpo do kickboxer.
- **Joias e piercings** . Não é permitido entrar em briga com qualquer tipo de joia ou outro adorno. Os juízes passarão os dedos por baixo da camiseta para verificar se os kickboxers não possuem joias ou outros adornos no pescoço. Além disso, os juízes colocarão os dedos indicadores sob a proteção da cabeça para garantir que os kickboxers não tenham brincos, tachas ou outras joias. Também não são permitidos piercings na língua e no umbigo.
- Antes de permitir que um kickboxer entre no tatame, o juiz deve estar completamente certo de que o equipamento de segurança e o uniforme do kickboxer estão totalmente funcionais para a segurança do kickboxer e estão de acordo com as regras WAKO.
- O Observador das Musical forms verifica todos os kickboxers em busca de joias e piercings antes de competirem.
- Os Kickboxers devem ficar fora do tatame.



- O juiz verificará os uniformes que deverão estar secos, limpos, sem sangue ou outras substâncias e em bom estado de conservação.
- O Juiz verificará os equipamentos de segurança pessoal e deverá prestar atenção ao seguinte:
 - O protetor de cabeça deve ser firmemente preso por tiras autoadesivas sob o queixo e na parte de trás da cabeça (nenhum tipo de fivela é permitido).
 - O topo da cabeça deve estar completamente coberto. Rosto, queixo e sobrancelhas devem estar abertos
 - A máscara facial deve ser usada nas categorias Crianças (CH) e Cadetes Jovens (YC)
 - As luvas para combate de point fight não devem ter rachaduras ou rasgos. O kickboxer deve ser capaz de abrir a mão e a primeira metade dos dedos e o polegar devem estar cobertos. A palma da mão não deve estar coberta.
 - A faixa de fixação deve ser autoadesiva e as luvas devem ser fixadas no pulso.
 - As bandagens manuais são opcionais para PF, mas obrigatórias para LC e KL.
 - As bandagens para as mãos podem ser enroladas na base dos dedos, palma e dorso da mão.
 - Os envoltórios devem ser fixados no pulso com pequenas tiras autoadesivas ou com fita autoadesiva à base de algodão. O juiz deve tocar e sentir que as faixas de mão, se usadas, são macias e sem partes duras.
 - Antes de verificar as luvas de kickboxing quanto a light contact e kick light, o kickboxer deve mostrar suas mãos com bandagens. Bandagens manuais são obrigatórias.
 - Depois de verificar as bandagens de mão, o juiz permitirá que o kickboxer coloque as luvas de kickboxing



Artigo 6. Funcionários

Artigo 6.1. Árbitro Chefe do Tatami Sports

- O árbitro principal dos campeonatos mundiais e continentais da WAKO e das copas mundiais e continentais é nomeado pelo Comitê de Arbitragem da WAKO entre os árbitros de cada área de luta. Nos outros torneios de kickboxing, os árbitros principais são nomeados pelo presidente do comitê de arbitragem da federação nacional organizadora.
- A sua principal responsabilidade é organizar os árbitros centrais e juízes de acordo com as nacionalidades dos kickboxers e observar cada luta para estarem prontos para educar os árbitros e juízes em caso de erros ou para serem capazes de lidar com protestos. Eles podem alternar seu papel.
- Além disso, eles podem:
 - interromper a luta para responder ou lidar com protestos.
 - interromper a luta se as regras não estiverem sendo aplicadas corretamente.
 - remover o árbitro central e os juízes que não estejam apresentando um desempenho aceitável.
 - nomear um assistente para substituir um membro quando necessário.

Artigo 6.2. Árbitros centrais

O papel de um árbitro central baseia-se principalmente nos seguintes princípios.

- Há um Árbitro Central por luta
- Os árbitros centrais serão escolhidos pelo Presidente do Tatami Sports ou pelo seu substituto nomeado.
- Eles garantirão que as regras do fair play sejam rigorosamente observadas.
- Eles terão o poder de controlar o Tatami e os Kickboxers.
- A sua primeira responsabilidade é a segurança dos kickboxers.
- Eles terão o poder de interromper a luta para conceder pontos ou penalidades.
- Eles são a única pessoa que tem autoridade para parar a luta.
- O árbitro central em light contact e kick light pode emitir advertências e penalidades por violações de regras e saídas por conta própria. Somente caso necessitem esclarecer situações inéditas ou duvidosas trazidas ao seu conhecimento, ele consultará os juízes e após acordo majoritário com os juízes tomará a decisão.
- Ele não deverá conceder pontos em lutas por pontos sem que pelo menos um juiz marque o mesmo ponto.
- Quando eles emitem uma advertência ou penalidade, nenhum ponto pode ser dado ao kickboxer infrator.
- Eles deverão dar todos os comandos em INGLÊS.
- Eles serão responsáveis pela aplicação das regras durante toda a competição e garantirão que todas as pontuações, penalidades e advertências sejam registradas corretamente.
- Nos casos em que o árbitro considere que uma desqualificação pode ser apropriada, exceto em casos ou instâncias que exijam desqualificação automática, o árbitro principal deverá ser consultado.
- O árbitro central nas disciplinas de tatami deve usar luvas médicas e trocá-las após cada luta em que tenha ocorrido sangue.

Artigo 6.3. Juízes

- Existem dois (point fight) ou três (Light contact e Kick light) juízes por luta.



- Os juízes devem auxiliar o árbitro para garantir a segurança dos kickboxers.
- Eles devem verificar os kickboxers antes de cada luta para garantir que o equipamento de segurança adequado esteja sendo usado.
- Quando um juiz vê o que considera uma pontuação legal, ele deve indicá-lo imediatamente à mão, por clicker ou pontuação eletrônica conforme apropriado ao estilo.
- Os juízes devem manter vigilância constante sobre a área de combate e informar o árbitro central quando um dos kickboxers sair da área.
- Se um juiz detectar uma ação que considere violação as regras, deverá contatar o árbitro e informá-lo da sua opinião.

Artigo 6.4. Número de oficiais por tatame

- Nos Campeonatos Mundiais e Continentais e nas Copas do Mundo, é necessário um número mínimo de árbitros para garantir a neutralidade das provas, conforme segue:
 - **Point Fight :** 1 árbitro principal + 6 árbitros/juízes
Suas funções durante a luta são:
1 árbitro principal, 1 árbitro central, 2 juízes, 1 cronometrista/cronometrista, 2 juízes de prontidão
 - **Light contact/kick light :** 1 árbitro principal + 8 árbitros/juízes
Suas funções durante a luta são:
1 árbitro principal, 1 árbitro central, 3 juízes, 1 cronometrista/cronometrista, 3 juízes de prontidão
 - **Formulários:** 1 árbitro principal, 4 juízes, 1 juiz de prontidão
- O Presidente do Comitê Internacional de Arbitragem de Esportes de Tatame da WAKO ou seu representante nomeado para Campeonatos Mundiais e Continentais e Copas Mundiais e Continentais pode designar 1 árbitro experiente como Supervisor para 2 tatamis nos quais ocorrem lutas da mesma disciplina. Nos outros torneios de kickboxing, os supervisores são nomeados pelo presidente do comitê de arbitragem da federação nacional organizadora. O árbitro chefe não pode designar um juiz para a luta como árbitro central, juiz ou cronometrista/pontuador da mesma nacionalidade de um dos kickboxers
- Durante o combate, salvo casos excepcionais (força maior), o Árbitro Chefe não pode alterar o Árbitro Central ou os Juízes. A força maior será considerada como tendo feito o árbitro central ou juiz adoecer ou ter constatado uma violação grave e intencional das regras.

Artigo 7. Decisões

As decisões serão tomadas da seguinte forma:

Artigo 7.1. Vitória por pontos (P)

- Ao final de uma luta, o kickboxer que marcou mais pontos (em point fight) e obteve a vitória por decisão da maioria dos juízes (em light contact e kick light) é declarado vencedor.
- Se ambos os kickboxers estiverem lesionados e não puderem continuar a luta, os juízes marcarão os pontos obtidos por cada kickboxer até aquele ponto e o kickboxer à frente por pontos será declarado o vencedor.

Artigo 7.1.1. Pontuação máxima

No Point fight: se um kickboxer liderar por 10 ou mais pontos, a luta será interrompida e o kickboxer à frente por pontos será declarado vencedor.



Em Light Contact e Kick Light : Se um kickboxer obtiver vantagem mínima de 15 pontos com pelo menos dois juízes, a luta será interrompida e o kickboxer à frente por pontos será declarado vencedor.

Artigo 7.2. Vitória por abandono (AB)

Se um kickboxer desistir voluntariamente devido a uma lesão ou qualquer outro motivo, ou se ele não continuar a lutar após o intervalo de um minuto entre os rounds, seu oponente será declarado vencedor.

Artigo 7.3. Vitória por paralisação (RSC)

- Uma luta pode ser interrompida se o kickboxer for incapaz de lutar ou se defender e também se o outro kickboxer mostrar total superioridade atlética. O árbitro central decide quem é o vencedor.
- Se a luta for interrompida porque um kickboxer está lesionado, então os árbitros devem tomar uma decisão de acordo com o Artigo 10.1. do presente capítulo de regras.

Artigo 7.3.1. Lesões

No caso de lesão de um dos competidores, a luta deverá ser interrompida apenas o tempo suficiente para que o médico decida se o kickboxer lesionado pode ou não continuar. Assim que o médico chegar ao tatame, ele terá apenas dois minutos para decidir se a lesão requer tratamento (ver Artigo 1.8, regras gerais). Todo tratamento deve ser concluído dentro de dois minutos.

Se a lesão for grave, deverá ser tratada pelos médicos/médicos de plantão, que são os únicos que podem dizer se a luta deve ser encerrada.

Se a luta tiver que ser interrompida devido a uma lesão, o árbitro central e os dois juízes deverão decidir quem causou a lesão.

- Se foi ou não uma lesão intencional
- Se foi ou não culpa do kickboxer lesionado
- Se a lesão foi causada ou não por uma técnica ilegal
- Se não houve violação das regras por parte do kickboxer ileso, esse kickboxer vencerá por desistência
- Se houve uma violação das Regras por parte do Kickboxer ileso, o Kickboxer lesionado vence por desqualificação.
- Se o kickboxer lesionado for declarado apto para continuar pelo médico/médico, então a luta deverá ser retomada após KO, RSC, RSC-H, Lesão
- Se um kickboxer se machucar em uma luta, o médico é a única pessoa que pode avaliar as circunstâncias.
- Se um kickboxer permanecer inconsciente, apenas o árbitro central e o médico responsável poderão permanecer no tatame, a menos que o médico precise de ajuda extra.
- Se o médico permitir que a luta continue, o árbitro central deverá iniciar a luta. Mas, se o árbitro central perceber que o kickboxer não está apto para continuar, ele deverá interromper a luta novamente com base no RSC. Isso para evitar mais lesões.

Artigo 7.4. Vitória por desqualificação (DISQ)

Kickboxer é desclassificado se:

- ele recebe quatro advertências oficiais do árbitro central
- ele sai excessivo do tatami pela quarta vez
- nocauteia o oponente com um golpe descontrolado na cabeça ou ataque malicioso
- nocautear o oponente com um golpe descontrolado na cabeça ou ataque malicioso



- para golpes excessivos e contínuos após o comando "parar"
- por conduta antidesportiva extrema de um kickboxer, como insultar o árbitro central, os juízes, o oponente ou os treinadores.
- mostrando comportamento excessivamente agressivo.
- Em casos difíceis, o árbitro central também pode declarar uma desqualificação sem ter dado uma advertência prévia, mas somente após ter consultado os seus juízes (decisão da maioria) e o observador do tatame.

Artigo 7.5. Vitória por Walk over (WO)

- Quando um kickboxer está presente no tatame e pronto para lutar, e seu oponente não aparece quando anunciado três vezes pelo alto-falante.
- Após dois minutos, o árbitro central declarará o kickboxer que estiver presente no tatame como vencedor por walk over (WO)
- Se o kickboxer se atrasar ou não estiver pronto para a luta, mas chegar a tempo antes dos dois minutos terminarem, o árbitro central iniciará a luta com “aviso oficial” ao kickboxer.

Artigo 7.6. Mudando uma decisão

Todas as decisões públicas são definitivas e não podem ser alteradas a menos que:

- Os erros ocorridos no cálculo dos pontos são materialmente comprovados e acordados;
- Um dos juízes declara que cometeu um erro e trocou por engano a pontuação dos kickboxers;
- Erro material do árbitro central.
- Erro técnico do sistema informático.

Artigo 8. Atribuição de pontos

- Uma **técnica legal** atinge um **alvo legal**. A área de golpe autorizada da mão ou do pé deve fazer um contato “limpo e bem controlado”. Precisa ser uma técnica de contato adequada, com potência efetiva, mas controlada.
- O juiz deve realmente ver a técnica atingir o alvo. Não é permitido marcar pontos com base no som do golpe. O kickboxer deve olhar para o ponto de contato ao executar a técnica. Todas as técnicas devem ser utilizadas com força “razoável”. Qualquer técnica que simplesmente toque, escove ou empurre um oponente não será pontuada.
- Se um kickboxer saltar no ar para atacar ou defender, ele deve pousar dentro do tatame com os dois pés para marcar, e deve manter o equilíbrio (não é permitido tocar o chão com nenhuma parte do corpo, exceto os pés).
- Com equilíbrio, significa equilíbrio suficientemente bom, por exemplo, não caindo. O kickboxer pode tropeçar, mas não cair.
- Potência razoável significa nem muito forte nem muito suave. Uma técnica deve ser entregue com propósito e intenção.

Artigo 8.1. Em relação aos golpes não validos

- Durante cada round, um juiz marcará a respectiva pontuação de cada kickboxer, de acordo com o número de golpes tecnicamente controlados que cada um recebeu. Para conceder um soco ou chute a técnica não deve ser bloqueada ou interrompida. O número de golpes registrados em uma luta é registrado pelos oficiais de mesa (em point fighting).
- Os golpes dados por um kickboxer não serão levados em consideração:



- Se forem contrários aos regulamentos
- Se eles baterem na guarda
- Se forem fracos e não vierem das pernas, corpo ou ombros.

Artigo 8.2. Em relação às ofensas

- Durante cada round, um juiz não pode penalizar sozinho a infração que vê. Ele deve chamar a atenção do árbitro central para essa infração.
- Um árbitro central pode, sem parar o tempo, parar a luta e dar uma advertência verbal a um kickboxer a qualquer momento.
- Para a advertência oficial, para isso o árbitro central deve parar a luta, e cronometrar, e explicar claramente a violação das regras enfrentada pelo infrator.
- Quando o árbitro central decide dar um ponto negativo a um kickboxer, o oficial de mesa concederá um ponto negativo ao kickboxer conforme indicado pelo árbitro central e o colocará no placar/computador.

Artigo 8.3. Pontos

- Soco 1 ponto
- Chute no corpo 1 ponto
- Varredura de pé
(levando o oponente a tocar o chão com qualquer outra parte do corpo além dos pés) 1 ponto
- Chute na cabeça 2 pontos
- Chute saltado no corpo 2 pontos
- Chute saltado na cabeça 3 pontos

* Chute de salto, concedido apenas se o kickboxer ainda estiver no ar quando a técnica for aterrissada.

Artigo 8.4. Penalizações

- Existem três tipos de aviso CUIDADO, AVISO VERBAL e AVISO OFICIAL.
- Existem dois tipos de penalidade MINUS POINT e DESQUALIFICAÇÃO.
- Um Árbitro Central pode, sem parar a luta, dar uma advertência a um kickboxer a qualquer momento. O Árbitro Central pode dar APENAS UMA advertência durante o mesmo combate.
- Para dar uma advertência verbal, o Árbitro Central deve parar a luta, mas não o tempo, e explicar claramente a violação das regras enfrentada pelo infrator. O Árbitro Central poderá dar APENAS UMA advertência verbal durante o mesmo combate.
- Para dar a advertência oficial, o Árbitro Central deve parar a luta, o tempo, colocar o adversário no canto neutro e de frente para o Chefe do tatame e Cronometrista apontar o infrator explicar a violação das regras.
- Apenas quatro advertências oficiais podem ser dadas durante a mesma luta
 - 1º Aviso oficial
 - 2º Aviso oficial primeiro ponto negativo
 - 3º Aviso oficial segundo ponto negativo
 - 4º Aviso oficial desclassificação
- Advertências e penalidades serão realizadas durante a luta em todos os rounds o que será mostrado nos telões.
- Pontos negativos e desqualificação podem ser dados diretamente sem qualquer aviso, mas a decisão deste Árbitro Central deve ser aprovada pelo Chefe do tatame



Artigo 8.4.1. Faltas

As seguintes ações são consideradas faltas :

- Socar ou chutar abaixo da cintura, enganchar, tropeçar e bater com os joelhos ou cotovelos.
- Dar cabeçadas, ombros, antebraços e cotovelos, estrangular o adversário, esmagar-lhe o rosto com o braço ou cotovelo, empurrar o adversário para trás;
- Bater com luvas abertas, com a parte interna das luvas, com o pulso.
- Acertar as costas do oponente, principalmente na nuca, cabeça (em light contact e kick light) e rins
- Deitar, brigar ou não lutar
- Cair deliberadamente devido a nenhum contato ou pouco contato
- Se o kickboxer cuspir o protetor bucal voluntariamente, o árbitro central deve interromper a luta e dar ao kickboxer advertência oficial pela primeira vez e ponto negativo na segunda.
- Agarrar
- Segurar
- Luvas frouxas
- Atacar um oponente que está no chão ao se levantar
- Clinching sem qualquer motivo
- Golpear enquanto engancha o oponente ou puxa o oponente para o golpe.
- Enganchar ou segurar o braço do oponente ou colocar um braço por baixo do braço do oponente.
- Abaixar repentinamente a cabeça abaixo da cintura do oponente de uma forma que seria perigosa para este último.
- Utilizar meios artificiais para uma defesa passiva e cair intencionalmente, para evitar um golpe.
- Usar linguagem insultuosa e agressiva durante um round.
- Recusar a se afastar após o pedido "BREAK".
- Tentar acertar um golpe no oponente imediatamente após uma ordem de "BREAK" e antes de se retirar.
- Agredir ou insultar o árbitro central a qualquer momento
- Quando um aviso para uma falta específica foi administrado, por exemplo, um clinche
- Comportamentos inadequados de um treinador ou assistente de treinador

O árbitro central não irá advertir o kickboxer novamente pela mesma infração. Uma advertência oficial seguirá uma terceira advertência pela mesma falta. Se um árbitro central considerar que uma infração foi cometida sem o seu conhecimento, deverá consultar os juízes.

Artigo 8.4.2. Luvas Frouxas (no point fight)

- Perder as luvas é contra as regras e cria um aviso automático. Se as luvas de um kickboxer caírem durante a pontuação de uma técnica de mão, nenhuma pontuação será dada (a menos que tenha sido tirada pelo oponente), e uma advertência por escorregar a luva será seguida. (Se a luva for retirada pelo adversário, a pontuação permanece e nenhum aviso será dado)
- Um kickboxer deve indicar ao árbitro central se a luva está solta, levantando a mão, e somente após o árbitro central parar o tempo, corrigir o problema. Um kickboxer não pode indicar o tempo quando está em um escanteio sob pressão de seu oponente para consertar o equipamento.

Artigo 8.4.3. Saída

Saindo da área de combate

- Se um Kickboxer sair da área (SAÍDA) sem ser empurrado, chutado ou nocauteado pelo adversário será visto como uma "Saída Voluntária" e receberá uma advertência e um ponto negativo do árbitro Central. Após sair da área pela quarta vez – 4º ponto negativo, o kickboxer será desclassificado.



- As advertências (minus point) para saída da área serão mantidas como uma questão separada das advertências para outras infrações. A partir do primeiro aviso receberá um minus point.
- Se o kickboxer lutar na beira do tatami, o árbitro central não deve interromper a luta para evitar a saída dos kickboxers.
- Sair da área (SAIR) significa sair da linha (borda do tatame), mesmo com apenas um pé.
- Pisar na linha não deve ser considerado como sair. Todo o pé deve estar fora da área designada.
- Se o kickboxer for empurrado para fora pelo outro kickboxer, ou se ele sair da linha como resultado de um golpe ou chute, isso não será classificado como uma saída voluntária.
- Se um kickboxer for empurrado, chutado ou nocauteado para fora do tatame, o árbitro central deve decidir se foi com força excessiva, em caso afirmativo – uma advertência deve ser dada ao atacante, se não – uma advertência para saída (minus point) deve ser dada ao kickboxer que sai da área de luta e os kickboxers devem começar do centro do tatame.
- No point fight o árbitro central decidirá por maioria e no light e kick light ele pode decidir sozinho

Artigo 8.4.3.1. Regras de saída

- **1ª Saída - Menos 1 Ponto** dado, comunicado verbalmente ao atleta/técnico com sinal manual
- **2ª Saída - Menos 1 Ponto** dado, comunicado verbalmente ao atleta/técnico com sinal manual
- **3ª Saída - Menos 1 Ponto** dado comunicado verbalmente ao atleta/técnico com sinal manual
- **4ª Saída - Desclassificação** - Comunicada verbalmente ao atleta/técnico e à mesa, com sinal manual apropriado

Artigo 8.4.4. Minus Points

CrITÉRIOS para minus points, dados apenas pelo árbitro central, após avisos prévios (2):

- Estilo de luta sujo
- Clinching constante
- Abaixamento constante e contínuo, virar de costas
- Poucas técnicas de pé
- Contato excessivo
- Knockdown pesado
- Qualquer violação grave das regras

Artigo 8.4.4.1. Violações de regras (exceto saídas)

- Existem três tipos de aviso CUIDADO, AVISO VERBAL e AVISO OFICIAL .
- Existem dois tipos de penalidade MINUS POINT e DESQUALIFICAÇÃO.
- Um Árbitro Central pode, sem parar a luta, dar uma advertência a um kickboxer a qualquer momento. O Árbitro Central pode dar APENAS UMA advertência durante o mesmo combate.
- Para dar uma advertência verbal, o Árbitro Central deve parar a luta, mas não o tempo, e explicar claramente a violação das regras olhando para o infrator. O Árbitro Central poderá dar APENAS UMA advertência verbal durante o mesmo combate.
- Para dar a advertência oficial, o Árbitro Central deve parar a luta, o tempo, colocar o adversário no canto neutro e de frente para o Chefe do tatame e Cronometrista apontar o infrator e explicar a violação das regras.
- Apenas quatro advertências oficiais podem ser dadas durante a mesma luta
 - 1º Aviso Oficial
 - 2º Aviso oficial primeiro minus point
 - 3º Aviso oficial segundo minus point
 - 4º Aviso oficial desclassificação



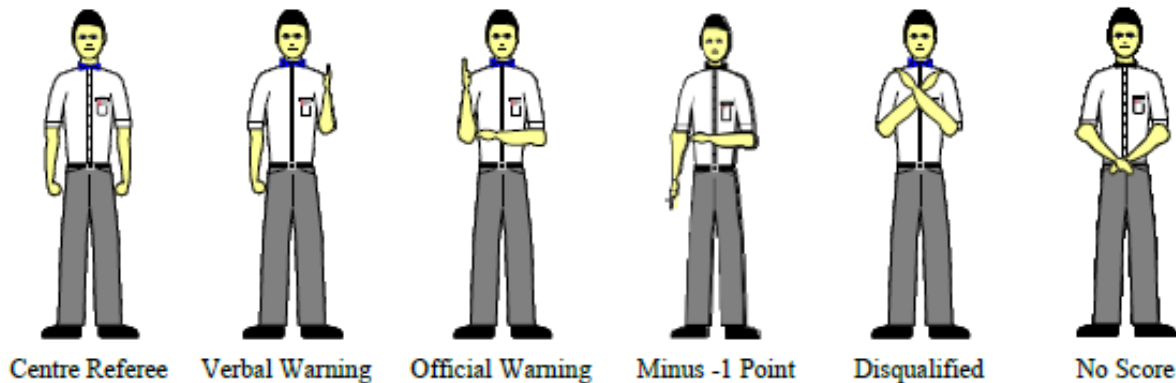
- Advertências e penalidades serão realizadas durante a luta em todos os rounds o que será mostrado nos telões.
- Minus points e desqualificações podem ser dados diretamente sem qualquer aviso, mas a decisão deste Árbitro Central deve ser aprovada pelo Chefe do tatame

Artigo 8.4.4.2. Comportamento dos treinadores

- O árbitro central, após duas advertências verbais, tem o direito de desqualificar do combate o treinador que não obedecer às suas ordens por decisão da maioria dos juízes e supervisor.
- Caso o técnico desqualificado continue violando as regras, agindo de forma agressiva com os árbitros, outros treinadores, kickboxers ou espectadores, o árbitro chefe tem o direito de desclassificá-lo para todos os dias de luta da competição. Nesse caso, o árbitro principal deve iniciar o procedimento disciplinar.



Artigo 9. Sinais manuais



(Ver Apêndice 29)

Artigo 10. Knock down (KD) e Nocaute (KO)

O objetivo de contar e registrar knock down após golpes poderosos e descontrolados é dar tempo para a recuperação e garantir que o kickboxer derrubado possa continuar a luta com segurança. O principal objetivo da contagem é a proteção e a saúde do kickboxer.

- Um Kickboxer é considerado derrubado se:
 - Se o kickboxer tocar o chão com qualquer parte do seu corpo que não seja os pés, depois de um ou vários golpes.
 - Se, após um golpe ou série de golpes, o kickboxer não tiver caído no chão, mas estiver em estado de semiconsciência e, na opinião do árbitro central, incapaz de continuar lutando.
- No caso de KD, o árbitro central deve iniciar imediatamente a contagem dos segundos.
- Quando um kickboxer está no chão, seu oponente deve ir instantaneamente para o canto neutro, indicado pelo Árbitro.
- O árbitro central só continuará a luta quando o kickboxer que estiver em knock down estiver pronto para lutar na contagem de 8. A prova de que está pronto é que o kickboxer esteja de pé, em posição de luta com os braços levantados na posição de luta. O Kickboxer deve ser estável e equilibrado, com visão clara.
- Se o adversário não for para o canto neutro seguindo a ordem do árbitro central, o árbitro central suspenderá a contagem até que sua ordem seja executada. A contagem continuará onde foi deixada.
- Quando um kickboxer estiver em knock down, o árbitro central contará de 1 a 10 com um Segundo de intervalo entre cada número, e indicará cada segundo com os dedos para que o kickboxer caído saiba quantos segundos já foram contados.
- Quando um kickboxer está em knock down, devido a um golpe ou série de golpes, a luta não continuará antes que o árbitro central tenha contado até 8, mesmo que o kickboxer esteja pronto para continuar a luta antes desse tempo.
- Se o kickboxer não ficar em posição de luta e não levantar as mãos o árbitro central continuará contando até “10”, a luta estará encerrada.
- Se um kickboxer estiver em knock down no final de um round, o árbitro central continuará a contagem mesmo que o round tenha terminado - um sinal sonoro será dado para o final do round.
- Se um kickboxer estiver em knock down e estiver pronto para continuar após a contagem de 8, mas o kickboxer cair no chão sem receber um novo golpe, o árbitro central retomará a contagem, começando em 8.
- Se ambos os kickboxers caírem ao mesmo tempo, a contagem continuará enquanto um deles ainda



estiver no chão. Caso ambos permaneçam no chão após 10 segundos, a luta será interrompida e a decisão será tomada, considerando os pontos concedidos antes do KD. No entanto, este vencedor será suspenso de continuar a participar neste torneio devido ao KO e de acordo com as Regras WAKO.

- Em todas as categorias de idade, os knock downs devem ser contados como um ponto negativo (-1) (-1 ponto em PF e -3 pontos de cada juiz em LC e KL) para o kickboxer que causou o knock down.

O próximo knockdown por ataques poderosos e descontrolados levará ao segundo minus point.

- O terceiro knockdown por golpes poderosos e descontrolados levará à desqualificação.
- Por outro lado, para evitar a manipulação do kickboxer que está em nocaute, o nocaute (KO) significará automaticamente que ele não poderá continuar participando do mesmo torneio.

Artigo 10.1. Procedimento após KO, RSC, RSC-H, Lesão

RSC – Referee Stop Contest (Árbitro para a luta) // RSC-H – Referee Stop Contest – Head (Golpe forte na cabeça)

- Se um kickboxer se machucar em uma luta, o médico é a única pessoa que pode avaliar as circunstâncias e decidir se o kickboxer pode continuar ou não.
- Se um Kickboxer permanecer inconsciente, apenas o árbitro central e o médico responsável poderão permanecer no tatame, a menos que o médico precise de ajuda extra.
- Se o kickboxer ficar inconsciente ou semiconsciente após a queda no chão, o árbitro central, após chamar o médico, manterá o kickboxer deitado no chão e não permitirá que ele se levante até a chegada do médico oficial. O árbitro central não irá intervir de outra forma (remover a proteção dentária ou girar o kickboxer inconsciente para a posição lateral). Todas as intervenções no kickboxer serão realizadas por um médico oficial.
- Um kickboxer que tenha sido nocauteado devido a um golpe na cabeça durante a luta, ou se o árbitro central tiver interrompido a luta devido a um grave traumatismo cranioencefálico que o impeça de continuar, será examinado por um médico imediatamente a seguir e acompanhado ao hospital pela ambulância de plantão, se necessário.
- Um kickboxer que tenha sido nocauteado devido a um golpe na cabeça durante a luta, ou se o árbitro central tiver interrompido a luta devido a um grave traumatismo cranioencefálico que o impeça de continuar, não será autorizado a participar de outra competição ou lutar por um período de pelo menos 4 semanas após o KO e RSC-H.
- No caso de nocautes após o período nomeado de 4 semanas, o kickboxer não poderá participar de futuras competições de kickboxing de acordo com as regras e regulamentos médicos da WAKO.
- Para os períodos de quarentena mencionados acima, o médico local pode estender o período de quarentena, se necessário. Além disso, os médicos no hospital devido a testes/exames de cabeça podem prolongar ainda mais o período de quarentena.
- Um período de quarentena significa que um kickboxer não pode participar de nenhuma competição de kickboxing, independentemente da disciplina. Os períodos de quarentena são “períodos mínimos” e não podem ser anulados, mesmo que um exame de cabeça não mostre ferimentos visíveis.
- O árbitro central dirá aos juízes para marcar KO ou RSC-H ou RSC em suas súmulas, quando eles pararem a luta devido à incapacidade do kickboxer de retomar a luta devido a golpes na cabeça. O mesmo deverá ser relatado pelo Árbitro Chefe de plantão naquele tatame no SPORT PASS do kickboxer. Este também é o resultado oficial da luta e não pode ser anulado.
- Antes de retomar ao kickboxing após uma suspensão médica, conforme descrito nos parágrafos acima, o kickboxer deverá, após um exame médico especial, ser declarado apto para participar de uma competição por um médico designado.



Artigo 10.2 Procedimento após lesões em geral

- Em caso de lesões além de KO ou RSC-H o médico pode dar um período mínimo de quarentena e recomendar tratamento no hospital.
- Um medico do evento pode exigir tratamento imediato no hospital.
- Se um kickboxer ou delegados do país do kickboxer negarem aconselhamento médico, o médico informará imediatamente por escrito ao árbitro chefe ou a um delegado da WAKO que toda a responsabilidade médica foi negada e está nas mãos do kickboxer e sua equipe. No entanto, o resultado oficial e a quarentena dada são válidos.

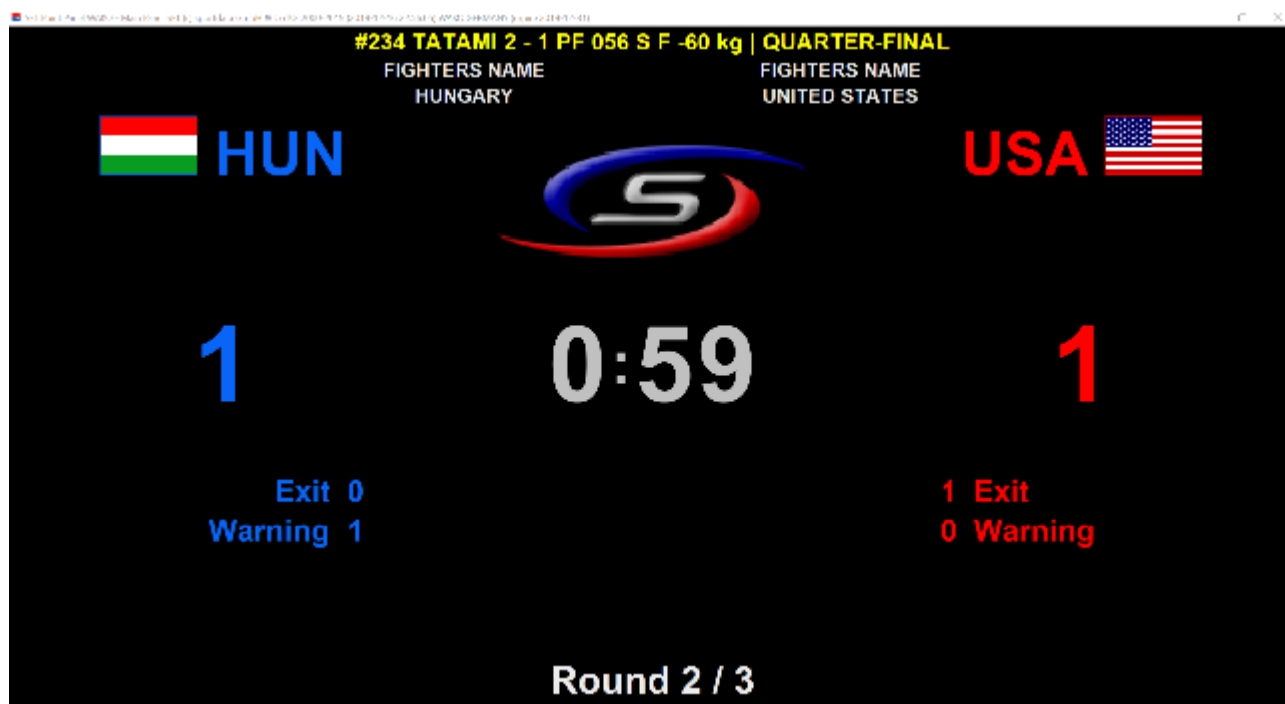
Artigo 11. Sistema eletrônico de pontuação aberta

- Para a disciplina de point fighting, um sistema eletrônico de pontuação aberta pode ser usado (ver explicação no Capítulo 4 - Regras de point fight)
- Para disciplina de light contact e kick light, um sistema eletrônico de pontuação aberta pode ser usado.
- Cada luta é pontuada por três juízes individuais, sentados em três cantos do tatame.
- Este sistema é o seguinte:
 - Todos os três juízes usam um mouse com botões indicando os dois cantos (vermelho e azul).
 - Uma tela mostrará o status dos pontos de ambos os kickboxers dos vários juízes o tempo todo.
 - As exibições ficarão visíveis para o público e para os treinadores envolvidos através de telas de TV e/ou telas roll-up.
 - Faltas, advertências, pontos negativos e tempo também são mostrados na tela, administrados a partir do computador da secretaria de cada área do tatame.
- O sistema será administrado pelo cronometrista
- A luta e seu histórico ficam armazenadas em arquivo pdf no computador da mesa do júri.

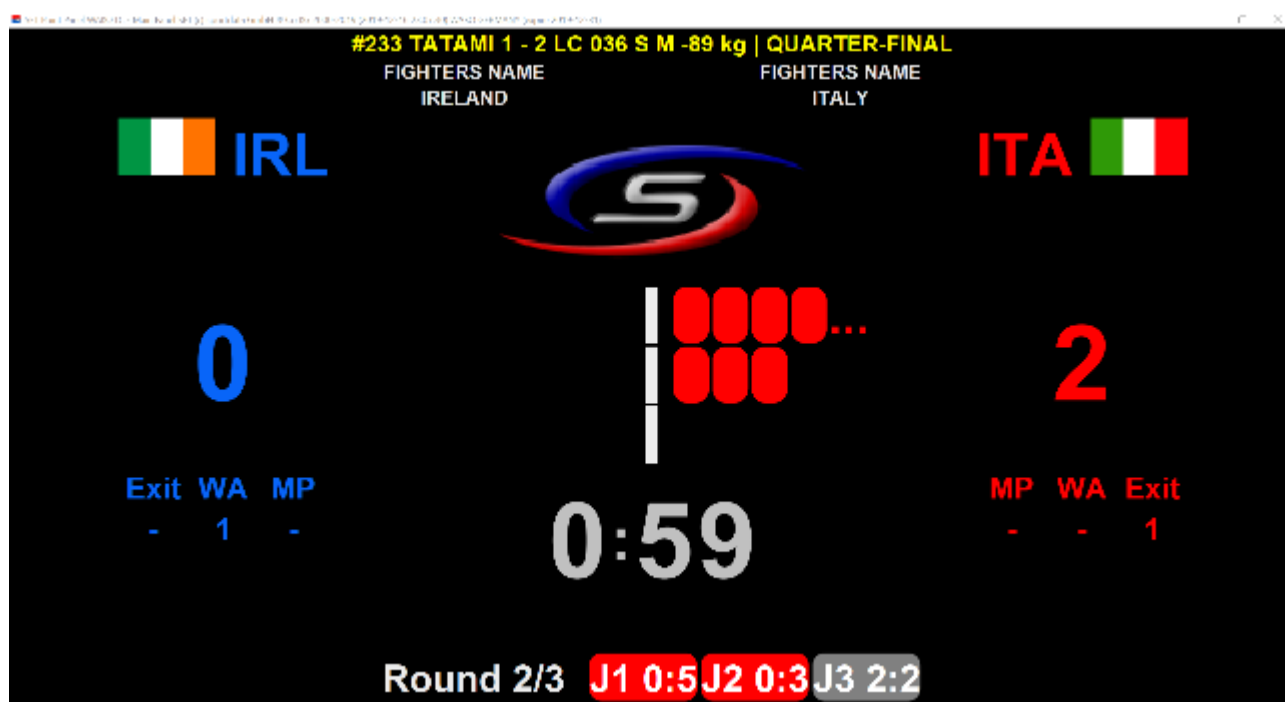


Exemplos de display para Sistema de Pontuação Eletrônica (PF, LC e KL).

LUTA POR PONTOS



CONTATO DE LUZ / LUZ DE KICK





REGRAS DE WAKO



CAPÍTULO 3

REGRAS DE POINT FIGHTING



Capítulo 3. Regras de combate pontual

Capítulo 3 Índice

Artigo 1. Definição	85
Artigo 1.1. Concorrentes em combate pontual	85
Artigo 2. Equipamentos e roupas em combate pontual	85
Artigo 2.1 Equipamento de segurança pessoal	85
Artigo 2.2. Roupas pessoais	85
Artigo 3. Áreas-alvo legais	86
Artigo 4. Técnicas jurídicas	86
Artigo 4.1. Técnicas manuais (socos)	86
Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)	86
Artigo 4.2.1. Varredura de pé	86
Artigo 5. Técnicas ilegais (técnicas e comportamentos proibidos)	86
Artigo 6. Atribuição de pontos	87
Artigo 6.1. Sem pontuação	88
Artigo 6.2. Em caso de empate	88
Artigo 7. Árbitros e Juízes	88
Artigo 7.1. Árbitro central	88
Artigo 7.2. Juízes	88
Artigo 8. Grande Campeão	89
Artigo 8.1. Grande Campeão Original	89
Artigo 8.2. Grande Campeão Aberto	89
Artigo 9. Competição por equipes	89



Artigo 1. Definição

A point fight é uma disciplina de luta onde dois kickboxers lutam com o objetivo principal de marcar pontos definidos, utilizando técnicas legais bem controladas com velocidade, agilidade, equilíbrio e foco. A principal característica da luta na modalidade point fight é a entrega, técnica bem controlada e velocidade.

A competição na point fight deve ser executada no seu verdadeiro sentido, com contato bem controlado. É uma disciplina técnica com igual ênfase nas técnicas de mãos e pés, do ponto de vista atlético. As técnicas (socos e chutes) são rigorosamente controladas.

A cada ponto válido (ponto que é dado, com parte legal da mão ou do pé aos alvos legais e com técnica legal), o árbitro central interrompe o combate e ao mesmo tempo que os dois juízes, mostra com os dedos o número de pontos na direção do kickboxer que está recebendo o ponto ou pontos.

Artigo 1.1. Competidores em point fight

Na point fight, os kickboxers podem competir nas seguintes categorias de idade:

- Crianças (CH) (7, 8, 9 anos),
- Cadetes mais jovens (YC) (10, 11, 12 anos),
- Cadetes mais velhos (OC) (13, 14, 15 anos),
- Júniores (J) (16, 17, 18 anos),
- Adultos (S) (19 a 40 anos)
- Veteranos - Master class (V) (41 a 55 anos)

Artigo 2. Equipamentos e roupas em combate pontual

Artigo 2.1 Equipamento de segurança individual

- Protetor de cabeça
- Máscara facial (nas categorias infantil e cadetes mais jovens)
- Protetor bucal,
- Proteção mamária (apenas para kickboxers femininas, opcional para a divisão de cadetes femininas mais jovens),
- Luvas para combate pontual,
- Bandagens manuais (opcional)
- Cotoveleiras
- Proteção na virilha (obrigatória para homens e mulheres),
- Caneleiras
- Proteção para os pés

Artigo 2.2. Roupas pessoais

- Top com decote em V (camisetas com decote em V não são permitidas)
- Calças longas
- As faixas são opcionais e devem indicar a sua graduação.



Artigo 3.º Áreas-alvo legais

As seguintes partes do corpo podem ser atacadas utilizando as técnicas de combate autorizadas:

- Cabeça** – Frente, testa, atrás e laterais.
- Torso** – Frontal e lateral
- Pés** – Apenas para varrer

Artigo 4. Técnicas jurídicas

técnicas de mãos e pés devem ser usadas igualmente durante todo o período de luta.

Artigo 4.1. Técnicas manuais (socos)

- Direto,
- Cruzado,
- Gancho,
- Laterais da mão (interna e externa)
- Costas da mão (não giratório)

Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)

- Chute frontal,
- Chute lateral,
- Chute circular,
- Chute em gancho (somente sola do pé),
- Chute crescente,
- Axe kick (somente sola do pé),
- Chutes saltado,
- Chutes giratórios
- É extremamente perigoso golpear com a parte de trás do calcanhar; deve ser estritamente enfatizado que o kickboxer atacante deve estender seu pé de tal maneira que a sola (parte inferior) do pé seja usada como área de golpe ao executar os seguintes chutes: Axe kick, chute gancho e gancho giratório, todos os chutes giratórios de salto

Artigo 4.2.1. Rasteira com os pés

- Para marcar com uma rasteira com os pés, o atacante deve permanecer em pé o tempo todo. Se na execução de uma rasteira com os pés o atacante tocar o chão com qualquer parte do corpo que não seja os pés, nenhuma pontuação será dada. Uma pontuação será concedida ao atacante se seu oponente tocar o chão com qualquer parte do corpo que não seja os pés.

Artigo 5.º Técnicas ilegais (técnicas e comportamentos proibidos)

É proibido:

- Ataques com contato malicioso ou excessivo
- Continuar após o comando "stop" ou o final do round ter soado
- Saindo da área de combate (Saídas)
- Topo da cabeça
- Cair ou deitar no chão sem justa causa
- Ataque por trás do tronco (rins e coluna)



- Ataque na parte superior dos ombros
- Pescoço: frente, laterais, costas
- Abaixo da cintura (exceto para varreduras com os pés)
- Virar as costas para o oponente
- Evitar lutar (fugir)
- Todas as técnicas cegas e não controladas em geral
- Virilha
- Ataque com joelho, cotovelo, mão em faca, cabeçadas, polegar e ombro
- Lutar e se abaixar abaixo da cintura do oponente
- Arremessar
- Agarrar – segurar o oponente de qualquer maneira
- Afrouxar as luvas para ampliar seu alcance de luta
- Atacar um oponente que está caindo no chão ou já está no chão, ou seja, assim que uma mão ou joelho toca o chão
- Óleo no rosto ou no corpo.
- Para um kickboxer cuspir seu protetor bucal voluntariamente
- Ataques do Chão
- Um kickboxer não pode atacar um oponente no chão. O árbitro central é responsável por interromper a luta imediatamente quando um dos dois kickboxers tocar o chão com qualquer parte do corpo além dos pés. Pisões na cabeça ou no corpo de um kickboxer caído podem levar a pontos negativos ou desqualificação (os juízes decidem por decisão da maioria).
- Conduta antidesportiva. Um kickboxer deverá receber apenas uma advertência, então seguirá o procedimento normal para penalidade e desqualificação. No entanto, no caso de conduta antidesportiva grosseira, o kickboxer pode ser desqualificado ou deduzido um ponto na primeira infração, dependendo da gravidade da infração.

Artigo 6. Atribuição de pontos

Uma técnica legal atinge um alvo legal.

- Os braços devem ser levantados imediatamente para indicar o kickboxer que marcou. Para atribuir uma pontuação deve haver um mínimo de duas decisões concorrentes do árbitro central e dos juízes.
- Se o árbitro central e um juiz mostrarem dois braços levantados (um ponto para ambos os kickboxers) e outro juiz apontar para um kickboxer, a decisão do árbitro central deverá ser o ponto apropriado para ambos os kickboxers.
- Se o árbitro central mostrar dois pontos (chute na cabeça) e um juiz mostrar um ponto, o árbitro central pode perguntar ao juiz o que ele viu, uma técnica de chute ou uma técnica de soco. Se o juiz viu uma técnica de chute, o árbitro central concederá um (1) ponto ao kickboxer, e se o juiz viu uma técnica de soco; o árbitro central indicará nenhum ponto marcado (técnicas diferentes).
- Em situações onde há o mesmo número de braços levantados, ambos os kickboxers receberão uma pontuação.
- Árbitros centrais e juízes devem procurar evitar pontos divididos, já que raramente duas técnicas se conectam ao mesmo tempo.
- A área autorizada de golpe da mão (não a parte interna da mão) ou do pé deve fazer contato “limpo/controlado”.
- O árbitro central e o juiz devem realmente ver a técnica atingir o alvo. Não é permitida a atribuição de pontos com base no som do golpe.
- O Kickboxer deve estar olhando para o ponto de contato ao executar a técnica.



- Todas as técnicas devem ser utilizadas com força “razoável”. Qualquer técnica que simplesmente toque, passe de raspão ou empurre um oponente não será pontuada.
- As técnicas devem ser retraídas.
- Se um kickboxer saltar no ar para atacar ou defender, ele deverá pousar dentro (em pé) da área de luta para pontuar após a execução da técnica, e deverá manter o equilíbrio (não é permitido tocar o chão com qualquer parte do corpo, exceto pés). Se o kickboxer cair fora da área (com qualquer parte do corpo) após a técnica, ele não pontua.
- Se um kickboxer perder o equilíbrio devido à sua própria instabilidade após uma pontuação e tocar o solo com qualquer parte do corpo que não seja os pés, a pontuação não será contada.
- Se um kickboxer perder o equilíbrio após uma pontuação fora de seu controle (empurrado ou tropeçado), a pontuação será mantida.

Artigo 6.1. Nenhuma pontuação

- Os braços são cruzados na frente do Árbitro Central ou Juízes na altura da cintura, se o Árbitro Central ou Juiz não puder ver a técnica atingir uma área alvo legal.
- Se o árbitro central ou Juiz indicar uma pontuação e os outros dois sinais não foram vistos, então não poderá haver pontuação atribuída.
- Se um dos Kickboxers não obtiver pontos por no mínimo dois árbitros, **NENHUMA** pontuação poderá ser concedida.
- Se o árbitro central comandar STOP e emitir uma advertência a um dos kickboxers, nenhum ponto poderá ser concedido ao kickboxer infrator. Porém, o outro kickboxer pode receber um ponto e também uma pontuação adicional por causa da advertência do seu oponente.

EXEMPLO: Um dos Kickboxers executa uma técnica que merece pontuação, enquanto o outro kickboxer viola as regras pela segunda vez. Uma pontuação pode ser concedida pela técnica limpa e legal do primeiro kickboxer e, ao mesmo tempo, um ponto de penalidade pode ser concedido pela violação das regras do oponente. Ambos devem ocorrer exatamente ao mesmo tempo.

Artigo 6.2. Em caso de empate

- Em caso de empate após o tempo oficial da luta, a luta continuará com prorrogação - um minuto. Se ainda empatar após a prorrogação, o árbitro central reiniciará a luta na posição central. O kickboxer que marcar primeiro vence (a chamada “morte súbita”).

Artigo 7. Árbitros e Juízes

- Três árbitros estarão no tatame, julgando a luta. Isso difere de outros esportes de tatame.

Artigo 7.1. Árbitro central

- É o árbitro central quem para e marca toda a pontuação e atribui o ponto de acordo com a decisão da maioria. Os juízes laterais não podem falar com ninguém além do árbitro central ou do chefe do tatame durante uma luta.

Artigo 7.2. Juízes

- Verifique o equipamento do kickboxer de cada lado pelos juízes laterais
- Segure seu lado do tatame e sinalize pontos ou avise durante a luta.



- Procure certificar-se de estar do lado direito do kickboxer conforme sinalização do árbitro central. Cada juiz deve considerar de forma independente os méritos dos dois kickboxers e escolher o vencedor de acordo com os regulamentos.
- Durante a luta ele não conversará com o kickboxer, outros juízes ou qualquer outra pessoa, com exceção do árbitro central. O juiz deverá, através de sinais, notificar o árbitro sobre quaisquer incidentes que possam afetar os pontos/advertências dados.
- Ele não sairá de seu lugar até que a decisão seja anunciada.

Artigo 8.º. Grande Campeão

- Em torneios como Copas do Mundo, Abertos Internacionais, um chamado Grande Campeão pode ser organizado onde os kickboxers se encontram sob a definição de nenhuma categoria de peso.

Um Grande Campeão pode ser organizado da seguinte forma:

Artigo 8.1. Grande Campeão Original

- Somente os vencedores das categorias de peso poderão participar. Existem chaveamentos livres para as lutas.

Artigo 8.2. Grande Campeão Aberto

- Todos os competidores podem participar, mas deverão se inscrever antecipadamente durante o torneio. Há sorteios livres das lutas com todas as categorias de peso incluídas.
- As lutas em um Grande Campeão duram 1 round de 3 ou 2 minutos. Nenhum intervalo deve ser usado pelos kickboxers.
- Os tipos de competições Grande Campeão organizadas para um torneio devem ser indicados no convite.
- Nenhuma luta do Grande Campeão é organizada em Campeonatos Continentais ou Mundiais.

Artigo 9. Competição por equipes

- As regras das lutas em equipe se aplicam aos campeonatos mundiais e continentais e às copas do mundo e a todas as outras competições internacionais e nacionais de kickboxing nas quais esta categoria de competição esteja incluída.
- Equipe Masculina: 3 homens peso aberto
- Equipe Feminina: 3 mulheres peso aberto
- Se uma equipe não estiver completa, ela não poderá continuar ou começar
- Todos os kickboxers de uma equipe devem ter competido em uma categoria individual em campeonatos mundiais e continentais e em copas do mundo e em todas as outras competições internacionais e nacionais de kickboxing nas quais esta categoria de competição esteja incluída, ocorrendo antes de competir no evento por equipe
- Uma equipe pode ter um homem e uma mulher como suplentes. O substituto só pode ser utilizado quando outro kickboxer da equipe não puder ser titular. O substituto deverá estar sentado sem capacete, para que possa ser facilmente identificado como tal. Depois que um suplente for usado, não haverá mais trocas.
- Em Junior, Cadete e Cadete mais velhos, o kickboxer deve competir em uma equipe dentro de sua categoria de idade.
- A ordem de execução da luta é decidida no início pelo lançamento de uma moeda. A equipe vencedora pode decidir enviar primeiro ou permitir que a equipe adversária envie primeiro.



- Todos os kickboxers são preparados com todos os equipamentos no canto do tatame.
- Não há definições de classe de peso. (Nas categorias Cadete Jovem e Cadete Mais Velho, a equipe DEVE começar do menor para o mais alto)
- A equipe nos campeonatos mundiais e continentais deve ser composta apenas por kickboxers nacionais. Não há times mistos com kickboxers de países diferentes. Nas copas mundiais e continentais e nos torneios internacionais, a equipe pode ser composta por membros de diferentes clubes (equipes mistas). Nos campeonatos nacionais de luta por equipes, a equipe de luta deve ser composta apenas por kickboxers do mesmo clube.
- Cada luta: 1 round de 2 minutos
- Nenhum tempo limite pode ser usado durante a rodada
- A rodada extra será em 1 rodada de 1:30 (cadetes mais jovens) ou 2 minutos para cadetes mais velhos, juniores e seniores.
- A equipe com mais pontos é a vencedora.
- Todas as saídas e avisos são transferidos para o próximo kickboxer. Isso é para encorajar uma competição ativa.
- Um kickboxer não pode ser desqualificado para saídas em evento de equipe; todas as saídas serão punidas com um ponto retirado de sua equipe (minus point).
- Em caso de lesões em competição por equipes e se um lutador não puder continuar, após a decisão do médico, o seguinte será aplicado: se um lutador não puder ou não quiser continuar a luta, então a equipe adversária receberá mais 10 pontos naquele momento que é adicionado à pontuação geral.
- Se contarem um empate, um lançamento de moeda é usado para selecionar quem envia um kickboxer primeiro, com o vencedor selecionando seu kickboxer para entrar no Tatami.

Nota: Nos Campeonatos Mundiais/Continentais Junior/Cadete :

Um kickboxer deve participar apenas na sua categoria de idade. Nenhum kickboxer poderá lutar em equipe fora de sua categoria de idade.

REGRAS DE WAKO



CAPÍTULO 4 REGRAS DE LIGHT CONTACT



Capítulo 4. Regras de light contact

Capítulo 4 Índice

Artigo 1. Definição	93
Artigo 1.1. Concorrentes em light contact	93
Artigo 2. Equipamentos e roupas de segurança	93
Artigo 2.1. Equipamento de segurança pessoal	93
Artigo 2.2. Roupas pessoais	93
Artigo 3. Áreas-alvo legais	93
Artigo 4. Técnicas jurídicas	93
Artigo 4.1. Técnicas manuais (socos)	94
Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)	94
Artigo 4.2.1. Varredura de pé	94
5. Técnicas ilegais (técnicas e comportamentos proibidos)	94
Artigo 6.3. Atribuição de pontos (usando sistema de pontuação eletrônico)	95
Artigo 6.4. Em caso de empate	95

Artigo 1. Definição

A competição no kickboxing de light contact deve ser executada como o próprio nome indica, com técnicas de contato leve bem controladas. O light contact foi criado como um estágio intermediário entre o point/semi – e full contact no kickboxing.

Em light contact, os competidores lutam continuamente até que o árbitro central comande STOP ou BREAK. Eles usam técnicas semelhantes aos esportes de ringue, mas essas técnicas devem ser executadas bem controladas. Igual ênfase deve ser dada às técnicas de soco e chute. O árbitro central não julga os kickboxers, apenas garante que eles respeitem as regras. Três juízes tomam as decisões completas de pontuação em um sistema de pontuação eletrônico ou por meio de contadores.

Artigo 1.1. Competidores em light contact

Em light contact, os kickboxers podem competir nas seguintes categorias de idade:

- Cadetes mais velhos (OC) (13, 14, 15 anos),
- Juniores (J) (16, 17, 18 anos),
- Adultos (S) (19 a 40 anos)
- Veteranos - Master class (V) (41 a 55 anos)

Artigo 2.º Equipamentos e vestuário de segurança

Artigo 2.1. Equipamento de segurança pessoal

- Protetor de cabeça
- Protetor bucal,
- Proteção mamária (somente para kickboxers femininas)
- Luvas de kickboxing,
- Bandagens manuais (obrigatório)
- Proteção na virilha (obrigatória para homens e mulheres)
- Caneleiras
- Proteção para os pés

Artigo 2.2. Roupas pessoais

- Camiseta (gola redonda)
- Calças longas.
- Não são permitidas faixas indicando a classificação.

Artigo 3.º Áreas-alvo legais

As seguintes partes do corpo podem ser atacadas utilizando as técnicas de combate autorizadas:

- **Cabeça** - Frente, testa e lateral
- **Torso** - frontal e lateral
- **Pés** - apenas para varrer

Artigo 4. Técnicas Legais

As técnicas de mãos e pés devem ser utilizadas igualmente durante todo o período de luta.

Artigo 4.1. Técnicas manuais (socos)

- Direto,
- Cruzado,
- Gancho,

Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)

- Chute frontal,
- Chute lateral,
- Chute circular,
- Chute em gancho (somente sola do pé),
- Chute crescente,
- Axe kick (somente sola do pé),
- Chutes saltado,
- Chutes giratórios

Artigo 4.2.1. Rasteira de pé

- Para marcar com uma rasteira com os pés, o atacante deve permanecer em pé o tempo todo. Se na execução de uma varredura com os pés o atacante tocar o chão com qualquer parte do corpo que não seja os pés, nenhuma pontuação será dada. Uma pontuação será concedida ao atacante se seu oponente tocar o chão com qualquer parte do corpo que não seja os pés.

5. Técnicas ilegais (técnicas e comportamentos proibidos)

É proibido:

- Quaisquer ataques diferentes dos mencionados no Artigo 4
- Ataques com contato malicioso ou excessivo
- Continuar após o comando "parar" ou o final do round ter soado
- Sair da área de combate (Saídas)
- Ao comando BREAK, não recuar pelo menos um passo
- Topo da cabeça
- Cair ou deitar no chão sem justa causa
- Ataque na parte de trás do tronco (rins e coluna)
- Ataque na parte superior dos ombros
- Pescoço: frente, laterais, costas
- Abaixo da cintura (exceto para varreduras com os pés)
- Virar as costas para o oponente
- Evitar a luta (fugir)
- Todas as técnicas cegas e não controladas em geral
- Atrás da cabeça
- Virilha
- Atacar com o joelho, cotovelo, mão em faca, cabeçadas, polegar e ombro
- Lutar e se esquivar abaixo da cintura do oponente
- Arremessar
- Agarrar – segurar o oponente de qualquer forma
- Atacar um oponente que está caindo no chão ou já está no chão, ou seja, assim que uma mão ou joelho toca o chão
- Óleo no rosto ou no corpo.
- Para um kickboxer cuspir seu protetor bucal voluntariamente



- Ataques do chão
- Um kickboxer não pode atacar um oponente no chão. O árbitro central é responsável por interromper a luta imediatamente quando um dos dois kickboxers tocar o chão com qualquer parte do corpo além dos pés.
- Conduta antidesportiva. Um kickboxer deverá receber apenas uma advertência, então o procedimento normal para penalidade e desqualificação deverá ser seguido. No entanto, no caso de conduta antidesportiva grosseira, o kickboxer pode ser desclassificado ou deduzido um ponto na primeira infração, dependendo da gravidade da infração.

Artigo 6.3. Atribuição de pontos (usando sistema de pontuação eletrônico)

- A função do juiz é atribuir pontos para todas as técnicas legais (socos, chutes ou rasteiras), claramente acertadas em alvos legais.
- O juiz apertará o botão do seu aparelho;
 - uma vez - para mão e perna - técnica para o corpo e técnica de mão para cabeça
 - duas vezes - para um chute de salto no corpo ou na cabeça
 - três vezes - para um chute na cabeça
- Os pontos, a partir da primeira rodada, serão somados continuamente pelos juízes e serão monitorados pelos oficiais de mesa. Os pontos atribuídos ficarão visíveis para os treinadores e público através de telas à sua disposição. Não deverá haver telas visíveis para os juízes (o julgamento deverá ser independente).
- Ao final da luta, o vencedor é o competidor que marcou mais pontos (que aparecerão na tela).
- **Advertências** : Se o árbitro central infligir uma falta ou uma advertência, ele o indicará diante dos juízes e do árbitro principal, e o cronometrista deverá registrá-lo no sistema eletrônico de pontuação. Em seguida, será mostrado na tela ao público.
- **Minus point**: Se o árbitro central infligir um minus point, ele indicará isso na frente dos juízes e o árbitro principal e o cronometrista deverão colocá-lo no sistema eletrônico. Em seguida, será exibido nas telas, diminuindo 3 pontos da pontuação total de cada jurado.
- O sistema eletrônico mostra uma pontuação de tempo de execução. Em cada momento da luta todos sabem a situação dos pontos.

Artigo 6.4. Em caso de empate

- Se a luta terminar, por um ou mais juízes, empatada (pontos iguais após 3 rounds), para determinar o vencedor, o sistema de pontuação eletrônica atribuirá automaticamente a vitória ao kickboxer com maior pontuação no último round.
- Se houver empate e o último round for igual, o juiz deve selecionar o kickboxer seguindo a ordem dos próximos critérios: 'mais ativo', 'mais chutes', 'melhor defesa' e 'melhor estilo e técnicas'. Os juízes apertam o botão correto indicando o vencedor quando o árbitro principal assim o indica.



REGRAS DE WAKO



CAPÍTULO 5 REGRAS DE KICK LIGHT



Capítulo 5. Regras de kick light

Capítulo 5 Índice

Artigo 1. Definição	99
Artigo 1.1. Concorrentes no kick light	99
Artigo 2. Equipamentos de segurança e uniformes	99
Artigo 2.1. Equipamento de segurança pessoal	99
Artigo 2.2. Roupas pessoais	99
Artigo 3. Áreas-alvo legais	99
Artigo 4. Técnicas jurídicas	100
Artigo 4.1. Técnicas manuais (socos)	100
Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)	100
Artigo 4.2.1. Varredura de pé	100
Artigo 4.3. Bloquear/verificar	100
Artigo 5. Áreas-alvo ilegais (técnicas e comportamentos proibidos)	100
Artigo 6. Atribuição de pontos (usando sistema de pontuação eletrônica)	101
Artigo 6.1. Em caso de empate	102

Artigo 1. Definição

A competição em kick light deve ser executada como o próprio nome indica, com técnicas bem controladas. No Kick light os competidores lutam continuamente até que o árbitro central comande STOP ou BREAK. Eles usam técnicas de disciplina de chute baixo, mas essas técnicas devem ser bem controladas quando atingem alvos legais. Igual ênfase deve ser dada às técnicas de soco e chute. Kick light foi criado como um estágio intermediário entre as disciplinas de light contact e low kick. É realizado com tempo de execução. O árbitro central não julga os kickboxers, apenas garante que eles respeitem as regras. Três juízes tomam as decisões completas de pontuação em um sistema de pontuação eletrônico ou por meio de clickers.

Artigo 1.1. Categorias em kick light

Em light contact, os kickboxers podem competir nas seguintes categorias de idade:

- Cadetes mais velhos(OC) (13, 14, 15 anos),
- Juniores (J) (16, 17, 18 anos),
- Idosos (S) (19 a 40 anos)
- Master Class (Veteranos) (V) (41 a 55 anos)

Artigo 2.º Equipamentos de segurança e uniformes

Artigo 2.1. Equipamento de segurança pessoal

- Protetor de cabeça
- Protetor bucal,
- Proteção seios (somente para kickboxers femininas)
- Luvas de kickboxing,
- Bandagens de mão (obrigatório)
- Proteção genital (obrigatória para homens e mulheres),
- Caneleiras
- Proteção para os pés

Artigo 2.2. Roupas pessoais

- Camiseta sem mangas
- Calções de kickboxing

Artigo 3.º Áreas-alvo legais

As seguintes partes do corpo podem ser atacadas utilizando as técnicas de combate autorizadas:

- **Cabeça** – Frente, testa e lateral
- **Torso** – Frontal e lateral
- **Pernas** – Coxa, por dentro, por fora e por trás (uma técnica de bloqueio não deve ser concedida)
- **Pés** – Somente para varrer, “bota com bota”. A área alvo vai do tornozelo até o meio da panturrilha.

Artigo 4 . Técnicas Legais

As técnicas de mãos e pés devem ser utilizadas igualmente durante todo o período de luta.

Artigo 4.1. Técnicas manuais (socos)

- Direto,
- Jab
- Cruzado,
- Gancho,

Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)

- Chute frontal no tronco e na cabeça (não na coxa) ,
- Chute lateral no tronco e na cabeça (não na coxa)
- Chute circular,
- Chute em gancho (somente sola do pé),
- Chute crescente,
- Chute com machado (somente sola do pé),
- Chutes de salto,
- Chutes giratórios para trás para o tronco e cabeça (não para a coxa)
- É extremamente perigoso golpear com a parte de trás do calcanhar; deve ser estritamente enfatizado que o kickboxer atacante deve estender seu pé de tal maneira que a sola (parte inferior) do pé seja usada como área de golpe ao executar os seguintes chutes: chute com machado, gancho e gancho giratório, todos chutes giratórios com salto

Artigo 4.2.1. Rasteira de pé

- Para marcar com uma varredura com os pés, o atacante deve permanecer em pé o tempo todo. Se na execução de uma varredura com os pés o atacante tocar o chão com qualquer parte do corpo que não seja os pés, nenhuma pontuação será dada. Uma pontuação será concedida ao atacante se seu oponente tocar o chão com qualquer parte do corpo que não seja os pés.

Artigo 4.3. Bloquear

- Se um chute for bloqueado, não será ponto. Isso significa um chute bloqueado intencionalmente na coxa, não apenas um passo. (aparar o chute)

Artigo 5. Áreas-alvo ilegais (técnicas e comportamentos proibidos)

É proibido:

- Quaisquer ataques diferentes dos mencionados na seção 3
- Ataques com contato malicioso ou excessivo
- Continuar após o comando "stop" ou o final do round ser pronunciado
- Saindo da área de combate (Saídas)
- No comando BREAK, não recuar pelo menos um passo
- Topo da cabeça
- Cair ou deitar no chão sem justa causa
- Ataque por trás do tronco (rins e coluna)
- Ataque na parte superior dos ombros
- Pescoço: frente, laterais, costas
- Virar as costas para o adversário
- Evitar a luta (fugir)
- Todas as técnicas cegas e não controladas em geral

- Atrás da cabeça
- Virilha
- Ataque com joelho, cotovelo, mão em faca, cabeçadas, polegar e ombro
- Para executar chutes frontais e laterais na parte frontal do quadril.
- Para executar chutes no joelho e sob o joelho.
- Para executar um chute giratório de costas na parte frontal da coxa.
- Socar nas pernas.
- Para executar chutes de cambalhota.
- Para executar backfist e backfist giratório
- Lutar e se abaixar abaixo da cintura do oponente
- Arremessar o adversário
- Agarrar – segurar o oponente de qualquer forma.
- Atacar um oponente que está caindo no chão ou já está no chão, ou seja, assim que uma mão ou joelho toca o chão
- Óleo no rosto ou no corpo.
- Para um kickboxer cuspir seu protetor bucal voluntariamente
- Ataques vindos do chão
- Um kickboxer não pode atacar um oponente no chão. O árbitro central é responsável por interromper a luta imediatamente quando um dos dois kickboxers tocar o chão com qualquer parte do corpo além dos pés. Pisões na cabeça ou no corpo de um kickboxer caído podem levar a pontos negativos ou desqualificação (os juízes decidem por decisão da maioria).
- Conduta antidesportiva. Um kickboxer deverá receber apenas uma advertência, então seguirá o procedimento normal para penalidade e desqualificação. No entanto, no caso de conduta antidesportiva grosseira, o kickboxer pode ser desclassificado ou deduzido um ponto na primeira infração, dependendo da gravidade da infração.

Artigo 6. Atribuição de pontos (utilizando sistema de pontuação eletrônica)

- A função do juiz é atribuir pontos para todas as técnicas legais (socos, chutes ou raspagens), claramente acertadas em alvos legais.
- O juiz apertará o botão do seu aparelho;
 - uma vez - para mão e perna - técnica para o corpo e técnica de mão para cabeça
 - duas vezes - chute saltado no corpo ou na cabeça com pé de apoio no chão
 - três vezes - chute saltado na cabeça, sem pés no chão
- Os pontos, a partir da primeira rodada, serão somados continuamente pelos juízes e serão monitorados pelos oficiais de mesa. Os pontos atribuídos ficarão visíveis para os treinadores e público através de telas à sua disposição. Não deverá haver telas visíveis para os juízes (o julgamento deverá ser independente).
- Ao final da luta, o vencedor é o competidor que marcou mais pontos (que aparecerão na tela).
- **Advertências:** Se o árbitro central marcar uma falta ou uma advertência, ele o indicará diante dos juízes e do árbitro principal, e o cronometrista deverá registrá-lo no sistema eletrônico de pontuação. Em seguida, será mostrado na tela ao público.
- **Minus point :** Se o árbitro central infligir um minus point, ele indicará isso na frente dos juízes e o árbitro principal e o cronometrista deverão colocá-lo no sistema eletrônico. Em seguida, será exibido nas telas, diminuindo 3 pontos da pontuação total de cada jurado.
- O sistema eletrônico mostra uma pontuação de tempo de execução. Em cada momento da luta todos sabem a situação dos pontos.



Artigo 6.1. Em caso de empate

- Se a luta terminar, por um ou mais juízes, empatada (pontos iguais após 3 rounds), para determinar o vencedor, o sistema de pontuação eletrônica atribuirá automaticamente a vitória ao kickboxer com maior pontuação no último round.
- Se houver empate e o último round for igual, o juiz deverá selecionar o kickboxer seguindo a ordem dos próximos critérios: 'mais ativo', 'mais chutes', 'melhor defesa' e 'melhor estilo e técnicas'. Os juízes apertam o botão correto indicando o vencedor quando o árbitro principal assim o indica.



REGRAS DE WAKO



CAPÍTULO 6

REGRAS GERAIS DE FORMS

Capítulo 6. Regras de Forms

Capítulo 6 Índice

Artigo 1. Regras de formulário - geral	106
Artigo 1.1. Definições de formulários	106
Artigo 1.2. Concorrentes nos formulários	106
Artigo 1.3. Desempenho dos formulários	106
Artigo 1.4. Categorias de eventos de equipe	106
Artigo 1.4.1. Regras da equipe	106
Artigo 1.5. Uniformes	107
Artigo 1.5.1. Estado das armas	107
Artigo 1.6. Apresentações / duração / tempo	107
Artigo 1.7. Tamanho do tatame	108
Artigo 1.8. Semeando	108
Artigo 1.9. Pontuação	108
Artigo 1.10. Movimentos de dança	109
Artigo 1.11. Trajes e maquiagem	109
Artigo 1.12. Efeitos especiais	109
Artigo 1.13. Juízes	109
Artigo 1.13.1. Critérios para julgar	109
Artigo 1.13.1.1. Básico	109
Artigo 1.13.1.2. Saldo	109
Artigo 1.13.1.3. Grau de dificuldade	109
Artigo 1.13.1.5. Manipulação de Armas	109
Artigo 1.13.1.6. Carisma	110
Artigo 1.14. Pontos negativos	110
Artigo 1.14.1. Menos 1 ponto	110
Artigo 1.14.2. Menos 0,5 pontos	111
Artigo 1.14.3. Menos 0,3 pontos	111
Artigo 1.14.4. Notas mínimas (pontuação mais baixa 7,0)	111
Artigo 1.14.4.1. Desqualificação técnica	111
Artigo 2. Regras da forma musical	112
Artigo 2.1. Definição	112
Artigo 2.2. Categorias	112
Artigo 2.3. Ritmo	112
Artigo 2.4. Música	112
Artigo 2.4.1. Sincronização:	112
Artigo 2.5. Movimentos de ginástica	112
Artigo 3. Regras de forma criativa	114
Artigo 3.1. Definição:	114
Artigo 3.2. Categorias	114
Artigo 3.3. Música	114
Artigo 3.4. Movimentos de ginástica	114
Artigo 3.5.1.4. Técnicas não permitidas	114
Artigo 3.5.1.5. Os competidores podem realizar	114

Artigo 1.º Regras de Forms - gerais

Artigo 1.1. Definições de forms

Uma forma musical é uma espécie de luta imaginária contra um ou mais adversários em que o intérprete utiliza técnicas provenientes das Artes Marciais Orientais.

Artigo 1.2. COMPETIDORES EM FORMS

Na disciplina de kickboxing FORMS, os kickboxers podem competir nas seguintes categorias de idade:

- Crianças (CH) (7, 8, 9 anos),
- Cadetes mais jovens (YC) (10, 11, 12 anos),
- Cadetes mais velhos (OC) (13, 14, 15 anos),
- Júniores (J) (16, 17, 18 anos),
- Idosos (S) (19 a 40 anos)

Artigo 1.3. Competidores de Forms

- Os COMPETIDORES que se apresentarem em ambas as disciplinas (musical forms e formas criativas) deverão realizar uma forma criativa totalmente diferente da sua forma musical, desenvolvendo assim duas disciplinas distintas.

Artigo 1.4. Categorias de eventos de equipe

- Há um mínimo de dois (2) em uma equipe para as formas Musical/Criativa, o máximo será de três (3)
- As equipes podem ser mistas de meninos / meninas (ou seja - 1 menino 2 meninas - 2 meninos 1 menina - 2 meninos - 2 meninas - 1 menino - 1 menina)
- As equipes podem ser de categorias de idade mistas, ou seja .
 - EQUIPE 1 - Crianças e Cadetes Menores
 - EQUIPE 2 - Cadetes mais velhos e juniores
- Isso significa que um país nos campeonatos mundiais e continentais ou um clube em outros campeonatos e copas internacionais e nacionais pode formar uma equipe de todas as faixas etárias de seus competidores.
- Cada país nos campeonatos mundiais e continentais ou clube em outros campeonatos e copas internacionais e nacionais tem direito a 2 equipes em cada grupo de equipes
- Os competidores não poderão mudar de uma equipe para outra da mesma categoria. Caso esta regra seja descumprida ambas as equipes serão desclassificadas por desclassificação técnica, (nota mínima 7,0)

Artigo 1.4.1. Regras da equipe

- As equipes podem atuar com sincronização para obter pontuações mais altas em sua forma.
- As equipes não precisam estar sincronizadas nos Eventos de Equipe, MAS poderão obter notas mais altas se estiverem,
- Os competidores serão pontuados apenas com base no conteúdo de seu formulário, o que significa boas técnicas, boas combinações de mãos e chutes realizadas com movimentos precisos, precisos e limpos.
- As equipes podem optar por usar armas ou Mão Aberta ou uma mistura de Mão Aberta e Armas em sua forma de equipe,

- As equipes podem usar qualquer arma que desejarem, incluindo misturá-las, mas se um competidor deixar cair sua arma, um ponto total de 1,0 será deduzido de cada juiz da pontuação da equipe,
- Se houver uma segunda queda da(s) arma(s), será deduzido outro ponto completo 1,0,
- Caso essa mesma equipe deixe cair outra arma (3 vezes) a equipe será desclassificada por desclassificação técnica (nota mínima 7,0)
- NÃO há LIMITES para os formulários da equipe,
- Pode ser uma mistura de Musical e Criativo,
- Os membros da equipe podem realizar quantas técnicas de ginástica, truques ou lançamentos de armas quiserem,
- Cada competidor será pontuado de acordo com seu desempenho dentro do formulário de equipe, ou seja, se alguém cair ou cometer erros, esse competidor individual perderá pontos,
- Caso um competidor interrompa seu desempenho e não continue a equipe será desclassificado por desclassificação técnica (nota mínima 7,0)
- Se continuarem, serão deduzidas as notas correspondentes por pararem no formulário,

Artigo 1.5. Uniformes

- Os competidores competindo em Forms podem usar qualquer tipo de uniforme de kickboxing legalmente reconhecido ou uniforme como quimono tradicional,
- O uniforme deve estar limpo e em bom estado,
- Os competidores devem usar um cinto tradicional de artes marciais,
- Não serão permitidos uniformes ou faixa de kung fu,
- Camisetas NÃO SERÃO PERMITIDAS
- Os competidores estão autorizados a usar faixas de suor nos braços/pulsos,
- Os competidores não estão autorizados a usar jóias ou piercings de qualquer tipo,
- Se um competidor for visto usando alguma joia, será deduzido 0,3

Artigo 1.5.1. Estado das armas

- Cada competidor é responsável pelo estado perfeito/seguro de sua(s) arma(s).
- Os competidores não podem alterar suas armas durante a competição.
- Os competidores poderão usar armas magnéticas,
- O Árbitro Chefe pode pedir para inspecionar a(s) arma(s) do competidor se assim o desejar.
- Nenhuma lâmina viva (arma afiada) pode ser usada na performance de qualquer competidor
- Nenhuma arma “flexível” é permitida.

Artigo 1.6. Apresentações / duração / tempo

- Existem limites de tempo para todas as categorias do forms. O tempo máximo é de 3 minutos e o mínimo de 1 minuto (incluindo apresentação), o competidor inicia sua forma após a apresentação a partir do primeiro movimento após a apresentação, podendo ser uma técnica de Truque, Ginástica ou Artes Marciais,
- Se um competidor realizar qualquer técnica de ginástica ou lançamento de arma em sua apresentação, estas serão contadas como parte de sua forma,
- As equipes não precisam estar sincronizadas nos eventos de equipe, MAS poderão obter notas mais altas se estiverem,
- Os competidores só serão pontuados com base no conteúdo de sua forma, o que significa boas técnicas, boas combinações de mãos e chutes realizadas com movimentos limpos, precisos e potentes,

Artigo 1.7. Tamanho do tatame

- A área para apresentações dos formulários será de 10 x 10 metros quadrados,
- Não haverá mesas/cadeiras ou objetos a menos de 1 metro do tatame,
- Ninguém poderá ficar atrás do painel de jurados,
- Ninguém poderá interferir na tabela de pontuação,
- Os competidores que saírem do tatame durante sua apresentação serão deduzidos de 0,5, SOMENTE se o tatame tiver 10 x 10 metros. Se o tatame for menor que 10 x 10 metros, nenhuma dedução será concedida por sair da área.

Artigo 1.8. Lutas casadas

- Os competidores serão classificados, ou seja, 1º, 2º e 3º lugares apenas dos campeonatos mundiais ou continentais anteriores.
- No entanto, os campeões continentais não podem ser classificados nos campeonatos mundiais.
- Se algum dos três primeiros colocados não estiver presente nos campeonatos acima perde a classificação.
- A colocação dos competidores não classificados terá seus nomes/ordem selecionados pelo seguinte método: os nomes de todos os competidores não classificados serão escolhidos aleatoriamente e classificados pela SportsData. Esta será então a ordem da competição.

Artigo 1.9. Pontuação

- Após o desempenho de um formulário, 4/6 juízes e 1 árbitro principal pontuarão o desempenho da seguinte forma:
- Crianças (CH), Cadetes mais jovens (YC), Cadetes mais velhos (OC), Júniores (J), Sênior (S): De 7,0 a 10,0 em todos os torneios oficiais, incluindo campeonatos mundiais e continentais
- Nos Campeonatos Mundiais haverá 6 Juízes e 1 Árbitro Chefe,
- Não mais do que dois (2) dos seis (6) Juízes podem ser de uma Federação Continental.
- Por exemplo, um painel de juízes deve ser composto por:
 - Juiz nº 1 - Deve ser da Europa,
 - Juiz nº 2 – Deve ser do Pan Americano,
 - Juiz nº 3 – Deve ser da África
 - Juiz nº 4 - será o Árbitro Chefe, podendo ser de qualquer país,
 - Juiz nº 5 - Deve ser da Oceania,
 - Juiz nº 6 - Deve ser asiático,
 - Juiz nº 7 – Pode ser de qualquer continente – Europa/Pan América/África/Oceânia/Ásia
- Se algum Juiz de outros continentes não estiver presente, será utilizado o próximo Juiz qualificado disponível,
- Nos campeonatos continentais cada um dos 5/7 Juízes será de um país diferente,
- Ao final de cada apresentação, os jurados tomam suas decisões de acordo com os critérios estabelecidos,
- O árbitro principal informará aos juízes quantos pontos devem ser deduzidos se houver alguma técnica ilegal ou violação das regras,
- Após o competidor terminar sua atuação, ao comando do árbitro principal, ele levantará seus placares, visíveis aos competidores e ao público, e os manterá no ar até que o locutor em exercício tenha contado todas as notas,
- As notas mais altas e mais baixas serão deduzidas. As três/cinco notas restantes farão a pontuação final.
- Em caso de empate no primeiro, segundo ou terceiro lugar (todas as pontuações 5/7 são comparadas e as pontuações mais altas são destacadas)



- O competidor com a pontuação mais alta vence. Caso ainda haja empate os dois competidores farão nova apresentação.

Artigo 1.10. Movimentos de dança

- Não serão permitidos, aceitos ou tolerados, movimentos de dança durante apresentações de musical forms e creative.
- Os competidores que optarem por incorporar movimentos de dança como "break", "jazz", "body popping" ou mesmo dança "clássica" receberão a nota mais baixa 7,0 de cada jurado.

Artigo 1.11. Trajes e maquiagem

- Não serão aceitos trajes teatrais, incluindo maquiagens, máscaras ou qualquer tipo de uniforme que não seja reconhecido como uniforme legal de Artes Marciais,
- As infrações à regra acima mencionada levarão à imediata desclassificação técnica do competidor.
- Os competidores não estão autorizados a cobrir os olhos com faixas durante a apresentação, (olhos vendados).

Artigo 1.12. Efeitos especiais

- Quaisquer efeitos especiais, como lasers, fumaça, fogo, explosões, água, etc., não serão tolerados.
- As infrações à regra acima mencionada, acarretarão a imediata desclassificação por desclassificação técnica dos competidores.

Artigo 1.13. Juízes

- Os juízes sentar-se-ão separados pelo menos 1 metro um do outro,
- Não será permitido conversar, apenas para discutir com o Árbitro Chefe
- Todos os juízes de creative forms devem ter conhecimento e compreensão de formas criativas/formas de equipe/técnicas de artes marciais em mão aberta, armas, lançamentos de armas e movimentos de corpo de armas,

Artigo 1.13.1. Critérios para julgar

Cada juiz deverá levar em consideração, antes de proferir qualquer decisão, os critérios abaixo:

Artigo 1.13.1.1. Fundamentos

Posturas, socos, chutes e bloqueios de acordo com a técnica básica dos estilos originais

Artigo 1.13.1.2. Equilíbrio

Força, foco (equilíbrio perfeito e movimentos feitos com energia)

Artigo 1.13.1.3. Grau de dificuldade

Chutes, chutes de salto, chutes giratórios, truques, combinações de técnicas de mão/chute, movimentos de ginástica

Artigo 1.13.1.5. Manipulação de Armas

No que diz respeito às armas.

- O competidor deverá demonstrar perfeito controle com bloqueios, golpes e domínio da arma utilizada, realizando um excelente trabalho com sua(s) arma(s), este será o primeiro critério a ser considerado na categoria de armas,
- Os competidores que fizerem manobras, movimentos ginásticos dentro de sua performance, serão julgados primeiro pela manipulação da arma, depois pelas manobras e movimentos ginásticos,
- Esta é uma forma de armas (HSW), não uma forma de mão aberta - estilo hard (HS) com arma(s),

- Começando o forms com as armas no chão: os competidores podem começar com suas armas no chão, MAS depois de pegarem as armas, não poderão colocá-las de volta no chão.
- Se o competidor colocar sua(s) arma(s) no chão, isso será contado como queda da arma e um valor total de 1,0 será deduzido.
- Caso seja colocado no solo pela 2ª vez, o competidor será desclassificado por desclassificação técnica.
- Quando forem utilizadas 2 armas no forms: ambas as armas deverão ser trazidas pelo competidor durante a apresentação.
- Elas podem ser o mesmo tipo de armas ou dois tipos diferentes de armas de estilo difícil,
- O competidor pode colocar uma arma no chão (tatame) durante/após a apresentação, mas antes do início da competição, o competidor pode pegar a segunda arma a qualquer momento durante o apresentação, mas depois de pegá-la deverá terminar a apresentação segurando ambas as armas na(s) mão(s),
- Alternativamente, é permitida a troca de arma durante o forms, desde que tenha sido apresentada como parte da apresentação. Ou seja: permitir colocar a primeira arma no chão e sem interrupções ou paradas, pegar e continuar a forma com a segunda arma,
- O competidor não pode voltar para a arma original com a qual começou,
- Os itens a seguir não são considerados “Lançamento de Arma”
 - Colocar uma arma no chão (tatame) durante/após a apresentação, mas antes de iniciar o forms
 - Pegar uma segunda arma durante o forms, desde que tenha sido comprada e apresentada durante a apresentação
- Deixar cair a arma é considerado perder o controle da arma durante a manipulação, se esta cair no chão / atirar a arma no chão, ou colocar a arma no chão de qualquer outra forma ou situação diferente da descrita acima.
- Se a(s) arma(s) de um competidor quebrar ou desmontar, ele será desclassificado por desqualificação técnica (notas mínimas 7,0). O competidor não poderá continuar em forms com a arma quebrada,
- Apenas cinco (5) lançamentos completos são permitidos , ou seja, é permitido lançar a(s) arma(s) para o alto. Mais de cinco (5) lançamentos, o competidor será desclassificado. Armas que são enroladas em torno de outra arma, como Kama, Espadas, Bo's, Sai's, etc., não serão contadas como quedas se a arma for pega de volta na mão do competidor enquanto ainda estiver em contato com a outra arma,

Artigo 1.13.1.6. Espetáculo

- Presença e dramatização do competidor e apresentação da coreografia, o competidor pode tocar o chão com sua arma ao realizar movimentos ginásticos e truques, mas a(s) arma(s) deve(m) ser mantida(s) em sua(s) mão(s),
- Os competidores podem girar/rolar a(s) arma(s) ao redor do corpo (pescoço/braços e mãos). Estes não são contados como um lançamento.

Artigo 1.14. Pontos negativos

Artigo 1.14.1. Menos 1 ponto

Um ponto total de 1,0 será deduzido:

- Caso o competidor deixe cair sua(s) arma(s) no chão, será descontado 1,0 de cada juiz,
- Se o competidor mudar sua arma de volta para a arma original com a qual começou,
- Caso o competidor nas FORMAS CRIATIVAS realize alguma técnica de ginástica, ou algum movimento não permitido, será descontado 1,0 de cada juiz,

Artigo 1.14.2. Menos 0,5 pontos

Serão deduzidos até 0,5:

- Para cada técnica de ginástica realizada em MUSICAL FORMS acima do número permitido de técnicas de ginástica (mais de 5 (cinco) movimentos de ginástica),
- Se o cinto do competidor cair no chão,
- Se o competidor perder o controle da arma e esta tocar o chão ainda em mãos,
- Se o competidor perder o equilíbrio, tropeçar ou cair de frente, de costas, de joelhos, de lado, de costas, ou tocar o chão com as mãos, ou se esforçar para controlar sua(s) arma(s),
- Se o concorrente perder a sincronização com a música,
- Se o competidor realizar algum movimento não permitido
- Competidores que pisam no Tatami durante sua apresentação se o tatame tiver 10 x 10 metros'

Artigo 1.14.3. Menos 0,3 pontos

Serão descontados até 0,3 pontos:

- Se o competidor estiver usando joias ou piercings de qualquer tipo (ou seja , brincos, anéis, piercings na barriga, correntes, pulseiras)

Artigo 1.14.4. Notas mínimas (pontuação mais baixa 7,0)

- Se um competidor interromper/interromper sua atuação antes do final, os juízes darão nota mínima de 7,0.
- Durante todas as categorias de armas, as armas só podem ser soltas cinco vezes (5) da mão dos competidores,
- Caso o competidor solte suas armas mais de cinco (5) vezes, os juízes darão a nota mínima 7,0.

Artigo 1.14.4.1. Desclassificação técnica

- Caso o competidor deixe cair a arma uma segunda vez será desclassificado por desclassificação técnica (nota mínima 7,0)
- Caso a(s) arma(s) do competidor quebrem ou desmoronem, ele será desclassificado por desqualificação técnica (nota mínima 7,0).
- Caso sejam ouvidos palavrões na música o intérprete será desclassificado por desclassificação técnica (nota mínima 7,0)
- Caso o competidor utilize adereços como: vendas nos olhos, fantasias teatrais, etc será desclassificado por desclassificação técnica (nota mínima 7,0)

Artigo 2. Regras do musical forms

Artigo 2.1. Definição

Musical Forms é uma espécie de luta imaginária contra um ou mais adversários em que o intérprete utiliza técnicas provenientes das Artes Marciais Orientais para uma música especificamente escolhida. A escolha da música é pessoal

Artigo 2.2. Categorias

- Nas competições de Musical forms existem duas (2) categorias tanto para homens quanto para mulheres,
 - **Estilos Hard (HS):** São técnicas provenientes do Kickboxing, Karatê Tradicional e Taekwondo
 - **Armas de estilos difíceis (HSW):** Kama, Sai, Tonfa, Nunchaku, Bo e Katana,
- Os competidores em Musical forms podem entrar em apenas 2 divisões nos Campeonatos Mundiais e Continentais, Mão Aberta e Armas,
- Nos campeonatos Mundiais/Continentais 2 competidores podem representar o seu país nas mesmas categorias/divisões,
- Em todos os outros torneios não há limite de quantos competidores de cada país/clube podem entrar/competir,
- Os competidores podem escolher as formas Hard (HS), (ou seja , Hard - Open Hand (HS) + Hard Weapons (HSW),
- Os competidores também podem entrar nas formas Criativas: Mão Aberta (CF) + Armas (CFW) e também Eventos de Equipe
- Todos os competidores que desejam competir nos eventos por equipe devem ter competido primeiro como individual

Artigo 2.3. Ritmo

- Todas as categorias de musical forms devem ser executadas com música. As técnicas das artes marciais devem seguir o ritmo.

Artigo 2.4. Música

- Todos os COMPETIDORES deverão ter 1 faixa/arquivo em seus CDs/ iPod /Smart Phones para Mão Aberta (HS)/Armas (HSW), os competidores deverão ter seu nome, país, disciplina em seus CDs,
- Se a música de um competidor parar involuntariamente durante sua apresentação, o competidor poderá continuar sem música ou poderá reiniciar sua apresentação novamente,
- NÃO haverá penalidade ou menos pontos concedidos nestas circunstâncias'

Artigo 2.4.1. Sincronização:

Timing perfeito, a relação entre movimento e música;

Artigo 2.5.

- APENAS cinco (5) movimentos de Ginástica são permitidos no musical forms. A violação desta regra levará a uma dedução de 0,5 ponto de cada juiz para cada técnica de ginástica extra realizada,
- Um movimento de ginástica é um movimento sem propósito de arte marcial (sem golpes). Alguns movimentos de ginástica podem ser modificados adicionando chutes/chutes ao movimento. Nesse caso, não é considerado um movimento ginástico.
- Estas são classificadas como técnicas de ginástica: rolamento para frente / rolamento para trás, apoios de mão, todas as cambalhotas incluindo duas (2) mãos / uma (1) mão, cambalhotas de cotovelo, todos os arredondamentos incluindo duas mãos, uma mão, arredondamentos de cotovelo, molas manuais /



Regras WAKO - Capítulo 6 – Regras de Forms

molos de cabeça, cambalhotas para trás com as mãos tocando o chão (mesmo com as pernas separadas ou não) kip ups, cambalhotas para frente e para trás, dobradas / retas ou escolhidas, cambalhotas para trás com (1) torção completa / torções duplas (2), Cambalhotas frontais árabes,

- Chutes de raize / websters / capoeira são classificados como truques),

Artigo 3. Regras de Creative Forms

Artigo 3.1. Definição:

O Creative Forms é uma espécie de luta imaginária contra um ou mais adversários em que o performer utiliza técnicas provenientes das Artes Marciais Orientais.

Artigo 3.2. Categorias

Nas competições Creative Forms existem 10 divisões,

- Homens, Mulheres, Meninos, Meninas, Equipes
- **Mão Aberta Criativa (CF),**
- **Armas Criativas (CFW),**
- **Formas criativas de equipes (CFT),**
- Os competidores podem participar de Mão Aberta, Armas e Equipes

Artigo 3.3. Música

Os COMPETIDORES de formas criativas não poderão utilizar música de qualquer tipo, TODAS AS FORMAS serão executadas SEM MÚSICA.

Artigo 3.4. Movimentos de ginástica

- Não são permitidas técnicas de ginástica, apenas é permitido 1 kip up,
- NENHUMA técnica INVERTIDA é permitida
- Os seguintes movimentos não são permitidos:
 - Qualquer movimento que envolva giros de mais de 360 graus enquanto estiver no ar
 - Qualquer movimento que exija que o corpo esteja invertido mais do que paralelo ao chão, ou que sejam semelhantes aos movimentos encontrados na ginástica / e ou / nenhuma disciplina de Artes Marciais

Artigo 3.5.1.4. Técnicas não permitidas

- Os competidores não podem realizar giros além de 360 graus enquanto estiverem no ar ou paralelos ao chão.
- Os competidores não podem executar nenhuma técnica invertida,

Artigo 3.5.1.5. Os competidores poderão realizar

- Chutes de borboleta, torção de borboleta e chutes de ilusão, esses são os ÚNICOS TRUQUES - CHUTES que podem ser executados nas categorias de forma criativa,



REGRAS DE WAKO



CAPÍTULO 7

REGRAS RINGUE - GERAL



Capítulo 7. Regras do ringue - geral

Capítulo 7 Índice

Artigo 1. Disciplinas	119
Artigo 1.1. COMPETIDORES em disciplinas de ringue	119
Artigo 2. Área de combate	119
Artigo 2.1. RINGUE	119
Artigo 2.2. Acessórios do ringue	120
Artigo 3. Categorias de peso	121
Artigo 3.1. Juniores (YJ) (15,16 anos)	121
Artigo 3.2. Juniores mais velhos (JO) (17,18 anos)	121
Artigo 3.3. Seniores (S) (19 - 40 anos)	121
Artigo 4. Rodadas	122
Artigo 4.1. Tempo médico	122
Artigo 5. Equipamentos e roupas	123
Artigo 5.1 Kickboxers em contato total	123
Artigo 5.1.1. Equipamento de segurança pessoal	123
Artigo 5.1.2. Roupas pessoais	123
Artigo 5.2 Kickboxers em chute baixo	123
Artigo 5.2.1. Equipamento de segurança pessoal	123
Artigo 5.2.2. Roupas pessoais	123
Artigo 5.3. Kickboxers em K1 Estilo	123
Artigo 5.3.1. Equipamento de segurança pessoal	123
Artigo 5.3.2. Roupas pessoais	124
Artigo 6. Funcionários	124
Artigo 6.1. Árbitro Chefe do Ring	124
Artigo 6.2. Árbitro central	124
Artigo 6.3. Juízes	124
Artigo 6.4. Número de funcionários por ringue	125
Artigo 7. Decisões	125
Artigo 7.1. Vitória por pontos (P)	125
Artigo 7.2. Vitória por abandono (AB)	125
Artigo 7.3. Vitória por paralisação (RSC, RSC-H)	125
Artigo 7.4. Vitória por nocaute (KO)	126
Artigo 7.5. Vitória por nocaute técnico (TKO)	126
Artigo 7.6. Vitória por desqualificação (DISQ)	126
Artigo 7.7. Vitória por caminhada (WO)	126
Artigo 7.8. Situações especiais	126
Artigo 7.8. Mudando uma decisão	128



Artigo 8. Atribuição de pontos	129
Artigo 8.1. Em relação às greves	129
Artigo 8.2. Em relação às ofensas	129
Artigo 8.3. Atribuição de pontos	130
Artigo 8.3.1. Atribuição de pontos usando sistema de pontuação eletrônico	130
Artigo 8.3.1.1. Em caso de empate	130
Artigo 8.4. Pena	130
Artigo 8.4.1. Critérios para pontos negativos	131
Artigo 8.4.2. Ofensas	131
Artigo 8.4.3. Faltas	131
Artigo 8.4.4. Comportamento dos treinadores	132
Artigo 9. Derrubar (KD) e nocautear (KO) (No chão)	133
Artigo 9.1. Procedimento após KO, RSC, RSC-H, Lesão	134
Artigo 9.2. Procedimento após lesões em geral	134
Artigo 10. Sistema Eletrônico de Pontuação Aberta	135
Exemplos de display para Sistema de Pontuação Eletrônica (FC, LK/K1).	136





Artigo 1. Disciplinas

As disciplinas de anel são:

- Full Contact (FC)
- Low Kick (LK)
- K1 Style (K1)

Artigo 1.1. COMPETIDORES em disciplinas de ringue

Em todas as modalidades de ringue, os kickboxers podem competir nas seguintes categorias de idade:

- Juniores mais jovens (YJ) (15, 16 anos),
- Juniores mais velhos (OJ) (17, 18 anos),
- Adulto (S) (19 a 40 anos)

Artigo 2. Área de combate

Artigo 2.1. Ringue

- A área de combate será chamada de RINGUE (ver Apêndice 14).
- **Tamanho da lona/piso** : O tamanho mínimo do interior das cordas deve ser 520 cm quadrados e o tamanho máximo 610 cm quadrados. O tamanho do avental deve ultrapassar pelo menos 50 cm fora da linha das cordas de cada lado, incluindo lona adicional necessária para apertá-lo e prendê-lo.
- **Altura do ringue** : O ringue não pode estar a menos de 90 cm ou mais de 120 cm acima do solo.
- **Plataforma** : A plataforma do Ring deve ser construída de forma segura, nivelada e livre de quaisquer projeções obstrutivas. O tamanho mínimo da plataforma deve ser 620 cm quadrados e o tamanho máximo 780 cm quadrados. Deve ser equipado com quatro postes de canto que devem ser bem acolchoados ou construídos de outra forma, de modo a evitar lesões nos kickboxers.
- **Cantos** : Os cantos devem ser dispostos da seguinte forma: No canto esquerdo próximo à mesa central do Árbitro Chefe - VERMELHO; no canto esquerdo - BRANCO; no canto direito - AZUL; e no canto direito próximo - BRANCO.
- **Posição do Kickboxer no ringue** : A posição no canto VERMELHO sempre será ocupada pelo kickboxer que estiver na posição superior nas CHAVES (draw sheet), que for nomeado primeiro no cronograma diário de luta e será o primeiro anunciado para a luta. A posição no canto AZUL será sempre ocupada pelo kickboxer que estiver em posição inferior nas chaves (draw sheet), que for o segundo colocado na programação diária de luta e será o segundo anunciado para a luta.
- **Superfície do piso do ringue** : O piso deve ser coberto com feltro, borracha ou outro material adequadamente aprovado, com a mesma qualidade de elasticidade e com espessura não inferior a 1,5 cm nem superior a 2,5 cm, sobre a qual uma lona será esticada e fixada no lugar. A lona deve cobrir toda a plataforma e deve ser confeccionada em material antiderrapante denominado Lona.
 - Cordas** : Deve haver 4 cordas separadas em cada lado do ringue. Devem ter 4 cm de espessura, sem considerar a capa. As alturas das quatro cordas devem ser acima do piso do ringue:
 - primeira em 40 cm
 - segunda em 71 cm
 - terceira em 102
 - quarta em 132



As cordas devem ser unidas em cada lado do ringue, em intervalos iguais, por dois pedaços de material (próximo à textura da tela) de 3 a 4 cm de largura. As duas peças não devem deslizar pelas cordas. A tensão de cada seção da corda deve ser forte o suficiente para absorver o impacto do contato do kickboxer com a corda. Contudo, em qualquer caso, o árbitro principal reserva-se o direito de ajustar e aprovar a tensão, se necessário.

- **Escadas :** O ringue deve ser fornecido com pelo menos três conjuntos de escadas. Dois conjuntos de escadas nos cantos opostos (vermelho e azul) para uso dos kickboxers e treinadores, e um conjunto de escadas no canto neutro (branco) para uso do árbitro central e do médico oficial.

Artigo 2.2. Acessórios do ringue

Os seguintes são definidos como acessórios do ringue necessários para todas as competições:

- Sistema de pontuação eletrônica aprovado pela WAKO
- Gongo (com atacante) ou sino ou
- Pequenas almofadas (10 x 10 cm) feitas de couro ou outro material apropriado, preenchidas com areia ou outro material com peso não superior a 300 gramas. As almofadas devem ser nas cores branca, preta ou vermelha.
- Dois assentos para uso do kickboxer durante intervalos.
- Baldes de água no canto vermelho e azul
- Nos cantos neutros do ringue deve haver um saco ou balde amarrado no canto para todo o lixo
- Mesas e cadeiras para funcionários.
- Um cronômetro (de preferência dois).
- Um microfone conectado ao sistema de alto-falantes.
- Uma caixa de luvas médicas
- O treinador é obrigado a trazer: toalha, garrafa plástica com água para beber e enxaguar apenas. Nenhum outro tipo de garrafa de água é permitido ao lado do ringue para uso dos kickboxers ou treinadores (garrafa de vidro é proibida).
- Nos campeonatos mundiais e continentais, o promotor fornecerá 2 pares de luvas de kickboxing aprovadas pelos patrocinadores premium WAKO IF (mesma marca) em cada cor para cada ringue (4 pares de luvas para cada ringue) que os kickboxers usarão nas lutas. Nos demais campeonatos e copas internacionais e nacionais, o organizador (promotor) fornecerá 2 pares de luvas aprovadas pela WAKO (mesma marca aprovada) de acordo com o contrato dos organizadores (promotores) patrocinadores com o produtor (fornecedor) aprovado .



Artigo 3. Categorias de peso

Kickboxer só pode competir em uma categoria de peso no máximo uma divisão acima de seu peso real.

Artigo 3.1. Juniores mais jovens (YJ) (15,16 anos)

Masculino	feminino
-42kg	-36kg
-45kg	-40kg
-48kg	-44kg
-51kg	-48kg
-54kg	-52kg
-57kg	-56kg
-60kg	-60kg
-63,5kg	+60kg
-67kg	
-71kg	
-75kg	
-81kg	
+81kg	

Artigo 3.2. Juniores mais velhos (OJ) (17,18 anos)

Masculino	feminino:
-51kg	-48kg
-54kg	-52kg
-57kg	-56kg
-60kg	-60kg
-63,5kg	-65kg
-67kg	-70kg
-71kg	+70kg
-75kg	
-81kg	
-86kg	
-91kg	
+91kg	

Artigo 3.3. Idosos (S) (19 - 40 anos)

Masculino	feminino:
-51kg	-48kg
-54kg	-52kg
-57kg	-56kg
-60kg	-60kg
-63,5kg	-65kg
-67kg	-70kg
-71kg	+70kg
-75kg	
-81kg	
-86kg	
-91kg	
+91kg	



Artigo 4. Rodadas

- Em todas as disciplinas de ringue em todas as competições autorizadas pela WAKO, o formato de cada luta em todas as categorias de idade é de 3 rounds de 2 minutos (3 x 2) com intervalo de um minuto entre os rounds.

Artigo 4.1. Tempo médico

- O tempo máximo para parada médica em uma luta é de 2 minutos para cada kickboxer.
- Se um kickboxer usar todos os dois minutos, ele ainda poderá continuar, mas se houver necessidade de mais tempo médico, o árbitro central deverá interromper a luta com a decisão RSC.
- O tempo médico começa quando o médico chega ao ringue, ou quando o árbitro central aprova qualquer outra ajuda médica para pequenos problemas (como sangramento nasal, lentes de contato, etc.).
- Em caso de corte ou sangramento, o médico oficial deverá decidir em 2 minutos se o kickboxer pode continuar ou não.
- Atendendo à opinião do médico oficial do torneio, o árbitro central decidirá então se a luta deve continuar ou não (no entanto, apenas no caso em que o médico oficial permita que um kickboxer continue a luta).
- Se o médico disser sim para continuar, mas o árbitro central avaliar a situação como não sendo segura ou justa, o árbitro central deve então iniciar a luta e depois interrompê-la por outro motivo – como o RSC por não ser capaz de defender ou lutar apropriadamente.
- Caso o árbitro central perceba a intenção de obstruir a luta do kickboxer utilizando tempo e assistência médica, ele poderá pedir a opinião do médico, seja qual for a chamada por motivo médico ou de lesão. Caso o médico oficial não tenha sido motivo médico ou de lesão, o árbitro central deverá penalizar o kickboxer.
- O tratamento médico da lesão não é permitido neste período.
- Se o árbitro central, após consulta com o médico, determinar que o kickboxer faz uso indevido do tempo médico para descansar ou evitar uma luta, ele poderá dar ao kickboxer uma advertência oficial.



Artigo 5. Equipamentos e roupas

Ver anexos 4, 5 e 6 em anexo.

Artigo 5.1 Kickboxers em full contact

Artigo 5.1.1. Equipamento de segurança pessoal

- Proteção da cabeça (o topo da cabeça deve estar coberto).
- Protetor bucal (somente nos dentes superiores ou nos dentes superiores e inferiores).
- Proteção seios (para kickboxers femininas) (É obrigatório o uso por baixo do top (corpete) ou colete)
- Bandagens (sem colar com fita adesiva).
- Luvas para esportes de contato (10 onças).
- Proteção genital (obrigatória para homens e mulheres).
- Caneleiras (devem cobrir a canela desde o joelho até ao topo dos pés).
- É proibido o uso de caneleiras tipo meia cobrindo a tíbia e o peito do pé
- Suporte para tornozelo (opcional)
- Proteção para os pés (bota).

Artigo 5.1.2. Roupas pessoais

- Tronco nu e calças compridas para homens,
- Top esportivo (colete) e calças compridas para mulheres

Artigo 5.2 Kickboxers em Low Kick

Artigo 5.2.1. Equipamento de segurança pessoal

- Proteção da cabeça (o topo da cabeça deve estar coberto).
- Protetor bucal (somente nos dentes superiores ou nos dentes superiores e inferiores).
- Proteção mamária (para kickboxers femininas) (É obrigatório o uso por baixo do top (corpete) ou colete)
- Envoltórios manuais (sem colar com fita adesiva).
- Luvas para esportes de contato (10 onças).
- Bandagens (sem colar com fita adesiva).
- Proteção na virilha (obrigatória para homens e mulheres).
- Caneleiras (devem cobrir a canela e o peito do pé)
- Faixas para os pés (opcional) (devem ser cobertas com o suporte de tornozelo)
- Suporte de tornozelo (opcional, se não forem usadas bandagens para os pés)

Artigo 5.2.2. Roupas pessoais

- Tronco nu e shorts para homens,
- Top esportivo (colete) e shorts (sem saia esportiva) para mulheres.

Artigo 5.3. Kickboxers no K1 Style

Artigo 5.3.1. Equipamento de segurança pessoal

- Proteção da cabeça (o topo da cabeça deve estar coberto).



- Protetor bucal (somente nos dentes superiores ou nos dentes superiores e inferiores).
- Proteção seios (para kickboxers femininas) (É obrigatório o uso por baixo do top (corpete) ou colete)
- Bandagens (sem colar com fita adesiva).
- Luvas para esportes de contato (10 onças).
- Proteção na virilha (obrigatória para homens e mulheres).
- Caneleiras (devem cobrir a canela e o peito do pé)
- Faixas para os pés (opcional) (devem ser cobertas com o suporte de tornozelo)
- Suporte de tornozelo (opcional, se não forem usadas bandagens para os pés)

Artigo 5.3.2. Roupas pessoais

- Torso nu e shorts para homens,
- Top esportivo (colete) e shorts (sem saia esportiva) para mulheres.

Artigo 6. Funcionários

Artigo 6.1. Árbitro Chefe do Ringue

- O árbitro principal dos campeonatos mundiais e continentais WAKO e das copas mundiais e continentais é nomeado pelo Comitê de Arbitragem WAKO de Ring Sports entre os árbitros de cada ringue. Nos outros torneios de kickboxing, os árbitros principais são nomeados pelo presidente do comitê de arbitragem da federação nacional organizadora.

Artigo 6.2. Árbitro central

O papel de um árbitro central baseia-se principalmente nos seguintes princípios.

- Sua primeira responsabilidade é a segurança dos kickboxers.
- O árbitro central nos ringues deve usar luvas médicas e trocá-las após cada luta em que tenha ocorrido sangue.
- Eles terão o poder de parar a luta para aplicar penalidades.
- Eles são a única pessoa que tem autoridade para parar a luta.
- O árbitro central pode emitir advertências e penalidades por violações das regras por conta própria. Somente caso necessitem esclarecer situações não vistas ou de dúvidas ele consultará os juízes e após acordo majoritário com os juízes tomará a decisão.
- Ao dar advertências verbais, o árbitro central não dará ordem ao cronometrista para PARAR O TEMPO,
- Ao dar advertências oficiais, o árbitro central dará ordem ao cronometrista para PARAR O TEMPO.
- Eles deverão dar todos os comandos em INGLÊS.
- Eles serão responsáveis pela aplicação das regras durante toda a competição e garantirão que todas as pontuações, penalidades e advertências sejam registradas corretamente.
- Nos casos em que o árbitro central considere que uma desqualificação pode ser apropriada, exceto em casos ou instâncias que exijam desqualificação automática, o árbitro principal deverá ser consultado.
- No caso de um KD, suspenda a contagem se um kickboxer se recusar deliberadamente a recuar para um canto neutro, ou estiver relutante em fazê-lo.

Artigo 6.3. Juízes

- Cada Juiz deverá considerar de forma independente os méritos dos dois kickboxers, e deverá escolher o vencedor, de acordo com o regulamento.



- Durante a luta, não falarão com kickboxers, treinadores, outros juízes ou qualquer outra pessoa, com exceção do árbitro central.
- Eles podem, se necessário, no final de um round, notificar o árbitro central sobre qualquer incidente que tenham perdido.
- O Juiz não sairá do seu lugar até que a decisão seja anunciada, pois pode ser solicitado que ele decida o vencedor em caso de empate pressionando o botão vermelho ou azul.

Artigo 6.4. Número de oficiais por ringue

- Nos Campeonatos Mundiais e Continentais e nas Copas do Mundo, é necessário um número mínimo de árbitros e juízes para garantir a neutralidade das lutas da seguinte forma:
 - **Full Contact** : 1 árbitro principal + 10 árbitros/juízes
Suas funções durante a luta são: 1 árbitro principal, 1 árbitro central, 3 juízes, 1 cronometrista/cronometrista, 2 contadores de chute, 3 juízes de prontidão.
 - **Low Kick/ K1 Style** : 1 árbitro principal + 8 árbitros/juízes
Suas funções durante a luta são: 1 árbitro principal, 1 árbitro central, 3 juízes, 1 cronometrista/cronometrista, 3 juízes de prontidão
- O árbitro chefe não pode designar um juiz para a luta como árbitro central, juiz ou cronometrista/pontuador da mesma nacionalidade de um dos kickboxers
- Durante o combate, salvo casos excepcionais (força maior), o Árbitro Chefe não pode alterar o Árbitro Central ou os Juízes. A força maior será considerada como tendo causado a troca do árbitro central ou juiz ou tendo encontrado uma violação grave e intencional das regras.

Artigo 7. Decisões

As decisões serão tomadas da seguinte forma:

Artigo 7.1. Vitória por pontos (P)

- Ao final de uma luta, o kickboxer que marcou mais pontos e obteve a vitória por decisão da maioria dos juízes é declarado vencedor.
- Se ambos os kickboxers estiverem lesionados ou nocauteados e não puderem continuar a luta, os juízes marcarão os pontos obtidos por cada kickboxer até aquele ponto e o kickboxer à frente por pontos será declarado o vencedor.

Artigo 7.2. Vitória por abandono (AB)

- Se um kickboxer desistir voluntariamente, por lesão ou qualquer outro motivo, ou se não conseguir continuar a luta após o intervalo de 1 minuto entre os rounds, seu oponente será declarado vencedor.

Artigo 7.3. Vitória por paralisação (RSC, RSC-H)

- O árbitro central interrompe o combate.
- **Lesão** : Se o árbitro central julgar um kickboxer incapaz de continuar a luta, devido a uma lesão ou qualquer outra razão física, a luta será interrompida e seu oponente será declarado vencedor. O direito de tomar tal decisão cabe ao árbitro central que pode consultar o médico. Feito isso, o árbitro central seguirá o conselho do médico. Atendendo à opinião do médico, o árbitro central pode decidir se a luta deve continuar ou não, mas apenas no caso em que o médico permita continuar a luta. Quando o árbitro



central solicitar a intervenção do médico, eles serão os únicos árbitros presentes no ringue. Nenhum segundo será admitido.

Artigo 7.4. Vitória por nocaute (KO)

- Isso significa que a luta será interrompida se um kickboxer for derrubado e ele não for capaz de continuar a luta após o árbitro central contá-lo até 10
- O árbitro central começará a contar até 8, e se julgar que o kickboxer não está pronto para continuar, contará 9, 10 e dirá “FORA”.
- Em caso de queda pesada, o árbitro central pode começar a contar, contar apenas 1 e dizer “FORA”.

Artigo 7.5. Vitória por nocaute técnico (TKO)

- **A regra dos 3 knock-down é válida** . Isso significa que a luta será interrompida se um kickboxer for derrubado três vezes na mesma luta. O árbitro central declara o kickboxer vencedor após o terceiro knock down, contando até dez e dizendo "OUT".
- **Na categoria de idade Juniores é válida a regra dos 2 knock-down** . Isso significa que a luta será interrompida se um kickboxer for derrubado duas (2 vezes) na mesma luta.

Artigo 7.6. Vitória por desqualificação (DISQ)

- Se um kickboxer for desclassificado, seu oponente será declarado vencedor.
- Se ambos os kickboxers forem desqualificados, a decisão será anunciada em conformidade.
- Em caso de comportamento antidesportivo, um kickboxer desqualificado não poderá receber qualquer recompensa, medalha, troféu, qualquer prêmio honorário, nota ou título da competição durante a qual foi desclassificado. Exceto no caso em que o Conselho de Administração decida de forma diferente (na sua ausência, a decisão poderá ser tomada pela Comissão de Protestos de Apelação ou, na sua ausência, por um responsável pelo evento). Tal decisão não tomada pelo Conselho de Administração poderá ser, mediante solicitação, submetida à análise e confirmação do próprio Comitê de Apelações e Protestos.

Artigo 7.7. Vitória por walk over (WO)

- Quando um kickboxer está presente no ringue e pronto para lutar, e seu oponente não aparece quando anunciado três vezes pelo alto-falante.
- Após dois minutos, o árbitro central declarará o kickboxer presente no ringue como vencedor por walk over (WO).
- Se o kickboxer se atrasar ou não estiver pronto para a luta, mas chegar a tempo antes dos dois minutos terminarem, o árbitro central iniciará a luta com “aviso oficial” ao kickboxer.

Artigo 7.8. Situações especiais

- Se o kickboxer acidentalmente torcer o tornozelo e mancar, o árbitro central deve interromper a luta e chamar o médico. O Doutor deve decidir se pode continuar a luta ou não. Se o kickboxer não for capaz de continuar a luta por decisão do médico, o vencedor será um kickboxer ileso. Se o Médico permitir que continuem a luta, mas o kickboxer ainda mancar, o árbitro central tem o direito de interromper a luta por razões de segurança e dará a vitória ao adversário. O Árbitro julga um kickboxer incapaz de continuar a luta.



- Se houve um chute na região da virilha e o árbitro central vê-lo claramente, ele deve parar a luta, parar o tempo, colocar o kickboxer culpado no canto neutro e dar ao adversário tempo para se recuperar (não mais do que dois minutos). Antes do árbitro central retomar a luta, ele deve avisar o kickboxer que viola as regras.
- Se houve um chute na região da virilha e o árbitro central não viu com clareza, deve parar a luta, parar o tempo, mandar o kickboxer que chutou o adversário para o canto neutro e perguntar a todos os juízes o que viram. Se confirmar o chute na virilha, o árbitro central deve dar ao kickboxer que recebeu um golpe não autorizado tempo para se recuperar (não mais de dois minutos) e avisar o kickboxer culpado.
- Se os juízes não confirmarem a violação das Regras, o árbitro central deverá dar a ordem para iniciar o tempo e começar a contar o kickboxer que está fingindo um knock-down.
- Se houve um chute ou soco autorizado na área legal e o oponente se machucar (perna quebrada, nariz, etc.) e não puder continuar a luta, o vencedor será o kickboxer ileso.
- Se houve chute ou soco não autorizado e o oponente se machucar e não puder continuar a luta por decisão do Médico, o kickboxer que violou as Regras será desclassificado e o kickboxer lesionado será declarado o vencedor.
- A situação em que ambos os kickboxers desferiram o golpe ao mesmo tempo
 - Se um dos kickboxers já fez dois knock-downs e ambos desferiram o golpe forte simultaneamente e o árbitro central decidiu iniciar a contagem regressiva (ambos estão em pé), eles devem contar os dois ao mesmo tempo. O árbitro central deve verificar primeiro a prontidão para continuar a luta do kickboxer que recebe o primeiro knockdown após contar até 8 e continuar contando até 10 para o outro. Se o kickboxer que conseguir o primeiro knockdown estiver pronto para continuar a luta após a contagem regressiva até 8, ele será declarado vencedor.
 - Se o árbitro central contar até 10, o vencedor será o kickboxer que tiver mais pontos antes do nocaute.
 - No entanto, este vencedor será suspenso de continuar a participar no torneio devido a nocaute e de acordo com as regras. O adversário agendado para o próximo round vencerá por bye (e nenhum resultado será anunciado), a menos que se aplique a uma luta por medalha.
 - Se o kickboxer que já sofreu dois knockdowns anteriores se levantar primeiro durante a contagem regressiva, e o kickboxer que não sofreu nenhum knockdown antes de ambos caírem ainda estiver no chão, o árbitro central não irá parar a contagem e se permanecerem no chão após 10 segundos a luta será interrompida e a decisão dada considerando os pontos concedidos antes do nocaute.
 - No entanto, o vencedor será suspenso de continuar a participar neste torneio devido a nocaute e de acordo com as regras WAKO. O adversário agendado para o próximo round vencerá por folga (e nenhum resultado será anunciado), a menos que se aplique a uma luta por medalha.
 - Se ambos os kickboxers caírem ao mesmo tempo e ninguém tiver derrubado anteriormente ou tiver apenas um, a contagem continuará enquanto um deles ainda estiver no chão.
 - Caso ambos permaneçam no chão após 10 segundos a luta será interrompida e a decisão será tomada, considerando os pontos concedidos antes do nocaute. No entanto, este vencedor será suspenso de continuar a participar neste torneio devido a nocaute e de acordo com as regras WAKO. O adversário agendado para o próximo round vencerá por folga (e nenhum resultado será anunciado), a menos que se aplique a uma luta por medalha.
- Se um kickboxer deu o soco autorizado (isto é, punho giratório para trás) e o oponente ao mesmo tempo encurtou a distância para dar um soco ou chute e recebeu uma lesão (causou o soco no antebraço ou cotovelo) e não conseguiu continuar a luta pelo Por decisão do médico, o vencedor



será o kickboxer ileso.

- Se um kickboxer tentou chutar ou socar o adversário e se machucou por bloqueio, por exemplo, o árbitro central deve iniciar a contagem regressiva de 1 a 8. Após verificar sua prontidão para continuar a luta o árbitro central dá o comando "Luta" se estão prontos ou continuam a contar até 10, se não estão prontos ou se recusam a continuar a luta.
- Se após o pontapé autorizado para a área legal o adversário cair parcialmente (tocar o chão com um joelho, por exemplo), o árbitro central deve iniciar imediatamente a contagem decrescente. Se permanecerem no chão após 10 segundos, a luta será interrompida por nocaute.
- Se após um golpe o kickboxer estiver completamente fora das cordas, o árbitro central deverá interromper a luta e parar o tempo. Caso o kickboxer caído não precise da ajuda do Médico, o árbitro central esperará que ele volte e reinicie a luta.
- Caso necessitem da ajuda do Médico, o Árbitro Central solicitará ao cronometrista que inicie o tempo de dois minutos de acordo com as Regras.
- Caso não consigam continuar a luta por decisão do Médico e tenha sido um golpe autorizado na área alvo legal, o vencedor será o kickboxer ileso.
- Caso tenha sido um golpe não autorizado, o kickboxer caído será o vencedor pela desclassificação do adversário.
- Se o árbitro central constatar a violação das regras no mesmo momento em que é sinalizado o final do round ou do combate, deverá advertir ou penalizar o infrator durante o intervalo ou após o término do combate.
- Se o kickboxer perder o equilíbrio ou cair ao bater com um chute ou soco autorizado, o que leva a derrubar o adversário, o árbitro central deve iniciar a contagem regressiva, mas os juízes não devem levar esse golpe para a conta.
- Se após o comando "BREAK" do árbitro central um dos kickboxers der um passo completo para trás e atacar imediatamente o adversário, que ficou sem qualquer movimento, com a técnica eficaz que levou ao knock down, o Árbitro deverá começar a contar de 1 a 8 (10) o kickboxer que estava sob o KD. Se não houve retrocesso completo, o Árbitro deverá penalizar o infrator em tal situação.

Artigo 7.8. Mudando uma decisão

Todas as decisões públicas são definitivas e não podem ser alteradas a menos que:

- São descobertos erros ocorridos no cálculo dos pontos;
- Um dos juízes declara que cometeu um erro e trocou a pontuação dos kickboxers;
- Erro material do árbitro central ou juiz.
- Erro técnico do sistema informático.
- O árbitro principal tratará imediatamente de todos os protestos. Após discussões, o representante do Comitê de Apelação e Protesto do torneio anunciará o resultado oficial.



Artigo 8. Atribuição de pontos

Na atribuição de pontos deverão ser respeitadas as seguintes regras:

- Uma pontuação deve ser concedida quando uma técnica legal é executada com os seguintes critérios e para a área de pontuação legal.
 - Boa forma (boa técnica com absoluto equilíbrio).
 - Potência total e velocidade.
 - Focando no alvo sem virar ausente o face durante entrega de o técnica.
 - Bom tempo e correto distância (quando técnicas ter o maioria potencial efeito).
 - Esportivo atitude (não malicioso atitude durante entrega de técnica).

Artigo 8.1. Em relação aos golpes

- Durante cada round, um Juiz marcará a respectiva pontuação de cada kickboxer, de acordo com o número de golpes que cada um desferiu.
- Para ser marcado, um soco, chute ou joelhada deve vir da distância certa, com força total, com área legal de golpe, acertar na área legal do alvo e para não ser bloqueado, uma técnica parcialmente desviada ou parada não é pontuada.
- Cada técnica legal será pontuada como 1 ponto.
- Nas disciplinas **Full Contact** e **Low Kick**, a técnica de arremesso permitida é a rasteira com o pé. A técnica de arremesso (varredura do pé) será pontuada apenas no caso de
 - se o kickboxer desequilibrado após tal técnica tocar a lona com qualquer outra parte do corpo, exceto os pés
 - em caso de curta distância, ele agarra o oponente e se apoia nele para não tocar na lona com nenhuma outra parte do corpo que não os pés
 - em caso de curta distância, ele agarra cordas e para não tocar na lona com nenhuma outra parte do corpo além dos pés
- O número de golpes (pontos) registrados em uma luta será registrado por cada juiz separadamente.
- Os golpes feitos por um kickboxer não serão considerados como pontos:
 - se fossem contrários aos regulamentos
 - se eles não foram entregues na distância certa
 - se eles não viessem com força total
 - se eles não vieram com área de ataque legal ou pousaram em área alvo legal
 - se pousarem nos braços ou se forem bloqueados, mesmo parcialmente desviados
 - se vierem sem equilíbrio ou foco e o adversário na hora do parto

Artigo 8.2. Em relação às ofensas

- Durante cada round, um juiz não pode penalizar cada infração que vê, independentemente de o árbitro central ter notado ou não. Ele tem que chamar a atenção do árbitro central para essa infração.
- Se o árbitro central der uma advertência oficial a um dos kickboxers, o juiz deverá anotá-lo escrevendo “W” na coluna “FALTAS” do papel de pontuação, mas isso não significa um minus point para o outro kickboxer.
- Quando um árbitro central decide dar um minus point a um kickboxer, cada um dos três juízes colocará um “-1” na coluna apropriada. No final do round cada juiz adicionará três pontos à pontuação final do outro kickboxer (se os juízes usarem clickers e cartões de pontuação).



Artigo 8.3. Atribuição de pontos

Artigo 8.3.1. Atribuição de pontos usando sistema de pontuação eletrônico

- Para todas as técnicas legais (socos, chutes ou raspagens), claramente acertadas em alvos legais com velocidade, foco, equilíbrio, força, o juiz apertará uma vez um botão do mouse indicando o kickboxer correto (canto vermelho ou azul).
- Os pontos, a partir da primeira rodada, serão continuamente somados pelos jurados e serão vistos ao público (não aos demais jurados) através de uma tela.
- Ao final da luta, o vencedor é o kickboxer que marcou mais pontos (que aparecerão na tela). Uma técnica eficaz aplicada ao mesmo tempo em que é sinalizado o fim da luta é considerada válida.
- Se o árbitro central cometer uma falta ou uma advertência, ele o indicará diante do árbitro principal do ringue e do cronometrista que deverá registrá-lo no sistema eletrônico. Em seguida, será mostrado nas telas.
- Se o árbitro central infligir um minus point, ele o indicará diante do árbitro principal do ringue e do cronometrista que deverá registrá-lo no sistema eletrônico. Será então mostrado nas telas, reduzindo 3 pontos da pontuação total do kickboxer penalizado da pontuação de cada juiz separadamente.
- O sistema eletrônico mostra uma pontuação de tempo de execução.
- Os pontos são claramente indicados nas telas para cada kickboxer durante todo o período da luta.

Artigo 8.3.1.1. Em caso de empate

- Se a luta terminar, por um ou mais juízes, empatada (pontos iguais após 3 rounds), para determinar o vencedor, o sistema de pontuação eletrônica atribuirá automaticamente a vitória ao kickboxer que marcou mais pontos no último round.
- Caso ambos os kickboxers tenham marcado o mesmo número de pontos no último round, o juiz terá que decidir o vencedor pressionando o botão vermelho ou azul seguindo os seguintes critérios:
 - Mais ativo
 - Mais chutes
 - Melhor defesa
 - Melhor estilo e técnicas

Artigo 8.4. Penalizações

- Existem três tipos de aviso CUIDADO, AVISO VERBAL e AVISO OFICIAL.
- Existem dois tipos de penalidade MINUS POINT e DESQUALIFICAÇÃO.
- Um Árbitro Central pode, sem parar a luta, dar uma advertência a um kickboxer a qualquer momento. O Árbitro Central pode dar APENAS UMA advertência durante o mesmo combate.
- Para dar uma advertência verbal, o Árbitro Central deve parar a luta, mas não o tempo, e explicar claramente a violação das regras cometida pelo infrator. O Árbitro Central poderá dar APENAS UMA advertência verbal durante o mesmo combate.
- Para dar a advertência oficial, o Árbitro Central deve parar a luta, o tempo, colocar o adversário no canto neutro e de frente para o Chefe do ringue e Cronometrista apontar o infrator explicar a violação das regras.
- Apenas quatro advertências oficiais podem ser dadas durante a mesma luta
 - 1º Aviso Oficial
 - 2º Aviso oficial primeiro minus point



3º Aviso oficial segundo minus point
4º Aviso oficial desclassificação

- Advertências e penalidades serão realizadas durante a luta em todos os rounds o que será mostrado nos telões.
- Pontos negativos e desqualificação podem ser dados diretamente sem qualquer aviso, mas a decisão deste Árbitro Central deve ser aprovada pelo Chefe do ringue

Artigo 8.4.1. Critérios para minus points

- Estilo de luta sujo.
- Constante clinching.
- Abaixar constante e continuamente, giro de costas.
- Chutes insuficientes (em full contact).
- Um aviso oficial é dado antes.
- Qualquer violação grave do regras.

Artigo 8.4.2. Ofensas

- Um kickboxer que não obedece às ordens do árbitro central ; quem violar os regulamentos, demonstrar comportamento antidesportivo ou cometer infrações, poderá receber advertência, advertência ou ser desclassificado por um árbitro central sem advertência oficial.
- Apenas 4 advertências oficiais podem ser dadas a um kickboxer durante toda a luta. A quarta advertência será DESQUALIFICAÇÃO automática (o procedimento começa a partir da advertência oficial, primeiro minus point, segundo minus point e desclassificação do kickboxer).

Artigo 8.4.3. Faltas

As seguintes ações são consideradas faltas:

- Soco abaixo da cintura, agarrar, desequilibrar, e aplicar joelhadas (na disciplina FC e LK), cotovelos, ombros e antebraços.
- Dar cabeçadas, estrangular o oponente, empurrar sua cabeça para fora do cordas.
- Bater com luvas abertas, com a parte interna das luvas, com pulso.
- Batendo nas costas do adversário e particularmente seu pescoço, nuca e rins.
- Atacar enquanto segura as cordas ou as usa indevidamente.
- Deitar, lutar sem controle ou fugir da luta.
- Cair devido a nenhum contato ou pouco contato (simular queda)
- Se o kickboxer cuspir o protetor bucal voluntariamente, o árbitro central deve interromper a luta e dar ao kickboxer advertência oficial pela primeira vez e minus point na segunda.
- Atacar um oponente que está no chão ou levantando.
- Clinching (na disciplina FC e LK)
- Golpear enquanto segura ou puxa o oponente para o golpe.
- Enganchar ou segurar o braço do adversário ou colocar um braço por baixo do braço do adversário.
- Usar maneira artificial como defesa passiva e cair intencionalmente para evitar um golpe.
- Usar linguagem insultuosa e agressiva durante uma round.
- Recusando-se a retirar (um passo atrás) após o pedido "BREAK".
- Tentando acertar o adversário imediatamente depois a ordem "BREAK" sem dar o passo atrás.
- Agredir ou insultar o árbitro central a qualquer momento.



-
- Se um árbitro central considerar que uma infração foi cometida sem o seu conhecimento, deverá consultar os juízes.

Artigo 8.4.4. Comportamento dos treinadores

- O árbitro central, após duas advertências verbais, tem o direito de desqualificar do combate o treinador que não obedecer às suas ordens por decisão da maioria dos juízes e supervisor.
- Caso o técnico desqualificado continue violando as regras, agindo de forma agressiva com os árbitros, outros treinadores, kickboxers ou espectadores, o árbitro chefe tem o direito de desclassificá-lo para todos os dias de luta da competição. Nesse caso, o árbitro principal deve iniciar o procedimento disciplinar.



Artigo 9. Knock Down (KD) e nocautear (KO) (No chão)

- Um Kickboxer é considerado derrubado (“no chão”) se:
 - Se o kickboxer tocar o chão com qualquer parte do corpo que não os pés após um golpe ou série de golpes.
 - Se o kickboxer se pendurar irremediavelmente nas cordas após um golpe ou uma série de golpes.
 - Se o kickboxer estiver fora das cordas, parcialmente ou completamente, depois de um golpe ou uma série de golpes.
 - Se, após um golpe ou série de golpes, o kickboxer não caiu no chão ou nas cordas, mas está em estado de semiconsciência e, na opinião do árbitro central, incapaz de continuar lutando.
- No caso de KD, o árbitro central deve iniciar imediatamente a contagem dos segundos.
- Quando um kickboxer está no chão, seu oponente deve ir instantaneamente para o canto neutro, indicado pelo árbitro central.
- O árbitro central só continuará a luta quando o kickboxer que estiver em knock down estiver pronto para lutar na contagem de 8. A prova de que está pronto é que o kickboxer esteja de pé, em posição de luta com os braços levantados em guarda. O Kickboxer deve estar estável e equilibrado, com visão clara.
- Se o adversário não for para o canto neutro seguindo a ordem do árbitro central, o árbitro central suspenderá a contagem até a sua ordem for executada. A contagem vai então ser continuada onde parou.
- Um kickboxer que não retoma a luta após um KD perde a luta por nocaute.
- Quando um kickboxer estiver em knock down (“no chão”), o árbitro central contará de 1 a 10 com intervalo de segundos entre cada número, e indicará cada segundo com os dedos para que o kickboxer caído saiba quantos segundos faltam.
- Quando um kickboxer está em knock down (“no chão”), devido a um golpe ou série de golpes, a luta não continuará antes que o árbitro central tenha contado até 8, mesmo que o kickboxer esteja pronto para continuar a luta antes daquela vez.
- Se o kickboxer não ficar em posição de luta e não levantar as mãos o árbitro central continuará a contar até “10”, a luta será encerrada e um nocaute será declarado.
- Se um kickboxer estiver em knock down (“no chão”) no final de um round, o árbitro central continuará a contagem mesmo que o sino toque. Se o árbitro central contar até 10, o Kickboxer será declarado perdedor por nocaute.
- Se um kickboxer estiver em knock down (“no chão”) e estiver pronto para continuar após a contagem de 8, mas o kickboxer cair de volta no chão sem receber um novo golpe, o árbitro central retomará a contagem, começando em 8.
- Se ambos os kickboxers caírem ao mesmo tempo, a contagem continuará enquanto um deles ainda estiver no chão. Caso ambos permaneçam no chão após 10 segundos, a luta será interrompida e a decisão será tomada, considerando os pontos concedidos antes do nocaute. No entanto, este vencedor será suspenso de continuar a participar neste torneio devido ao KO e de acordo com as Regras WAKO.
- Em todas as categorias de idade, os knock downs devem ser contados como UM ponto adicional no topo da pontuação da técnica.
 - Se o sistema de pontuação eletrônico for usado, um ponto adicional para KD será automaticamente adicionado à pontuação do kickboxer que fez KD pelo cronometrista pressionando o “botão” de KD.
 - Não importa qual foi o motivo da contagem regressiva: soco, chute ou comportamento do



kickboxer.

Artigo 9.1. Procedimento após KO, RSC, RSC-H, Lesão

- Se um kickboxer se machucar em uma luta, o médico é a única pessoa que pode avaliar as circunstâncias e decidir se o kickboxer pode continuar ou não.
- Se um Kickboxer permanecer inconsciente, apenas o árbitro central e o médico responsável poderão permanecer no ringue, a menos que o médico precise de ajuda extra.
- Se o kickboxer ficar inconsciente ou semiconsciente após a queda no chão, o árbitro central, após chamar o médico, manterá o kickboxer deitado no chão e não permitirá que ele se levante até a chegada do médico oficial. O árbitro central não irá intervir de outra forma (remover a proteção dentária ou girar o kickboxer inconsciente para a posição lateral). Todas as intervenções no kickboxer serão realizadas por um médico oficial.
- Um kickboxer que tenha sido nocauteado devido a um golpe na cabeça durante a luta, ou se o árbitro central tiver interrompido a luta devido a um grave traumatismo cranioencefálico que o impeça de continuar, será examinado por um médico imediatamente a seguir e acompanhado ao hospital, pela ambulância de plantão, se necessário.
- Um kickboxer que tenha sido nocauteado devido a um golpe na cabeça durante a luta, ou se o árbitro central tiver interrompido a luta devido a um grave traumatismo cranioencefálico que o impeça de continuar, não será autorizado a participar de outra competição ou lutar por um período de pelo menos 4 semanas após o KO e RSC-H.
- No caso de nocautes após o período nomeado de 4 semanas, o kickboxer não poderá participar de futuras competições de kickboxing de acordo com as regras e regulamentos médicos da WAKO.
- Para os períodos de quarentena mencionados acima, o médico local pode estender o período de quarentena, se necessário. Além disso, os médicos no hospital devido a testes/exames de cabeça podem prolongar ainda mais o período de quarentena.
- Um período de quarentena significa que um kickboxer não pode participar de nenhuma competição de kickboxing, independentemente da disciplina. Os períodos de quarentena são “períodos mínimos” e não podem ser anulados, mesmo que um exame de cabeça não mostre ferimentos visíveis.
- O árbitro central dirá aos juízes para marcar KO ou RSC-H ou RSC em suas súmulas, quando eles pararem a luta devido à incapacidade do kickboxer de retomar a luta devido a golpes na cabeça. O mesmo deverá ser relatado pelo Árbitro Chefe de plantão naquele ringue no SPORT PASS do kickboxer. Este também é o resultado oficial da luta e não pode ser anulado.
- Antes de retomar o kickboxing após uma suspensão, conforme descrito nos parágrafos acima, um kickboxer deverá, após um exame médico especial, ser declarado apto para participar de uma competição por um médico designado.

Artigo 9.2. Procedimento após lesões em geral

- Em caso de lesões além de KO ou RSC-H o médico pode dar um período mínimo de quarentena e recomendar tratamento no hospital.
- Um médico pode exigir tratamento imediato no hospital.
- Se um kickboxer ou delegados do país do kickboxer negarem aconselhamento médico ao médico, o médico informará imediatamente por escrito ao árbitro chefe ou a um delegado da WAKO que toda a responsabilidade médica foi negada e está nas mãos do kickboxer e sua equipe. No entanto, o resultado oficial e a quarentena dada são válidos.



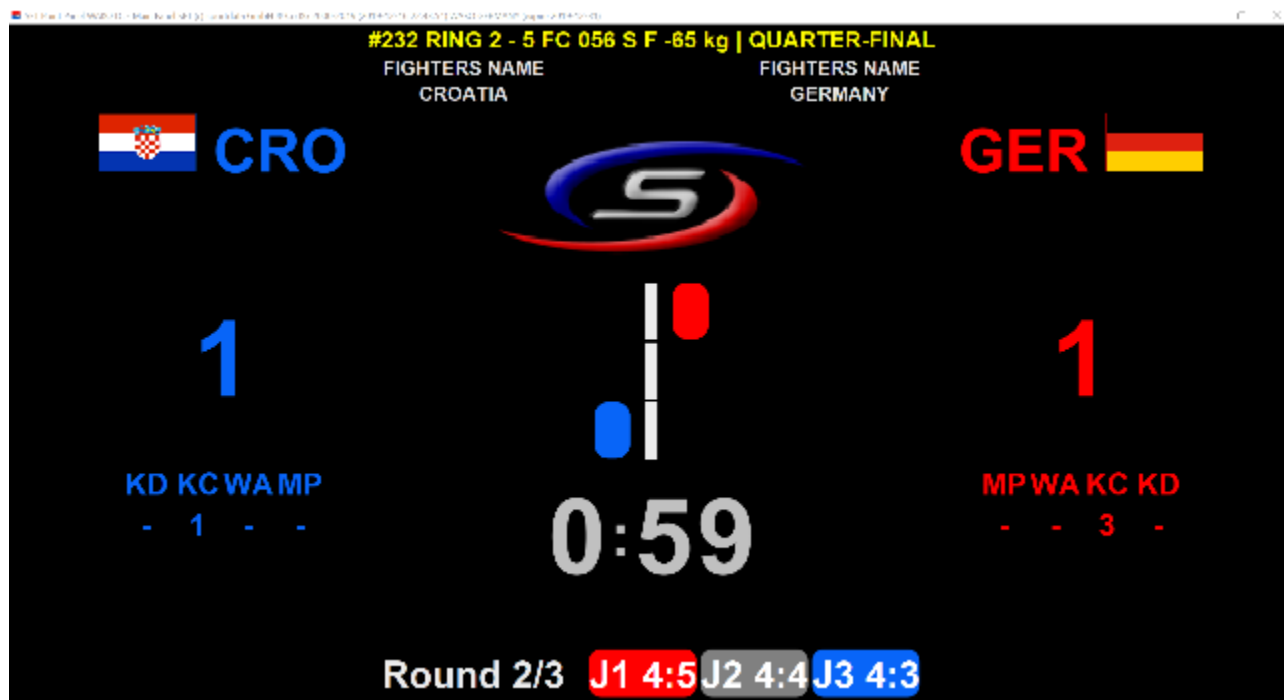
Artigo 10. Sistema Eletrônico de Pontuação Aberta

- Para todos os esportes de ringue será utilizado um sistema eletrônico de pontuação de pontuação aberta.
- Este sistema é o seguinte: Todos os três juízes usam um mouse com botões indicando os dois cantos.
- Uma tela mostrará o status dos pontos de ambos os kickboxers dos vários juízes o tempo todo.
- As exibições ficarão visíveis para o público e para os treinadores envolvidos através de telas de TV e/ou telas enroláveis. Faltas, advertências, pontos negativos e tempo também são mostrados na tela, gerenciados a partir do computador da secretaria de cada ringue.
- O sistema será administrado pelo cronometrista.
- A luta e sua história ficam armazenadas em arquivo PDF no computador.



Exemplos de display para Sistema de Pontuação Eletrônica (FC, LK/K1).

CONTATO COMPLETO



CHUTE BAIXO / ESTILO K1









REGRAS DE WAKO



CAPÍTULO 8

REGRAS FULL CONTACT



Capítulo 8. Regras de Full Contact

Capítulo 8 Índice

Artigo 1. Definição	141
Artigo 2. Equipamentos e roupas de segurança	141
Artigo 2.1. Equipamento de segurança pessoal	141
Artigo 2.2. Roupas pessoais	141
Artigo 3. Áreas-alvo legais	141
Artigo 4. Técnicas jurídicas	141
Artigo 4.1. Técnicas manuais (socos)	141
Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)	142
Artigo 4.3. Técnicas de arremesso:	142
Artigo 5. Técnicas ilegais	142
Artigo 6. Número de chutes por round	143



Artigo 1. Definição

Full contact é uma disciplina de kickboxing onde a intenção de um kickboxer é derrotar o oponente usando técnicas legais com total potência e força. Os golpes devem ser desferidos nas áreas-alvo legais com foco, velocidade, equilíbrio e determinação, criando um contato sólido. São permitidos golpes na frente, nas laterais e no topo da cabeça, na frente e nas laterais do tronco (acima da cintura) e a técnica de varredura também é permitida.

Artigo 2.º Equipamentos e vestuário de segurança

Artigo 2.1. Equipamento de segurança pessoal

- Proteção da cabeça (o topo da cabeça deve estar coberto).
- Protetor bucal (somente nos dentes superiores ou nos dentes superiores e inferiores).
- Proteção mamária (para kickboxers femininas) (É obrigatório o uso por baixo do top (corpete) ou colete)
- Envoltórios manuais (sem colar com fita adesiva).
- Luvas para esportes de contato (10 onças).
- Proteção na virilha (obrigatória para homens e mulheres).
- Caneleiras (devem cobrir a cringuea desde o joelho até ao topo dos pés).
- É proibido o uso de meia cringueeira tipo cringueeira que cubra a tíbia e o peito do pé
- Suporte para tornozelo (opcional)
- Proteção para os pés (bota).

Artigo 2.2. Roupas pessoais

- Torso nu e calças compridas para homens,
- Top esportivo (colete) e calças compridas para mulheres

Artigo 3.º Áreas-alvo legais

As seguintes partes do corpo podem ser atacadas usando técnicas legais:

- **Cabeça** - frontal, testa e lateral
- **Torso** - frontal e lateral (acima da cintura)
- **Pé** - nível do tornozelo (apenas para varredura)

Artigo 4. Técnicas legais

- As técnicas de mãos e pés devem ser utilizadas igualmente durante toda a luta.
- Todas as técnicas devem ser usadas com força total.
- Qualquer técnica que seja parcialmente desviada ou bloqueada, ou que simplesmente toque, esbarre ou empurre um adversário não será pontuada.

Artigo 4.1. Técnicas de mão (socos)

- Direto,
- Cruzado
- Gancho



Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)

- Chute frontal
- Ajudante
- Chute circular
- Chute de calcanhar
- Chute crescente
- Chute de machado
- Chutes de salto
- Chute giratório para trás no tronco e na cabeça
- É permitido atacar usando a canela

Artigo 4.3. Técnicas de rasteira

Rasteiras de pé (tornozelo nível apenas, de fora para dentro e vice-versa) para desequilibrar o adversário e acompanhar com técnica de mãos ou pés ou trazer o adversário desequilibrado para a lona.

Artigo 5.º Técnicas ilegais

É proibido:

- Atacar a garganta, parte inferior do abdômen, rins, costas, pernas, articulações, virilha, nuca ou pescoço e parte superior dos ombros.
- Ataque com joelho, cotovelo, cabeçadas, polegar e ombros.
- Virar as costas para o oponente, fugir, cair, clinch intencional, técnicas cegas, luta livre, arremesso e agachamento abaixo da cintura do oponente.
- Para dar chutes ou socos abaixo da cintura.
- Para executar chutes no quadril, joelho e cringuea.
- Para executar chutes de cambalhota.
- Para executar o punho para trás ou o punho giratório para trás
- Ataque um oponente que esteja preso entre as cordas.
- Atacar um adversário que esteja caindo no chão ou já esteja no chão; isto é, assim que uma mão ou joelho toca o chão.
- Saindo do ringue
- Continuar após o comando “parar” ou “pausa” ou final da rodada ter sido dado.
- Colocar óleo no rosto ou no corpo (vaselina é permitida).
- Cuspir ou deixar cair o protetor bucal voluntariamente.
- Ataques ao solo são estritamente proibidos: um kickboxer não pode atacar um oponente no chão. O árbitro central é responsável por interromper a luta imediatamente quando um dos dois kickboxers tocar o chão com qualquer parte do corpo além dos pés.
- Pisões na cabeça ou no corpo de um kickboxer caído podem levar a pontos negativos ou desqualificação (os juízes decidem por decisão da maioria).
- Conduta antidesportiva. Um kickboxer deverá receber apenas uma advertência, então o procedimento normal para penalidade e desqualificação deverá ser seguido. No entanto, no caso de conduta antidesportiva grave, o kickboxer pode ser penalizado com um minus point ou ser desclassificado dependendo da gravidade da infração.
- Se um kickboxer cuspir o protetor bucal voluntariamente, o Árbitro Central deve parar a luta, parar o tempo, colocar o adversário no canto neutro e dar ao infrator a advertência oficial. Se fizerem isso pela segunda vez, receberão o minus point.



- As violações das regras e regulamentos podem, dependendo da gravidade, levar a advertências, pontos negativos ou mesmo desqualificação.

Artigo 6. Número de chutes por round

- Cada kickboxer é obrigado a desferir no mínimo 6 chutes por round. Eles devem mostrar claramente a intenção de acertar o adversário com chutes. O kickboxer é obrigado a desferir no mínimo 18 chutes ao final da luta (6 por round). Após o primeiro round, o contador de chutes deve reportar ao árbitro central que deve informar ao kickboxer se houver falta de chutes. Terão a chance de recuperar os chutes perdidos na rodada seguinte. Se o kickboxer não recuperar os chutes perdidos do primeiro round, receberá um minus point.
- Se o kickboxer desferir 6 chutes no primeiro round, mas não desferir 6 chutes no segundo round, o Árbitro Central informará o kickboxer para que ele possa recuperar os chutes perdidos no terceiro round. Se o kickboxer não desferir os chutes perdidos no terceiro round, o árbitro central dará um minus point.
- Se o kickboxer desferiu 6 chutes no primeiro assalto e 6 chutes no segundo assalto, mas não desferiu 6 chutes no terceiro assalto, não importa quantos chutes acima de 6 ele desferiu no primeiro e no segundo assaltos, o árbitro central irá dê-lhes um minus point.
- Por violação desta regra o árbitro central pode dar ao kickboxer no máximo dois pontos negativos. Pontos negativos para chutes e pontos negativos para outras violações das regras não são acumulados de forma cruzada. Mas se um kickboxer obtiver um terceiro minus point, ele será desclassificado automaticamente.





REGRAS DE WAKO



CAPÍTULO 9 REGRAS DE LOW KICK



Capítulo 9. Regras de Low kick

Capítulo 9 Índice

Artigo 1. Definição	147
Artigo 2. Equipamentos e roupas de segurança	147
Artigo 2.1. Equipamento de segurança pessoal	147
Artigo 2.2. Roupas pessoais	147
Artigo 3. Áreas-alvo legais	147
Artigo 4. Técnicas jurídicas	147
Artigo 4.1. Técnicas manuais (socos)	147
Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)	148
Artigo 4.3. Técnicas de arremesso	148
Artigo 5. Técnicas ilegais	148



Artigo 1. Definição

Low Kick é uma disciplina de kickboxing onde a intenção de um kickboxer é derrotar oponente usando técnicas legais com total poder e força. Os golpes devem ser desferidos nas áreas-alvo legais com foco, velocidade, equilíbrio e determinação, criando um contato sólido. Os golpes são permitidos na frente e nas laterais da cabeça e na frente e nas laterais do tronco. Golpes (chutes) também são permitidos na perna do oponente (coxa abaixo da cintura e acima do joelho por fora, por dentro e por trás). A técnica de varredura também é permitida.

Artigo 2.º Equipamentos e vestuário de segurança

Artigo 2.1. Equipamento de segurança pessoal

- Proteção da cabeça (o topo da cabeça deve estar coberto).
- Protetor bucal (somente nos dentes superiores ou nos dentes superiores e inferiores).
- Proteção mamária (para kickboxers femininas) (É obrigatório o uso por baixo do top (corpete) ou colete)
- Envoltórios manuais (sem colar com fita adesiva).
- Luvas para esportes de contato (10 onças).
- Proteção na virilha (obrigatória para homens e mulheres).
- Caneleiras (devem cobrir a cringuea e o peito do pé)
- Faixas para os pés (opcional) (devem ser cobertas com o suporte de tornozelo, se usado)
- Suporte de tornozelo (opcional, se não forem usadas bandagens para os pés)

Artigo 2.2. Roupas pessoais

- Torso nu e shorts para homens,
- Top esportivo (colete) e shorts (sem saia esportiva) para mulheres.

Artigo 3.º Áreas-alvo legais

As seguintes partes do corpo podem ser atacadas através de técnicas legais:

- **Cabeça** - frente, testa e lado
- **Tronco** - frontal e lado
- **Pernas** - coxa abaixo da cintura e acima do joelho por fora, por dentro e por trás
- **Pé** - tornozelo nível, (somente para varrendo)

Artigo 4. Técnicas legais

As técnicas de mãos e pés devem ser utilizadas igualmente durante toda a luta. Todas as técnicas devem ser usadas com força total. Qualquer técnica parcialmente desviada ou bloqueado, ou que simplesmente toca, roça ou empurra um adversário não será pontuado.

Artigo 4.1. Técnicas de mão (socos)

- Direto
- Cruzado
- Gancho

Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)

- Chute frontal no tronco e na cabeça (não na coxa)
- Chute lateral no tronco e na cabeça (não na coxa)
- Chute circular
- Chute de calcanhar
- Chute crescente
- Chute de machado
- Chutes de salto
- Chute giratório para trás no tronco e na cabeça (não na coxa)
- É permitido atacar usando a canela

Artigo 4.3. Técnicas de rasteira

Rasteiras de pé (tornozelo nível apenas, de fora para dentro e vício vice-versa) para desequilíbrio o adversário e acompanhar com técnica de mãos ou pés ou trazer o adversário desequilibrado para a tela.

Artigo 5.º Técnicas ilegais

É proibido:

- Atacar a garganta, rins, costas, pernas, articulações, virilha, pescoço, nuca e parte superior dos ombros.
- Atacar com o joelho, cotovelo, cabeçadas, polegar e ombro.
- Virar as costas para o oponente, fugir, cair, clinch intencional, técnicas cegas, luta livre e agachamento abaixo do oponente cintura.
- Para executar chutes frontais e laterais na parte frontal do quadril.
- Para executar chutes no joelho e sob o joelho.
- Para executar um chute giratório para trás na parte frontal da coxa.
- Para dar socos nas pernas.
- Para executar chutes de cambalhota.
- Para executar backfist e backfist giratório
- Atacar um oponente que esteja preso entre o cordas.
- Atacar um adversário que esteja caindo no chão ou já esteja no chão; isto é, assim que uma mão ou joelho toca o chão.
- Deixe o ringue
- Continuando depois o comando "stop" ou "break" ou fim de o redondo tem estive dado.
- Para lubrificar o rosto ou o corpo (vaselina é permitida).
- Cuspir ou deixar cair o protetor bucal voluntariamente.
- Ataques ao solo são estritamente proibidos: um kickboxer não pode atacar um oponente no chão. O árbitro central é responsável por interromper a luta imediatamente quando um dos dois kickboxers tocar o chão com qualquer parte do corpo além dos pés.
- Pisões na cabeça ou no corpo de um kickboxer caído podem levar a pontos negativos ou desqualificação (os juízes decidem por maioria decisão).
- Conduta antidesportiva. Um kickboxer deverá receber apenas uma advertência, então o procedimento normal para penalidade e desqualificação deverá ser seguido. No entanto, no caso de conduta antidesportiva grave, o kickboxer pode ser penalizado com um minus point ou ser desclassificado dependendo da gravidade da infração.



Regras WAKO - Capítulo 9 - Regras do chute baixo

- Se um kickboxer cuspir o protetor bucal voluntariamente, o Árbitro Central deve parar a luta, parar o tempo, colocar o adversário no canto neutro e dar ao infrator a advertência oficial. Se fizerem isso pela segunda vez, receberão o minus point.
- As violações das regras e regulamentos podem, dependendo da gravidade, levar a advertências, pontos negativos ou mesmo desclassificação.

REGRAS DE WAKO



CAPÍTULO 10 REGRAS DO K1 STYLE



Capítulo 10. Regras do K1 style

Capítulo 10 Índice

Artigo 1. Definição	152
Artigo 2. Equipamentos e roupas de segurança	152
Artigo 2.1. Equipamento de segurança pessoal	152
Artigo 2.2. Roupas pessoais	152
Artigo 3. Áreas-alvo legais	152
Artigo 4. Técnicas jurídicas	152
Artigo 4.1. Técnicas manuais (socos)	152
Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)	153
Artigo 4.3. Técnicas de joelho	153
Artigo 4.4. Técnicas de arremesso	153
Artigo 5.º Técnicas ilegais.	153



Artigo 1.º Definição

K1 Style é uma disciplina de kickboxing onde a intenção de um kickboxer é derrotar o oponente usando técnicas legais com total potência e força. Os ataques devem ser desferidos nas áreas-alvo legais com foco, velocidade e determinação, criando um contato sólido. Os golpes são permitidos na frente e nas laterais da cabeça e na frente e nas laterais do tronco. Golpes (chutes e joelhadas) também são permitidos na perna do oponente (todas as partes, incluindo as articulações). Também é permitido segurar o pescoço e os ombros do oponente com uma ou ambas as mãos para atacá-lo com o joelho.

Artigo 2.º Equipamentos e vestuário de segurança

Artigo 2.1. Equipamento de segurança pessoal

- Proteção da cabeça (o topo da cabeça deve estar coberto).
- Protetor bucal (somente nos dentes superiores ou nos dentes superiores e inferiores).
- Proteção mamária (para kickboxers femininas) (É obrigatório o uso por baixo do top (corpete) ou colete)
- Envolitórios manuais (sem colar com fita adesiva).
- Luvas para esportes de contato (10 onças).
- Proteção na virilha (obrigatória para homens e mulheres).
- Caneleiras (devem cobrir a cringuea e o peito do pé)
- Faixas para os pés (opcional) (devem ser cobertas com o suporte de tornozelo, se usado).
- Suporte de tornozelo (opcional, se não forem usadas bandagens para os pés)

Artigo 2.2. Roupas pessoais

- Torso nu e shorts para homens,
- Top esportivo (colete) e shorts (sem saia esportiva) para mulheres.

Artigo 3.º Áreas-alvo legais

As seguintes partes do corpo podem ser atacadas utilizando técnicas de combate autorizadas:

- **Cabeça** - frente, testa e lado
- **Tronco** - frontal e lado
- **Pernas** (todas peças Incluindo articulações)

Artigo 4. Técnicas legais

As técnicas de mãos, pés e joelhos devem ser utilizadas igualmente durante toda a luta. Todas as técnicas devem ser usadas com força total. Qualquer técnica que seja parcialmente desviada ou bloqueada, ou que simplesmente toque, esbarre ou empurre um adversário não será pontuada.

Artigo 4.1. Técnicas de mão (socos)

- Direto,
- Cruzado
- Gancho
- Soco giratório
- Clinching (ativo, apenas por 5 segundos)

Artigo 4.2. Técnicas de pé (chutes)

- Chute frontal no tronco e na cabeça (não na coxa)
- Ajudante no tronco e na cabeça (não na coxa)
- Chute circular
- Chute de calcanhar
- Chute crescente
- Chute de machado
- Chutes de salto
- Chute giratório para trás no tronco e na cabeça (não na coxa)
- É permitido atacar usando a canela

Artigo 4.3. Técnicas de joelhada

- O joelho pode ser usado para atacar pernas, corpo ou cabeça do oponente
- É permitido segurar o pescoço do oponente com uma ou ambas as mãos para atacá-lo imediatamente com o joelho.
- Apenas um joelho é permitido durante um único ataque se o kickboxer segurar o pescoço ou ombros do oponente com uma ou ambas as mãos

Artigo 4.4. Técnicas de rasteira

Rasteiras com os pés (somente na altura do tornozelo, de fora para dentro e vice-versa) para desequilibrar o oponente e acompanhar com técnica de mão ou pé ou para trazer o oponente desequilibrado para a tela. Não é permitido arremessar o oponente usando apenas as mãos, e o kickboxer não pode arremessar seu oponente usando o tronco, quadris ou ombros.

Artigo 5.º Técnicas ilegais

É proibido:

- Ataca a garganta, os rins, as costas, a virilha, o pescoço, a nuca e o topo dos ombros.
- Agarrar a perna do oponente por qualquer motivo, mesmo que por pouco tempo, e executar qualquer técnica enquanto agarra.
- Para executar chutes frontais e laterais na parte frontal da coxa, joelho ou cringuea. Isto é válido também para os ataques nos joelhos.
- Realizar mais de um ataque de joelho, segurando o pescoço ou ombros do oponente com as duas mãos.
- Para executar um chute giratório para trás na frente ou na lateral da coxa.
- Para dar socos nas pernas.
- Para executar quaisquer chutes de cambalhota.
- Aparafusando, levantando e virando o oponente de um lado para o outro.
- Atacar com o cotovelo, cabeça, polegar ou ombros.
- Virar as costas para o oponente, fugir, cair, clinch intencional, técnicas cegas, luta livre, arremesso e agachamento abaixo da cintura do oponente.
- Para atacar um oponente que está preso entre as cordas.
- Atacar um oponente que está caindo no chão ou já está no chão; isto é, assim que uma mão ou joelho toca o chão.
- Sair do ringue sem ordem do árbitro central.
- Continuar a luta após o comando “stop” ou “break” ou no final do round após o sinal ter sido dado.
- Para lubrificar o rosto ou o corpo (vaselina é permitida).
- Cuspir ou deixar cair o protetor bucal voluntariamente.



Regras WAKO - Capítulo 10 - Regras do estilo K1

- As violações das regras podem, dependendo da gravidade, levar a advertências, minus points ou até mesmo desclassificação.



REGRAS DE WAKO



APÊNDICE



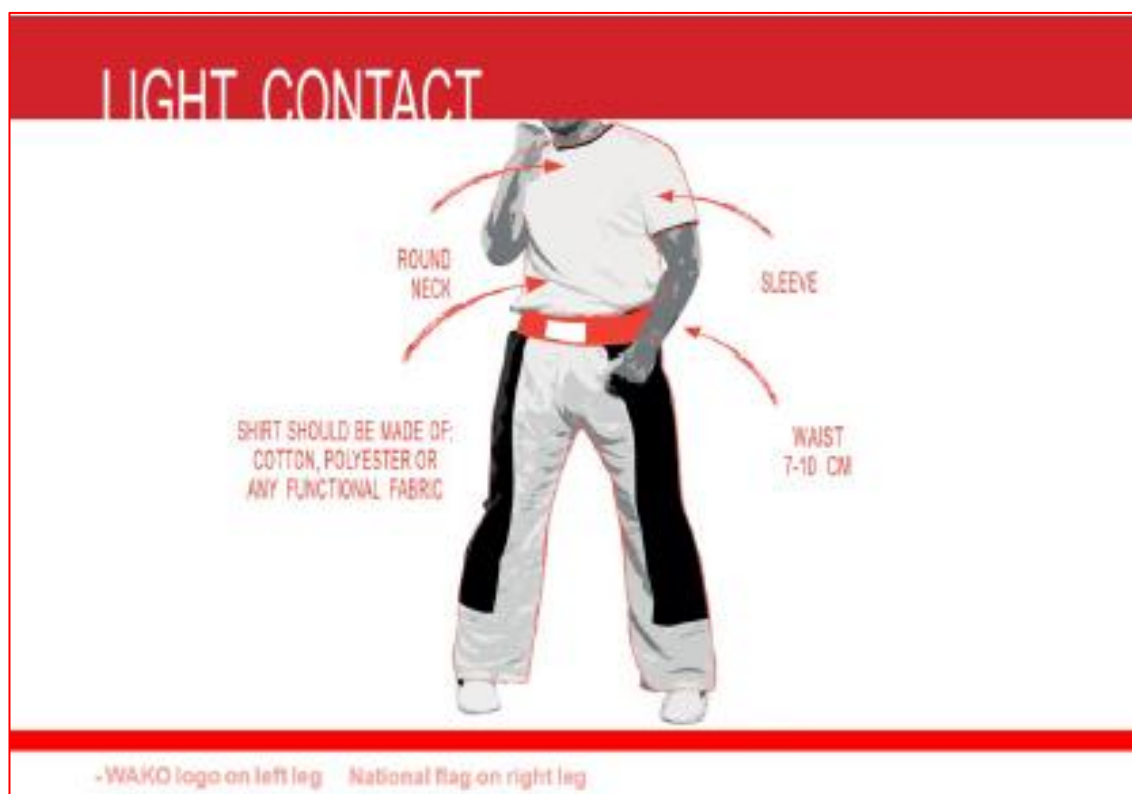
Apêndice - índice

Apêndice 1. Roupas de combate pontuais	157
Apêndice 2. Roupas de light contact	157
Apêndice 3. Chute roupas leves	158
Apêndice 4. Roupas de contato completo	158
Apêndice 5. Chute baixo / Roupas estilo K1	159
Apêndice 6. Roupas femininas muçulmanas de kickboxer	159
Apêndice 7. Roupas de árbitros e juízes	160
Apêndice 7.1. Roupas do Árbitro Central e dos Juízes	160
Apêndice 7.2. Roupas do Árbitro Chefe, Supervisor e Observador	161
Apêndice 8. Luvas de combate pontuais	162
Apêndice 9. Luvas de Kickboxing	162
Apêndice 10. Protetor de mama	163
Apêndice 11. Cringueira PF, LC, KL, FC	163
Apêndice 12. Cringueira LK, K1	164
Apêndice 13. Proteção para os pés	164
Apêndice 14. Desenho do ringue	165
Apêndice 14.1. Layout do piso circular	167
Apêndice 15. Layout do piso de tatame	168
Apêndice 16. Medalhas	169
Apêndice 17. Resultado de cada rodada do formulário	170
Apêndice 18. Formulário Oficial de Protesto	171
Apêndice 19. Cartões de credenciamento - exemplos	172
Apêndice 20. Atestado médico	174
Apêndice 20.1. Atestado médico para kickboxers	174
Apêndice 20.2. Atestado médico para árbitros	176
Apêndice 21. Questionário médico	178
Apêndice 22. Aprovação do dentista-ortodontista	179
Apêndice 23. Declaração de não gravidez	180
Apêndice 24. Isenção de responsabilidade	181
Apêndice 25. Cartão de Lesões na Cabeça	182
Apêndice 26. Consentimento dos pais/responsáveis legais	183
Apêndice 27. Código de Conduta do Árbitro	184
Apêndice 28. Sinais manuais do árbitro central	186
Sinais manuais - disciplinas de tatami 1	186
Atribuição de pontos em combates pontuais	187
Sinais manuais - Disciplinas de tatami 2	187
Sinais manuais - Disciplinas de ringue	189
Apêndice 29. Proposta para alterar as regras do formulário	192
Apêndice 30. Solicitação/permissão para torneio internacional WAKO	193
Apêndice 31. Solicitação/permissão para seminário internacional WAKO	194

Apêndice 1. Roupas de combate pontuais



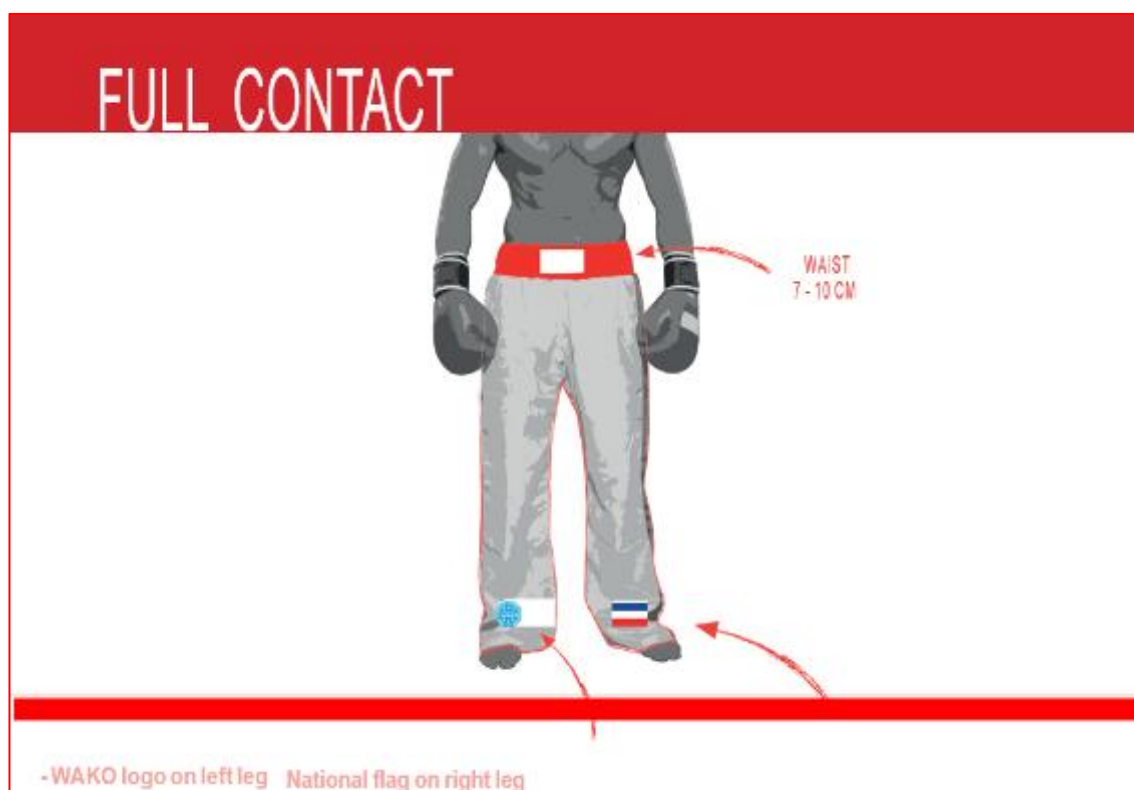
Apêndice 2. Roupas de light contact



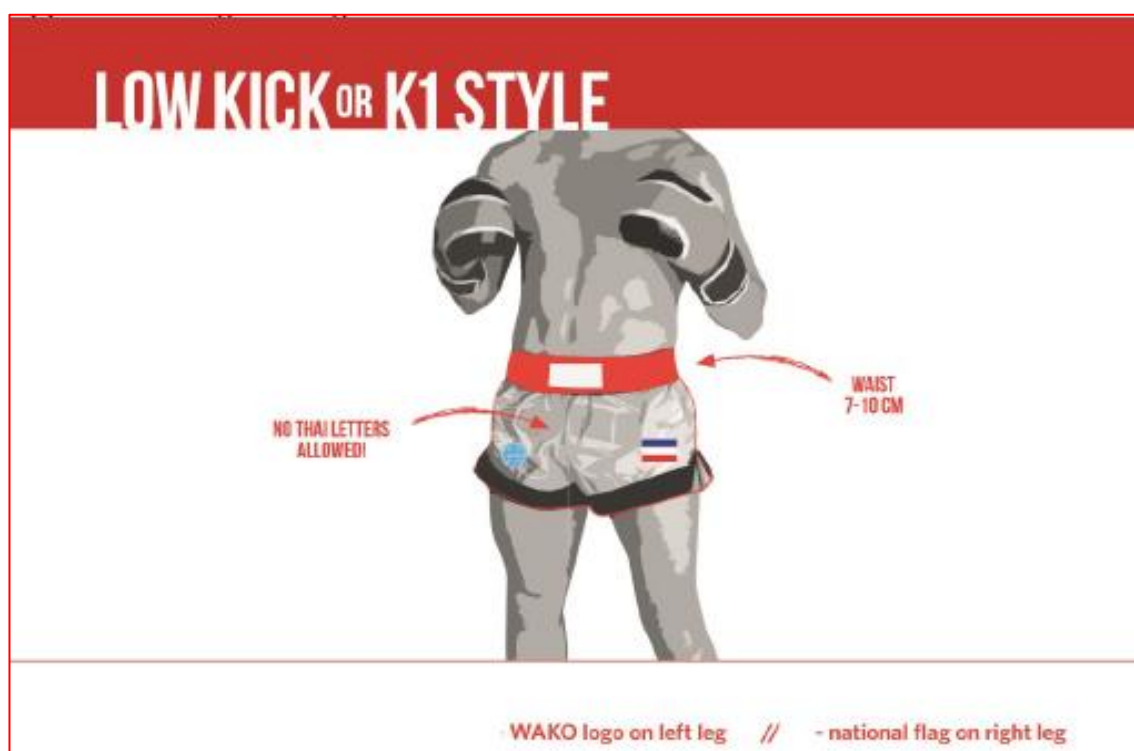
Apêndice 3. Chute roupas leves



Apêndice 4. Roupas Full Contact



Apêndice 5. Low kick / Roupas estilo K1



Apêndice 6. Roupas femininas muçulmanas de kickboxer



Apêndice 7. Roupas dos árbitros e juízes

Apêndice 7.1. Roupas do Árbitro Central e dos Juízes



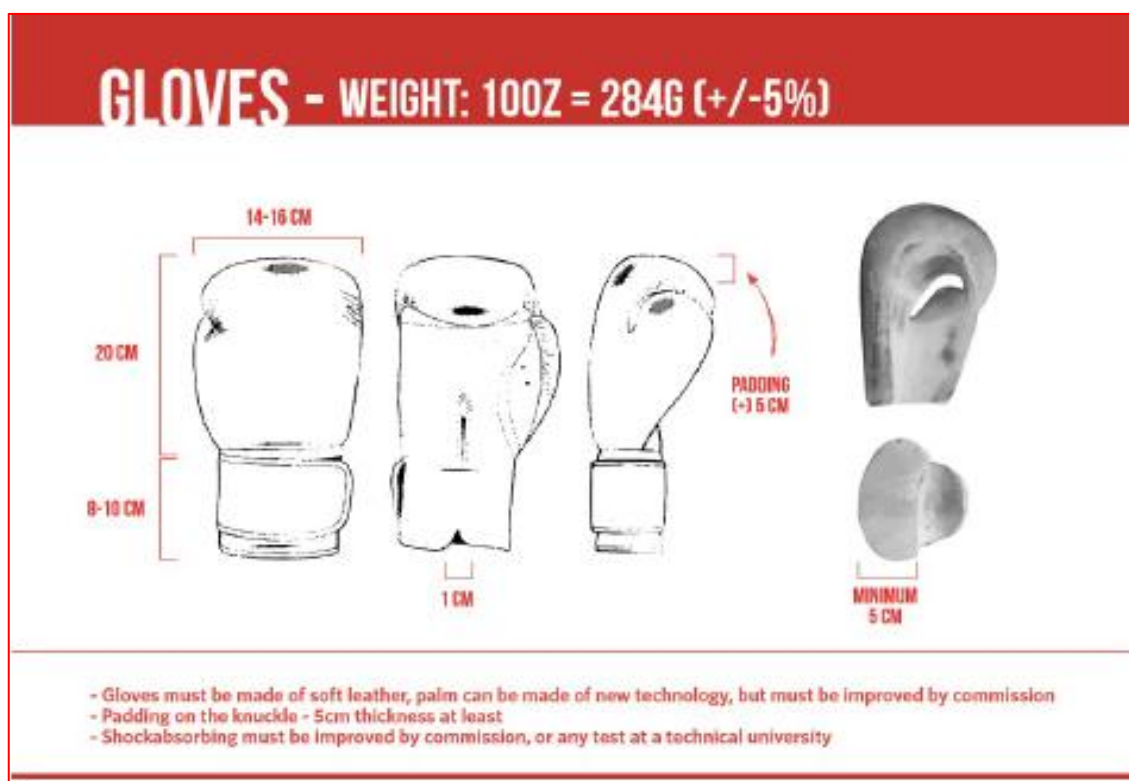
Apêndice 7.2. Roupas do Árbitro Chefe, Supervisor e Observador



Apêndice 8. Luvas de combate pontuais



Apêndice 9. Luvas de Kickboxing



Apêndice 10. Protetor de mama



Apêndice 11. Cringueira PF, LC, KL, FC



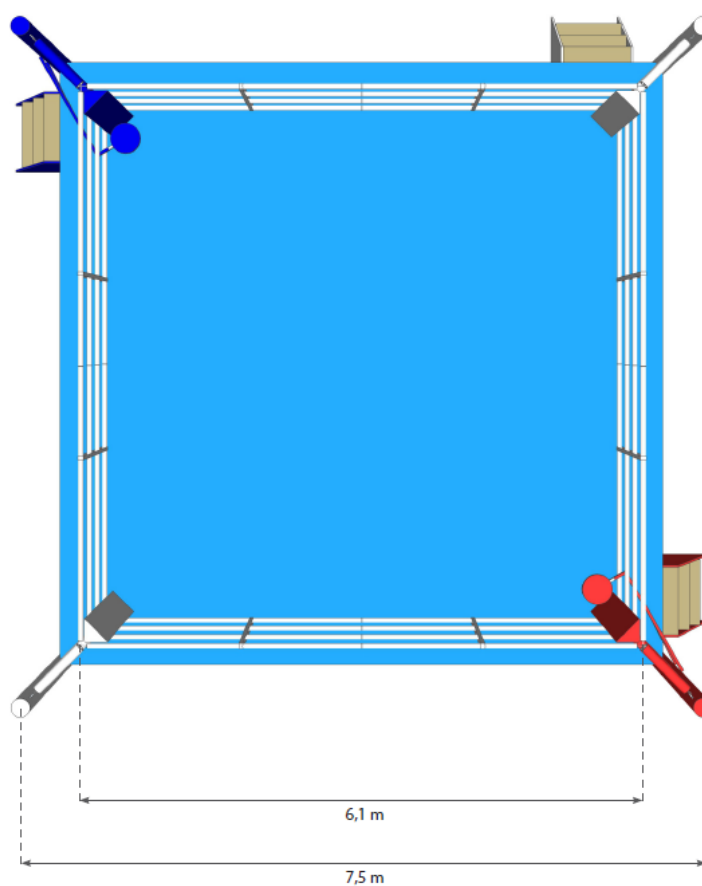
Apêndice 1 2. Cringueira LK, K1

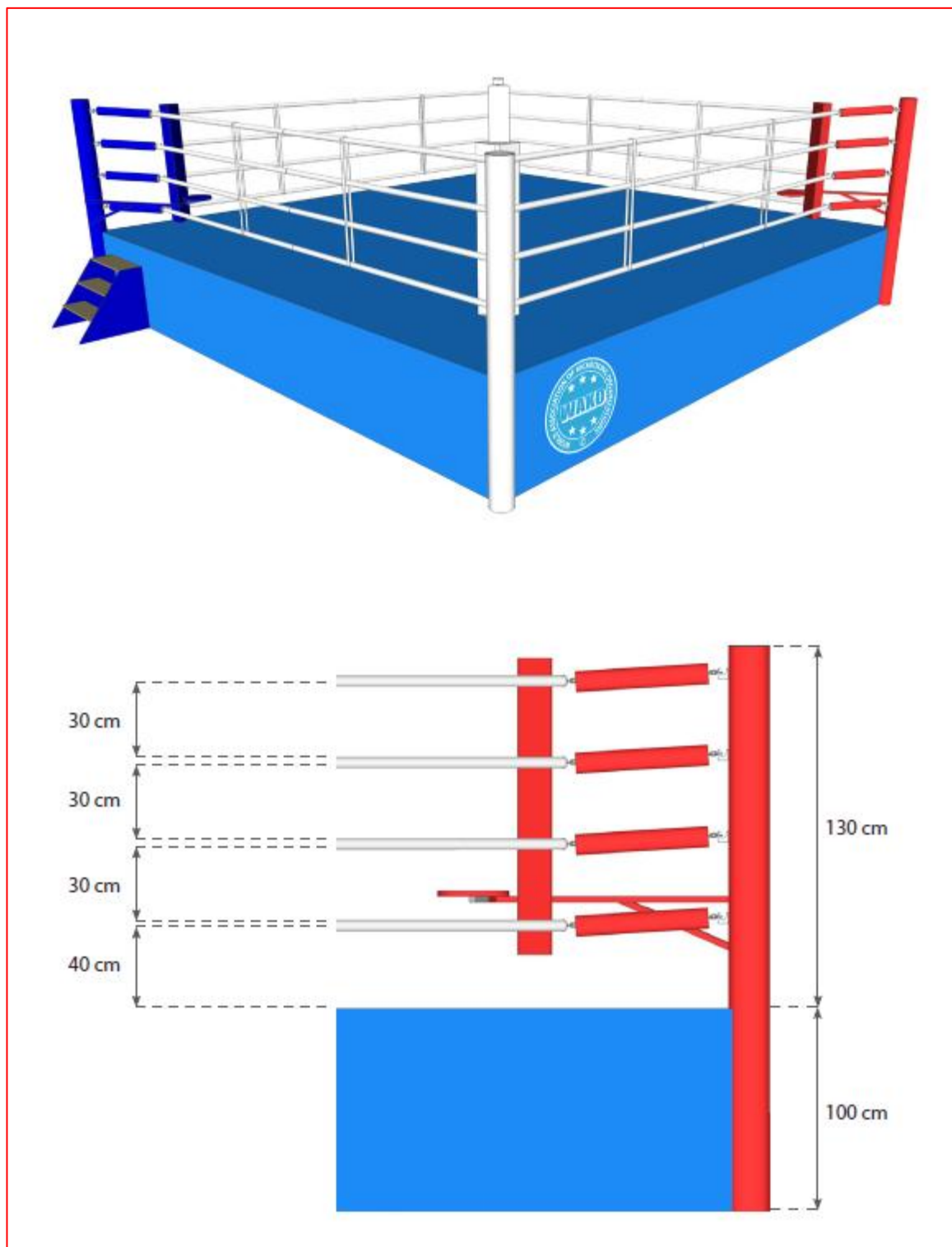


Apêndice 13. Proteção para os pés

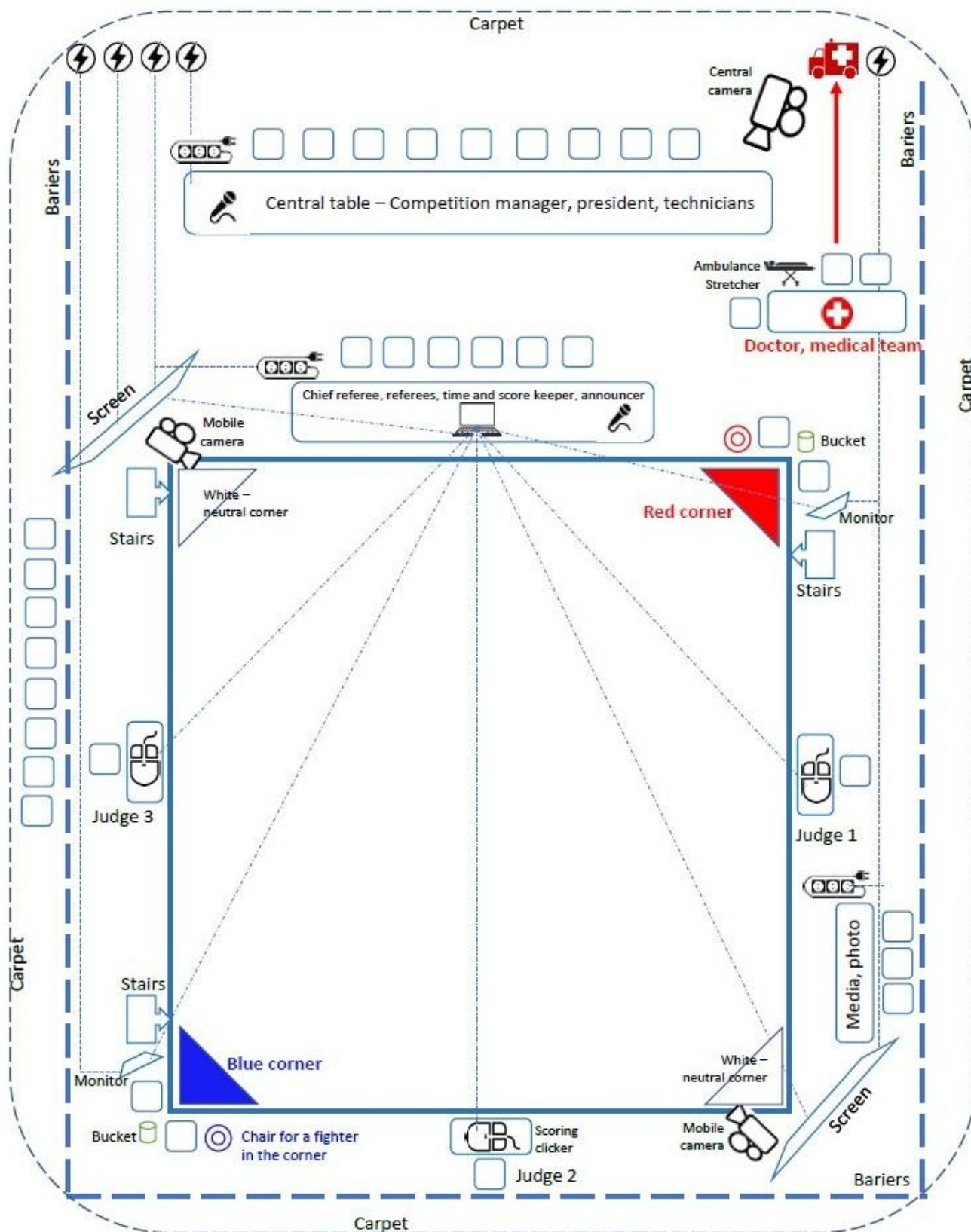


Apêndice 1 4. Design do ringue

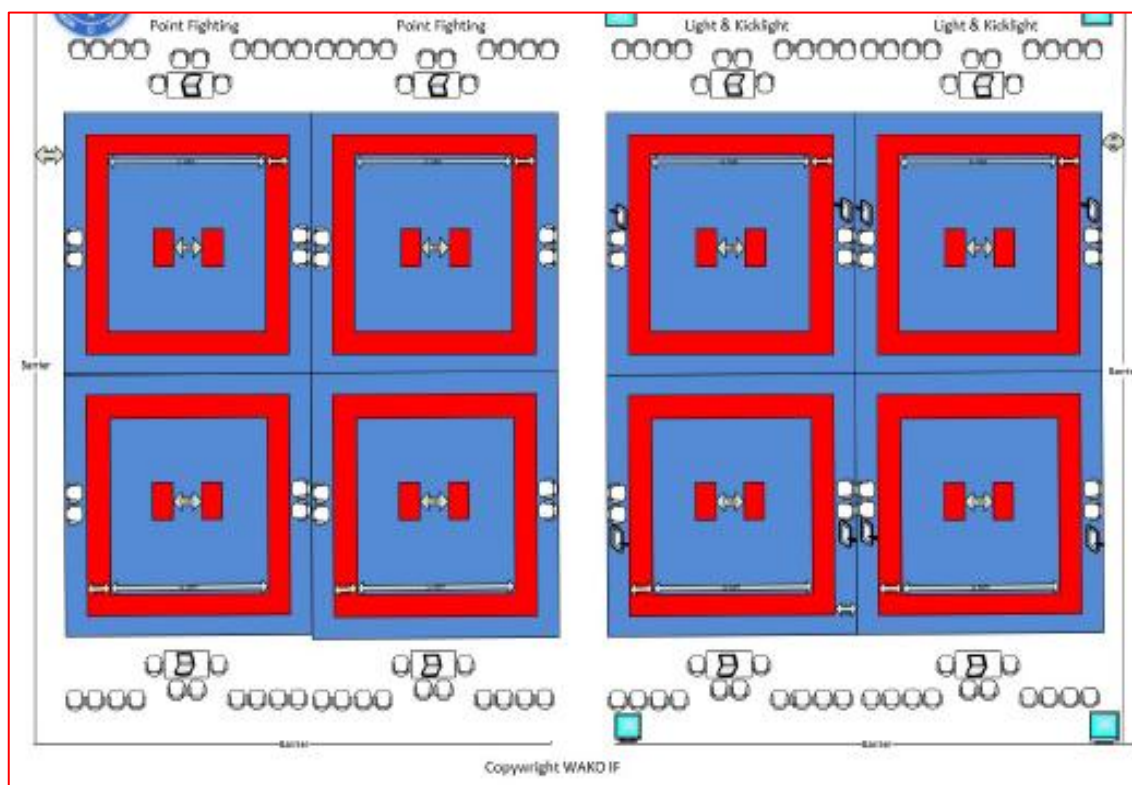




Apêndice 14.1. Layout do piso circular



Apêndice 1 5. Layout do piso de tatame



Apêndice 16. Medalhas



Apêndice 1 7. Formulário de resultado de cada rodada



**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

EACH ROUND RESULT FORM

COMPETITION		PLACE	DATE	RING No.

F.Nr.	Round	Red	JUDGE 1	Blue	Red	JUDGE 2	Blue	Red	JUDGE 3	Blue
	1									
	2									
	3									
RESULT:										

F.Nr.	Round	Red	JUDGE 1	Blue	Red	JUDGE 2	Blue	Red	JUDGE 3	Blue
	1									
	2									
	3									
RESULT:										

F.Nr.	Round	Red	JUDGE 1	Blue	Red	JUDGE 2	Blue	Red	JUDGE 3	Blue
	1									
	2									
	3									
RESULT:										

F.Nr.	Round	Red	JUDGE 1	Blue	Red	JUDGE 2	Blue	Red	JUDGE 3	Blue
	1									
	2									
	3									
RESULT:										

F.Nr.	Round	Red	JUDGE 1	Blue	Red	JUDGE 2	Blue	Red	JUDGE 3	Blue
	1									
	2									
	3									
RESULT:										

F.Nr.	Round	Red	JUDGE 1	Blue	Red	JUDGE 2	Blue	Red	JUDGE 3	Blue
	1									
	2									
	3									
RESULT:										

CHIEF REFEREE: _____

Name

Signature

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
 E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

1/1










Apêndice 1 8. Formulário Oficial de Protesto



**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

OFFICIAL PROTEST FORM

Date:	Competition:	Place:

COMPETITORS

	RED	BLUE
Name:		
Country:		

FIGHT

Ring / Tatami No.	Fight No.	Discipline	Category	Time of end of the fight

PROTEST DESCRIPTION:

The time of the protest

Name and country

Signature

TO BE FILLED OUT BY THE CHIEF OF RING / TATAMI

DECISION:

☐ PROTEST REJECTED
☐ ACCEPTED - CHANGED DECISION
☐ SEND TO A HIGHER AUTHORITY

	REFEREE	JUDGE 1	JUDGE 2	JUDGE 3
NAME				
COUNTRY				
SIGN				

CHIEF REFEREE:

Name

Signature

Time

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
 E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

1/1










Apêndice 19. Cartões de credenciamento - exemplos



   22nd WAKO WORLD SENIOR KICKBOXING CHAMPIONSHIPS SARAJEVO 2019. LowKick/ K-1 / LightContact    USA ASHLEY ZBILSKI MEDIA DIRECTOR OFFICIAL ACCREDITATION MEDIA PRESS 19.-27.10.2019 Bosnia and Herzegovina 	    WAKO WORLD KICKBOXING CHAMPIONSHIPS SENIORS & VETERANS Full Contact • Point Fighting • Kick Light • Musical Forms    NOR RUNAR JENSSEN PHYSIO MEDIC 23 November - 01 December 2019, Antalya Sport Hall, Antalya - TÜRKİYE /kickboxing2019 /worldkickboxing2019 /worldkickboxing2019
    WAKO WORLD KICKBOXING CHAMPIONSHIPS SENIORS & VETERANS Full Contact • Point Fighting • Kick Light • Musical Forms    GUA MARIANA CONTRERAS OFFICIAL OFFICIAL 23 November - 01 December 2019, Antalya Sport Hall, Antalya - TÜRKİYE /kickboxing2019 /worldkickboxing2019 /worldkickboxing2019	   22nd WAKO WORLD SENIOR KICKBOXING CHAMPIONSHIPS SARAJEVO 2019. LowKick/ K-1 / LightContact    FRA LAURENT BOIS TEAM MANAGER OFFICIAL ACCREDITATION OFFICIAL 19.-27.10.2019 Bosnia and Herzegovina 

Anexo 20. Atestado médico

Apêndice 20.1. Atestado médico para kickboxers



**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

MEDICAL CERTIFICATE
for kickboxer

For:
☐ - semi-annual registration
☐ - annual registration
☐ - championship - competition
☐ - after suspension period following injury or KO/RSCH

Country Code	WAKO National Federation	☐ Passport No. / ☐ Identity card No.	
Sports ID Number	Family name	Given name	Nationality / Citizenship
Gender M / F	Kickboxing discipline Ring / Tatami / Forms	Age category CH, YC, OC, J, YJ, OJ, S, M	Weight category

I hereby confirm that the kickboxer indicated above has passed a pre-participation screening following his/her national laws and WAKO Medical Rules - SEE PAGE TWO, and kickboxer is

Medically FIT

to take part to the current WAKO event and compete in kickboxing.

I confirm, moreover, kickboxer is not medically suspended from training and competition following WAKO Medical Rules and he/she has not suffered from any concussion following the release of this certificate.

This certificate is valid until:

Date (dd/mm/yyyy)

DECLARATION: "I, the undersigned, declare on my honor that I am eligible and fulfil the Conditions stipulated by the Rules of WAKO. I also declare that, pursuant to Regulation (EU) 679/2016 (GDPR), I am aware that the data collected through this document will be processed for the purposes described in WAKO Privacy Notice and that I have taken vision of the latter pursuant to art.13 GDPR."

Date (dd/mm/yy)

Signature and stamp of authorized Medical Doctor

Date (dd/mm/yy)

Signature and stamp of President or Secretary General of the National Federation

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
 E-mail: barbara@wakoweb.com - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wakoweb.com>



















WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

MINIMUM EXAMS AND INSTRUMENTAL ASCERTAINMENTS FOR THE RELEASE OF MEDICAL CERTIFICATE FOR WAKO DISCIPLINES

Ring disciplines:

Mandatory:

- Medical history
- Complete physical exam, included, but not limited to, cardiovascular system (heart auscultation, blood pressure, pulses)
- Rest electrocardiogram

Optional (recommended):

- Stress electrocardiogram (mandatory from 2023)
- Eye exam included a dilated ophthalmological examination of fundus oculi, administered by a licensed ophthalmologist (mandatory from 2025)
- Neurological exam administered by a licensed neurologist or neurosurgeon
- Blood Work (for kickboxers aged 18 and older): HIV, Hepatitis B Surface Antigen, Hepatitis C Antibodies (mandatory from 2027)

Tatami disciplines:

Mandatory:

- Medical history
- Complete physical exam, included, but not limited to, cardiovascular system (heart auscultation, blood pressure, pulses)
- Rest electrocardiogram

Optional (recommended):

- Stress electrocardiogram for kickboxers aged 35 or more. In Master class (veteran) competitors it is mandatory to reach a heart rate higher than 90 % of their theoretical maximum (220 minus age in years) (mandatory from 2023 - independently from age)

Forms:

Mandatory:

- Medical history
- Complete physical exam, included, but not limited to, cardiovascular system (heart auscultation, blood pressure, pulses)
- Rest electrocardiogram

Optional (recommended):

- No more tests are suggested

These are the minimum requirements for the release of a Medical Certificate for WAKO disciplines. It can be implemented case by case, following National laws and National Federations' Medical Rules.

The maximum length validity for a **Medical Certificate**, independently from the WAKO discipline is one year.

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: barbaraf@wakoweb.com - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wakoweb.com>

Page 2/2



Apêndice 20.2. Atestado médico para árbitros



WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

MEDICAL CERTIFICATE

for referee / judge

For:

☐ - annual registration

☐ - championship - competition

Country Code	WAKO National Federation	☐ Passport No. / ☐ Identity card No.

Sports ID Number	Family name	Given name	Middle name	Nationality / Citizenship

Gender M / F	Kickboxing discipline Ring / Tatami / Forms	Duty (cross one or both possibilities) Referee / Judge

I hereby confirm that the referee / judge indicated above has passed a pre-participation screening following his/her national laws and WAKO Medical Rules (SEE PAGE TWO), and he/she is

Medically FIT

to take part to the current WAKO event and to referee / judge in kickboxing.

Under current WAKO Medical Rules, I confirm, moreover, that the referee / judge is not medically suspended from participating to this WAKO event and he/she has no health problems that would prevent him/her from performing his/her duties properly.

This certificate is valid until:

Date (dd/mm/yyyy)

DECLARATION: "I, the undersigned, declare on my honor that I am eligible and fulfil the Conditions stipulated by the Rules of WAKO. I also declare that, pursuant to Regulation (EU) 679/2016 (GDPR), I am aware that the data collected through this document will be processed for the purposes described in WAKO Privacy Notice and that I have taken vision of the latter pursuant to art.13 GDPR."

Date (dd/mm/yy)

Signature and stamp of authorized Medical Doctor

Date (dd/mm/yy)

Signature and stamp of Chairman of Medical Committee
of the National Federation

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy

E-mail: barbaraf@wakoweb.com - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wakoweb.com>












WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

MINIMUM EXAMS AND INSTRUMENTAL ASCERTAINMENTS FOR THE RELEASE OF MEDICAL CERTIFICATE FOR WAKO REFEREE / JUDGE

This certificate must be issued by national federation's GP or sports doctor and should be approved by NF's Medical Committee.

The minimum checks that are proper for releasing the medical certificate is:

To perform the duties of referee / judge:

Mandatory:

- general physical examination with rest ECG.
- visual acuity test (through Snellen charts) with a threshold of 6/10 in each eye and 8/10 with both eyes (without correction). The use of contact lenses to correct is allowed while refereeing/judging (spectacles are not allowed).
- normal visual field to be tested through a confrontation visual field test
- normal hearing to be tested through a whispered voice test.

These are the minimum requirements for the release of a Medical Certificate for WAKO duty of referee / judge. It can be implemented case by case, following National laws and National Federations' Medical Rules.

The maximum length validity for a **Medical Certificate**, independently from the duty is **one year**.

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: barbaraf@wakoweb.com - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wakoweb.com>

Page 2/2





Apêndice 21. Questionário médico



WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

WAKO MEDICAL QUESTIONNAIRE SPORTS MEDICAL EXAMINATION

Event: _____

Please read the below information carefully, complete the requested information, date and sign under your name. This form must be completed and returned to a Medical Control official when registering.

Name: _____ Sports ID: _____

DOB: _____ Country: _____ E mail address: _____

Weight Class: _____ kg Style: _____

	Yes	No
Did you have any illnesses earlier?		
Were you born with any of your body parts missing?		
Have you ever been treated in hospital?		
Do you take any medicine on a regular basis?		
Do you take any food complementary substances?		
Have you ever fainted during or after training?		
Have you ever had any chest pain?		
Have you ever had high blood pressure?		
Have you ever had any skin diseases?		
Do you have any dermatological complaints at the moment?		
Do you suffer from asthma?		
Do you have any problems related to your bones, joints, tendons, or muscles?		
Have you ever had a skull injury accompanied with a loss of consciousness?		
Did you have headache in the past 10 days?		
Do you have teeth braces? If yes please attach the Dental Brace certification!		
Are you often on a diet		

Please give further details on answers with "Yes": _____

I officially declare that I am fully responsible for my answers given above. I also declare that, pursuant to Regulation (EU) 679/2016 (GDPR), I am aware that the data collected through this document will be processed for the purposes described in WAKO Privacy Notice and that I have taken vision of the latter pursuant to art.13 GDPR.

Date _____ Signature: _____

For a kickboxer under the age of 18 signature of Parent or Legal Guardian: _____

Parent's or Legal Guardian's signature

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

1/1



Apêndice 22. Aprovação do dentista-ortodontista



**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

Dental Brace Certification

Name & Surname of kickboxer _____

Name & Surname of the Orthodontic Surgeon _____

I confirm that I have fitted a dental brace to the above-mentioned kickboxer on (dd/mm/yyyy) _____ and I expect him/her to need to keep it in place until (dd/mm/yyyy) _____.

I also confirm that I have personally fitted the above-mentioned kickboxer with a personal protective mouth-guard that I am confident will provide him/her with normal protection to the mouth, gums and teeth and the dental brace itself, should he/she wish to participate in kickboxing competitions.

I consider that he/she will be at no more risk than any other person taking part in kickboxing competitions in accordance with the WAKO rules.

DECLARATION: "I declare that, pursuant to Regulation (EU) 679/2016 (GDPR), I am aware that the data collected through this document will be processed for the purposes described in WAKO Privacy Notice and that I have taken vision of the latter pursuant to art.13 GDPR."

Date

Orthodontic Surgeon's signature and stamp

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

1/1





Apêndice 23. Declaração de não gravidez



WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

NON-PREGNANCY DECLARATION for FEMALE KICKBOXERS 14 year and older

Event: _____

Please read the below information carefully, complete the requested information, date and sign under your name. This form must be completed and returned to a Medical Control official when registering.

Name: _____ Sports ID: _____

DOB: _____ Country: _____ E mail address: _____

Weight Class: _____ kg Style: _____

I declare that: I am not pregnant.

I understand the seriousness of this statement and accept full responsibility for it. In the case that this declaration is subsequently shown to be inaccurate or untrue and I suffer any related injury or damage during the competition, I on behalf of myself, my heirs, executors and administrators, waive and release any and all claims for damages I may have against WAKO (including its officials and employees), the organizers of the competition (including the Organizing Committee and/or the Host Federation) and the Competition Venue owners for such injury or damage.

I officially declare that I am fully responsible for the statement given above. I also declare that, pursuant to Regulation (EU) 679/2016 (GDPR), I am aware that the data collected through this document will be processed for the purposes described in WAKO Privacy Notice and that I have taken vision of the latter pursuant to art. 13 GDPR.

Date (dd/mm/yy)

Kickboxer's Signature

For a kickboxer under the age of 18 signature of Parent or Legal Guardian: _____

Parent's or Legal Guardian's signature

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

1/1





Apêndice 24. Isenção de responsabilidade



WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

WAKO LIABILITY WAIVER

Event: _____

Please read the below information carefully, complete the requested information, date and sign under your name. This form must be completed and returned to a Weight Control official when registering.

Name: _____ Sports ID: _____

DOB: _____ Country: _____ E mail Address: _____

Weight Class: _____ kg Style: _____

LIABILITY WAIVER:

I, the undersigned hereby confirm and agree to the following:

- I have adequate Medical insurance to cover my participation during this event;
- I, the undersigned, do hereby declared that I am currently and prior to leaving my country was in good physical condition and I had not suffered from any injury, infection or disability label to affect my capacity to compete in the current WAKO event;
- I release the event promoter, WAKO, WAKO's officers, the WAKO organising committee, the WAKO (IF) Board, WAKO members and WAKO Continental Board its servants/agents, volunteer committee and referees from any claims and any loss, damage sustained while participating in the above mention event;
- I understand and I am fully aware that I am participating in a contact sport and may in the normal course of events sustain an injury while competing;
- therefore, I assume full responsibility for all of my actions during and connected with this event I also agree that my attendance and or performance may be photographed, filmed or taped and used by WAKO, event promoter and/or their respective authorized agents. I waive any compensation thereof.

I, the undersigned, hereby authorize:

- free of charge, without time limits, any publication and/or dissemination of my pictures and videos on WAKO website, on any social channel (Facebook, etc.), on printed paper and/or on any other means of communication;
- the storage of the photos and videos in the WAKO's archives and acknowledges that the pictures and the videos will be used for informational and promotional purposes.
- the processing of your personal data for the management of all activities related to the organization of the event.

This authorization may be revoked at any time by written communication to be sent by e-mail to the address administration@wako.sport

I hereby undertake and agree to abide all WAKO Rules and Regulations including WADA / WAKO Anti-Doping rules and agrees to be tested if requested to do so. I will treat my fellow competitors, officials and referees with, Respect, Integrity, Fair Play and Honour.

I also declare that, pursuant to Regulation (EU) 679/2016 (GDPR), I am aware that the data collected through this document will be processed for the purposes described in WAKO Privacy Notice and that I have taken vision of the latter pursuant to art.13 GDPR.

I declare to have read and understood the content of this document.

Place and Date: _____ Signature: _____

For a kickboxer under the age of 18 signature of Parent or Legal Guardian: _____
Parent's or Legal Guardian's signature

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni,18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

1/1





Apêndice 2 5. Cartão de Lesões na Cabeça



**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

WAKO Head Injury Card

Name and Surname of competitor _____

WAKO event _____ **Date of injury** _____

Grade of concussion: grade I. (Mild) ☐ grade II (Moderate) ☐ grade III (Severe) ☐

- In case of loss of consciousness, it lasted _____ min.
- If available, GCS score:

- Within 5 min: ____/15
- At 10 min: ____/15
- At 20 min: ____/15
- Other injuries: _____

Requested Investigations:

Head CT Scan or MRI ☐

Electroencephalogram ☐

Other tests: _____

Neurological examination ☐

Psychological examination ☐

The above-mentioned examinations must be sent to the WAKO Medical Committee before returning to competition for a complete clearance.

Treatment: _____

Suspension period (minimum 30 days after a KO for head blows without any Los of Consciousness): _____ (days)

A suspension period means that the athlete cannot take part in kickboxing competitions, no matter what the discipline is. The suspension period is "minimum period" and cannot be overruled even though a head scan shows no visible injuries. The suspension period contains no or light training (independently from the kind of sport), and recommendation of training quantity must be discussed between the athlete and his personal doctor.

For acceptance: _____

Athlete's signature
Coach's signature
Doctor's signature and stamp

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni,18 - 20900 Monza (MB) Italy
 E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

1/1












Apêndice 2 6. Consentimento dos pais/responsáveis legais



**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

PARENTAL / LEGAL GUARDIAN CONSENT

I _____ as parent / legal guardian of the minor
son / daughter _____ Passport / ID number _____
Full name of underage competitor Passport / ID Number

agree that my son / daughter participate as a competitor on kickboxing competition

_____ / _____
Name of the competition Place and date of competition

accompanied by a coach _____ Passport / ID number _____
Full name of coach Coach's Passport / ID Number

I confirm with my signature that I fully agree with all of the provisions set out in the *WAKO Liability Waiver* and with all is reported in *WAKO Medical Questionnaire* signed by my son / daughter and *WAKO Non-pregnancy declaration* signed by my daughter.

I also confirm with my signature that I fully agree that in case of an accident and the need of medical assistance to my son / daughter, all necessary exams (including x-rays and CT scan) and all necessary medical treatments (including blood transfusions and surgical procedures) should be performed.

I also declare that, pursuant to Regulation (EU) 679/2016 (GDPR), I am aware that the data collected through this document will be processed for the purposes described in WAKO Privacy Notice and that I have taken vision of the latter pursuant to art.13 GDPR.

I declare to have read and understood the content of this document.

Place and Date: _____ Signature: _____
Parent's or Legal Guardian's signature

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni,18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

1/1










Apêndice 27. Código de Conduta do Árbitro



WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

WAKO REFEREES' CODE OF CONDUCT

WAKO IF Referee Committee hereby commits to your agreement to the following "Code of Conduct", which will apply for as long as you are a Wako Referee / Judge / Official during ALL WAKO Tournaments at which you officiating at:

DIGNITY

Code 1:

I must be neutral. I have no right to give any preference to anyone or any country.

Code 2:

I must not conduct myself in any manner that is derogatory to WAKO IF.

Code 3:

I must not violate any rules & regulations of social behaviour in my relations with members of the locals and visiting Countries' citizens.

Code 4:

I have no right to bet on kickboxing or results of the fight.

Code 5:

I must not be under the influence or smell of any alcohol during the entire period of any WAKO tournaments in which I participate in.

Code 6:

I Must not smoke in the competition venue.

Code 7:

I must not use a mobile phone / iPad whilst at the fighting area (tatami, ring), including sat at the official score table or at the referees seating area.

Code 8:

I must at all times conduct myself in a professional and ethical manner, giving due regard, respect and courtesy to my fellow Chief referees, Referees / Judges, Supervisor and other WAKO officials, coaches and kickboxers.

INTEGRITY

Code 9:

I must not, directly or indirectly, solicit, accept or offer any form of remuneration or commission, nor any concealed benefit, service or gift of any nature that could be considered as a bribe, connected with anyone related to any tournament in which I participate in. I understand that to do so may constitute bribery and may lead to an investigation and action being taken against me.

Code 10:

Only official souvenirs from the WAKO Country may be given or accepted, as a mark of respect or appreciation for my contribution.

CONFIDENTIALITY

Code 11:

I must not collude or collaborate with any party by violating the approved WAKO rules that are in use and valid at that given time.

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

Page 1/2



WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

Code 12:

When performing my duties as a WAKO Referee / Judge / Official, I must not communicate with anybody about any tournament related issue within the tournament venue and / or any other location for the entire period of the tournament, especially to persons from my own country such as National federation members, officials, media and the public.

Code 13:

I must not socialise with or become intimate with fighters, coaches, or enter into any relationship or take any action that casts doubt on my impartiality as a WAKO Referee / Judge or Official

Code 14:

I must treat any information I may receive, from WAKO in relation to my position as a WAKO Referee / Judge / Official, confidentially and, in particular, I must not disclose any confidential information with any other officials or members of the public.

Code 15:

I must speak out if anybody is trying to influence me.

AVAILABILITY

Code 16:

I must be on time for ALL tournament assignments or jobs assigned to me.

Code 17:

I must be available to attend all arranged Official Referees/ Judges Meetings on or before the tournament day.

Code 18:

I must fulfil all duties assigned to me by the Supervisor or Chief referee.

RESPONSIBILITY

Code 19:

I must maintain a good physical condition, with personal hygiene and a professional appearance at all times when performing my duties as a WAKO Referee / Judge or Official.

Code 20:

I must not criticise or attempt to comment on calls or decisions made by other Officials, unless where requested by the Supervisor or Chief referee.

Code 21:

I must respect the WAKO Rules, plus all other Rules that apply to and within WAKO, including the Code of Ethics,

I agree to be bound by this **Code of Conduct** and accept the fact that any infringement of it will be referred to a WAKO Disciplinary committee and could lead to an immediate sanction against me in accordance with WAKO Disciplinary procedures.

NAME: _____

SIGNATURE: _____ PLACE and DATE: _____

ROLE: _____

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>

Page 2/2



Apêndice 28 . Sinais manuais do árbitro central

Sinais manuais - disciplinas de tatami 1

			
<i>Lutar</i>	<i>Tempo</i>	<i>Advertência verbal</i>	<i>1º Aviso Oficial</i>
			
<i>2º Aviso Oficial</i>	<i>3º Aviso Oficial</i>	<i>Minus point</i>	<i>Desqualificação</i>

Atribuição de pontos em combates pontuais

			
<i>Um ponto</i>	<i>Dois pontos</i>	<i>Três pontos</i>	<i>1 ponto para vermelho, 1 ponto para azul</i>

Sinais manuais - disciplinas de tatami 2

			
<i>Não viu</i>	<i>Nenhuma pontuação</i>	<i>Saída</i>	<i>Virando</i>
			



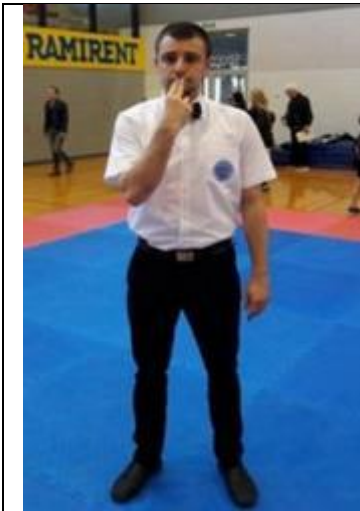
Regras WAKO - Apêndice

<i>A técnica é curta</i>	<i>Empurrado</i>	<i>Caiu na flor</i>	<i>Contato excessivo</i>
--------------------------	------------------	---------------------	--------------------------

Sinais manuais - disciplinas de ringue

			
<i>Lute - Pare</i>	<i>Hora - Hora de parar</i>	<i>Aviso oficial</i>	<i>Minus point</i>
			
<i>Sem ataques no joelho</i>	<i>Sem ataques de cotovelo</i>	<i>Sem agarrar a perna</i>	<i>Sem ataques com antebraços</i>
			
<i>Nenhum ataque com a mão</i>	<i>Sem ataques com o ombro</i>	<i>Nenhum ataque na parte de</i>	<i>Evitando briga</i>

Regras WAKO - Apêndice

<i>aberta</i>		<i>trás da cabeça</i>	
			
<i>Sem retenção</i>	<i>Sem cabeça, mas</i>	<i>Sem luta livre</i>	<i>Sem se virar</i>
			
<i>Apertar as mãos</i>	<i>Mantenha a cabeça erguida</i>	<i>Não empurre</i>	<i>Sem falar</i>
			



Regras WAKO - Apêndice

<i>Controle o protetor bucal</i>	<i>Desqualificação</i>	<i>Nocaute/nocaute técnico</i>
----------------------------------	------------------------	--------------------------------



Apêndice 29 . Proposta de alteração do formulário de regras



**WORLD ASSOCIATION
OF KICKBOXING ORGANIZATIONS**

PROPOSAL TO CHANGE THE RULES

To: WAKO Rules Committee

THE PROPOSER	
NATIONAL FEDERATION	

ACTUAL ARTICLE (copy from actual rules version) (Chapter ____ / Page ____):

PROPOSAL FOR A NEW ARTICLE (the exact article as you suggest it to be):

EXPLANATION:

Consent of the President of the National Federation

Date: _____

YES ☐

Sign of proposer _____

Please, scan and send to: technical.director@wako.sport

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
 E-mail: barbaraf@wakoweb.com - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wakoweb.com>

1/1












Apêndice 3 0. Solicitação/permissão para torneio internacional WAKO



WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

WAKO INTERNATIONAL TOURNAMENT REQUEST / PERMISSION

This is WAKO request / permission form for holding WAKO International kickboxing tournament in accordance with WAKO Rules.

WAKO Approval

1. GENERAL INFORMATION:		Approved
Name of tournament:		
Date of tournament:		
Place of tournament:		
Country of tournament:		
Organizer / promotor of tournament:		
National kickboxing federation:		

2. VENUE		Approved
Name of venue:		
Capacity of venue:		
Address of venue:		
Web page (if any):		

3. COMPETITION		Approved
Disciplines:		
Age categories:		
List of all competition categories in attachment:	YES ☐ NO ☐	
Brochure of competition in attachment:	YES ☐ NO ☐	
Poster of competition in attachment:	YES ☐ NO ☐	

4. OFFICIALS		Approved
Organizer of tournament:		
Consent of the national federation		
Chief referee:		
Consent of the WAKO Referee Committee		
Chief doctor:		
Consent of the WAKO Medical Committee		

5. FEE and CALENDAR		Approved
500 € sanctioning fee paid	YES ☐ NO ☐	
Included in the WAKO calendar	YES ☐ NO ☐	
Published on the WAKO web page	YES ☐ NO ☐	

APPLICANT

CONSENT OF THE
NATIONAL FEDERATION

WAKO ORGANIZING
COMMITTEE APPROVAL

Name:			
Date:			
Sign:			

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni, 18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>





Apêndice 3 1. Solicitação/permissão para seminário internacional da WAKO



WORLD ASSOCIATION OF KICKBOXING ORGANIZATIONS

WAKO INTERNATIONAL SEMINAR REQUEST / PERMISSION

This is WAKO request / permission form for holding WAKO International kickboxing seminar in accordance with WAKO Rules

Referee / Coach / Athlete / Medical-antidoping

WAKO Approval

1. GENERAL INFORMATION:		Approved
Name of seminar:		
Date of seminar:		
Place of seminar:		
Country of seminar:		
Organizer / promotor of seminar:		
National kickboxing federation:		
2. SEMINAR		Approved
Name of seminar:		
Seminar topic:		
Seminar type:	Licensed ☐ Educational ☐	
Participants:		
Duration of the seminar:		
Web page (if any):		
3. PROGRAM		Approved
Detailed program of seminar:	YES ☐ NO ☐	
Lecturer(s) / instructor(s):		
Literature / presentation attached:	YES ☐ NO ☐	
Knowledge test attached:	YES ☐ NO ☐	
Diploma / certificate attached:	YES ☐ NO ☐	
Brochure of seminar in attachment (if any):	YES ☐ NO ☐	
Poster of seminar in attachment (if any):	YES ☐ NO ☐	
4. OFFICIALS		Approved
Organizer of seminar:		
Consent of the national federation	YES ☐ NO ☐	
5. FEE and CALENDAR		Approved
_____€ sanctioning fee paid	YES ☐ NO ☐	
Included in the WAKO calendar	YES ☐ NO ☐	
Published on the WAKO web page	YES ☐ NO ☐	

APPLICANT

CONSENT OF THE
NATIONAL FEDERATION

WAKO IF
COMMITTEE APPROVAL

Name:			
Date:			
Sign:			

WAKO HQ: Via Alessandro Manzoni,18 - 20900 Monza (MB) Italy
E-mail: administration@wako.sport - Tel. +39 3450135521 - Fax +39 039 2328901 - Web: <http://www.wako.sport>





Apêndice 3 2. A História do Kickboxing WAKO

HISTÓRIA DO KICKBOXING WAKO

O esporte surgiu na década de 70, nos Estados Unidos, quando os caratecas tradicionais estavam cansados das competições que não permitiam um contato pleno, e começaram a adaptar protetores de pé e mão para que os contatos fossem permitidos, só que com pouco risco de lesão.

A modalidade competitiva que recebeu o nome de “Karatê Full Contact” (Karatê de Contato Total), com o passar dos tempos, fez com que estes mesmos atletas comesçassem a entender que aquela modalidade era um outro tipo de luta, que não tinha nada a ver com o “Karatê de Competição”. Recebeu então o nome de “Full Contact”, que traduzia muito mais o espírito deste novo esporte.

Dominique Valera, um dos maiores nomes do Karatê Mundial de todos os tempos, com mais de mil vitórias e vários títulos europeus e mundiais, começou a treinar a modalidade nos Estados Unidos com Bill Wallace e Jeff Smith. No seu retorno à Europa, reestruturou o esporte, chamando-o de Kick Boxing, isto é: chutar boxeando, tornando-o como é hoje, dividido em sete modalidades, a saber:

Musical Forms: A mais bela modalidade do KickBoxing, considerada a Ginástica Olímpica Marcial. Os atletas coreografam movimentos tradicionais das artes marciais com a música utilizando-se de armas ou não.

Creative Forms: Como no Musical Forms, os atletas coreografam movimentos tradicionais das artes marciais sem utilização de música, utilizando-se de armas ou não.

Point Fight: Pode ser definido como um combate de técnicas controladas e paradas, sendo os golpes definidos ponto a ponto.

Light Contact: É um combate de técnicas controladas e contínuas, onde os atletas visam tocar o maior número de vezes seu oponente, com a máxima velocidade e o mínimo de potência. Não é válido nocaute.

Full Contact: Nesta modalidade, os atletas podem utilizar técnicas de mão do boxe tradicional e todos os tipos de chutes, que atinjam o adversário da cintura para cima, observando a linha lateral e frontal do tronco e cabeça.

Low Kicks: Possui as mesmas definições de técnicas do Full Contact, acrescido com chutes que atinjam as pernas do adversário, interna e externamente obedecendo à linha do joelho para cima.

K1 Rules: Modalidade de contato pleno que permite todas as técnicas do KBFC e do KBLK, agregando alguns golpes particulares à modalidade, tais como: atacar com chutes as pernas e articulações da mesma lateralmente, giratória baixa de calcanhar, esporão, projeção com a guarda, joelhada e soco giratório

Atualmente o Kickboxing é o esporte de contato que mais cresce no mundo, e a WAKO é a grande responsável por isso, única sigla mundial reconhecida oficialmente pelo COI- Comitê Olímpico Internacional e responsável em realizar centenas de eventos anuais e regulares em mais de 150 países espalhados por todos os Continentes mundiais.



Conheça agora um pouco das datas que marcaram e fizeram a história desse esporte.

DÉCADA DE 1970'

1973 - Realizado em setembro daquele ano, o primeiro Campeonato Mundial de Karatê Full Contact, em Los Angeles (USA).

1975 – Primeiro Título Mundial Profissional, realizado por George Bruckner, em Berlim (ALE) e conquistado por Gordon Franks.

1976 – Na academia de George Bruckner é realizada uma luta entre Dominique Valera e Bill Wallace, com duração de 10 minutos, que consagra a supremacia de Bill “Superfoot” Wallace. É fundada a World Association Of All Style Karate Organizations.

1977 – Setembro é realizado o 1º Campeonato Alemão pela WAKO, em Wolfsburg.

1978 – É realizado o primeiro campeonato Mundial WAKO, com a participação de 18 países, organizado por George Bruckner, em Berlim (ALE).

1979 – O segundo campeonato Mundial é realizado em Tampa – Flórida (USA). A Europa toma conhecimento do grande fenômeno do Full Contact nos Estados Unidos. Daí em diante, a WAKO passa a realizar seus mundiais a cada 2 anos.

DÉCADA DE 1980'

1980 – A WAKO deixa de usar a terminologia Karatê Full Contact, passando a utilizar o termo Kickboxing, que passava melhor a ideia do “chutar boxeando”.

1981 – A WAKO tem a sua terminologia ajustada para Word Association Of Kick Boxing Organization.

1983 – O italiano Ennio Falsoni é eleito o presidente da WAKO.

1985 – A WAKO se divide em dois lados políticos/administrativos: de um lado o presidente George Bruckner e de outro Ennio Falsoni.

1987 – A WAKO é reunificada e Ennio Falsoni é confirmado como presidente único da entidade, com sede em Milão (ITA).

DÉCADA DE 1990'

1990 – Durante a realização do congresso da WAKO no campeonato Europeu, em Madrid (ESP), fica decidido que a entidade deveria criar sua seção profissional, a WAKO-PRÓ, em duas de suas modalidades – Full Contact e Low Kicks.

1991 – É realizada em Milão (ITA), a primeira disputa de título Mundial Profissional de Full Contact entre o francês Phillipe Coutelas, então Campeão Mundial Amador, e o brasileiro Paulo Zorello, então Campeão Europeu Amador, vencida por pontos pelo brasileiro, tornando-se o primeiro Campeão Mundial Profissional na história da WAKO Pro.

1993 – Realizada no Brasil a primeira defesa de título Mundial com transmissão ao vivo pela televisão Bandeirantes. Paulo Zorello venceu por K.O. no 7º round o francês Phellip Coutellas. Essa luta marcou uma espetacular fase do esporte no Brasil, com eventos transmitidos em rede nacional e o crescimento exponencial da modalidade.

1994 – A CBKB realiza o 1º Campeonato Panamericano, em Uberlândia (MG), organizado por Hélio Mendes. No mesmo evento Paulo Zorello nocauteia no 4º round o francês Reinald Fucho na defesa de seu Título Mundial dos pesados de Full Contact.

1996 – Durante o congresso da WAKO no Campeonato Europeu, é decidido que mais duas modalidades fariam parte da WAKO-PRO, o Light Contact e o Semi Contact.



1997 – Durante a realização do congresso WAKO no Campeonato Mundial de Gdansk (POL), ficou decidido que o Thai Kick seria incluído nas modalidades competitivas da entidade. Daí em diante, a WAKO passa a organizar disputas de Full Contact, Low Kicks, Light Contact, Semi Contact, Musical Forms e Thai Kick, sendo que, somente o Musical Forms participa exclusivamente da divisão amadora.

1998 – É próximo o reconhecimento da WAKO pelo GAISF - General Association International Sports Federations (www.agfisonline.com), comitê central que estuda a inclusão de novos esportes às modalidades olímpicas existentes)

1999 – A WAKO fecha o milênio com 1.200.000 praticantes ao redor do mundo em 89 confederações nacionais nos 5 (cinco) continentes, realizando campeonatos Mundiais em duas edições – Low Kicks em Kyrgyztan e as demais modalidades em Caorle (ITA).

1999 - Carla Ribeiro (DF) sobe ao pódio pela terceira vez em um Mundial WAKO estabelecendo um recorde.

12º WC, Caorle, Itália

Carla Ribeiro, Semi Contact, 60 Kg, 3º lugar

1999 – A CBKB realiza seu primeiro Campeonato Sulamericano em São Paulo com a presença da Argentina.

DÉCADA DE 2000'

2001 – A WAKO já está presente em 96 países e 37 destes filiados a seus comitês olímpicos.

2001 – A WAKO realiza com sucesso as duas etapas do Campeonato Mundial. O Semi Contact, Light Contact e Musical Forms, foram realizados em Maribor (Eslovênia) e o Full Contact, Low Kicks e Thai Kick em Belgrado (Iugoslávia). Carla Ribeiro (DF), mais uma vez, estabeleceu novo recorde, conquistando mais duas medalhas. Agora são cinco no total em sua carreira.

2001 – Em novembro durante a realização do Mundial de Belgrado, Paulo Zorello retira-se oficialmente dos ringues encerrando sua vitoriosa carreira de 37 vitórias, 30 KO e 1 derrota, tornando-se o campeão mundial profissional a manter o título por mais tempo (10 anos, 8 meses e 24 dias).

2002 – A WAKO continua investindo, nas competições profissionais, realizando em média 05 disputas de títulos por mês, ao redor do mundo.

2002 – Budva – Montenegro, antiga Iugoslávia, realiza a terceira edição do Campeonato Mundial Junior.

2003 – A WAKO realiza com enorme sucesso as duas etapas do Campeonato Mundial amador, sendo uma em Kiev – Ucrânia e a outra em Paris – França.

2004

Fev – O ano começa muito forte, principalmente com a apresentação do calendário profissional onde serão transmitidos 08 eventos ao longo da temporada.

Nov – O 3º Campeonato Open Pan Americano encerra o ano de forma espetacular. Oito países, mais de 300 atletas e transmissão exclusiva pelo BandSports. O Brasil é tricampeão.

2005

Set – A WAKO realiza com maestria o mundial de Marrocos, nas modalidades Low Kicks, Thai Kick e Musical Forms.

Nov – Agora é a vez da Hungria sediar o mundial nas modalidades de Full Contact, Semi Contact e Light Contact. As duas etapas contaram com a participação de mais de 1300 atletas oriundos de 90 países, representando os cinco continentes.

2006

Set - O Campeonato Europeu, realizado em Lisboa, Portugal, marcou o início do controle anti – doping na modalidade.

Out – Durante a reunião do Conselho do GAISF – General Association International Sports Federations



(www.agfisonline.com), a WAKO foi reconhecida oficialmente como a única entidade oficial do esporte KickBoxing no mundo.

Nov - O 4º Campeonato Pan Americano realizado em Niterói – RJ, marcou a presença inédita do Canadá, EUA e México. No congresso Panamericano realizado no evento, foi fundada a Confederação Panamericana e Paulo Zorello foi eleito presidente.

Dez – São iniciadas as atividades da WAKO Champions League no Brasil. Somente no primeiro mês (dezembro), três eventos foram realizados.

Dez – Deucélio Rodrigues (PR) conquista o Título Mundial Profissional de Thai Kick ao vencer por KO no primeiro round o português Tiago Pereira. Ele e Wagner Stivi (GO) são os dois Campeões Mundiais Profissional do esporte no Brasil.

2007

Jul/Out - A WAKO dá mais um grande passo rumo ao reconhecimento Olímpico participando dos Jogos Africanos e dos Jogos Asiáticos Indoor, posicionando de vez a entidade como a legítima representante mundial do esporte.

Set/Nov - A WAKO realiza suas duas etapas dos Mundiais em Belgrado, Sérvia e em Coimbra, Portugal, reunindo mais de 1800 atletas representantes de 80 nações. O Brasil participa das duas edições e conquista uma medalha de bronze com Guto Inocente (DF), no Thai Kick.

Dez - A WAKO encerra o ano modificando oficialmente o nome da modalidade Thai Kick para K1 Rules, por exigência do Comitê Olímpico Mundial.

DÉCADA DE 2010'

2011

Ago - CBKB inicia uma nova e vitoriosa fase no profissional com a criação do WGP- WAKO Grand Prix, maior circuito de lutas já realizado no Brasil.

Out/Nov - A WAKO realiza as duas etapas de seus mundiais em grande estilo, uma na Irlanda e outra na Macedônia.

2012 Dez – A modalidade Semi Contact passa a se chamar **Point Fight**.

2013

Set/Nov – O Brasil sedia pela primeira vez uma etapa do Campeonato Mundial de Kickboxing, nas modalidades Low Kicks e K1 Rules. A outra etapa do Mundial foi realizada na Turquia.

Out - Kickboxing WAKO presente nos Jogos Mundiais de Combate, em São Petersburgo, Rússia.

2014

Jan - A WAKO continua a trabalhar muito forte vista ao reconhecimento olímpico.

Dez - Realizada a 8ª edição do Campeonato Pan Americano na cidade argentina de Corrientes. Na ocasião ocorreram as eleições da Diretoria da WAKO PANAM para o período de 01/janeiro/2015 a 31/dezembro/2018. O brasileiro, Mestre Paulo Zorello foi reconduzido ao cargo.

2015

Set/Out - Campeonato Mundial WAKO, 21 de outubro a 01 de novembro, Belgrado, Servia

Dez - Realização do 9º Campeonato Sul-americano de Santiago, Chile. Com exceção das Guianas, todos os outros países da América do Sul participaram do evento, estabelecendo novo recorde para o esporte.

2016

Jun - A WAKO é reconhecida pelo COI- Comitê Olímpico Mundial, através do AIMS-Alliance of Independent Recognised Members of Sport.

Out – 9º Campeonato Pan-americano de Kickboxing, realizado na cidade de Cancún, México.

2017

Mar – 1º CAMP Internacional de Kickboxing, realizado na cidade de Piracicaba, SP.



Nov - Campeonato Mundial Mundial, Hungria, 04 a 12 de novembro.

2018

Set – Copa Brasil de Kickboxing, realizada na cidade de Mogi das Cruzes, SP.

Set - Campeonato Mundial de Cadetes e Juniores realizado na Itália 15 a 23 de setembro.

Out – 10º Campeonato Pan-Americano de Kickboxing, realizado na cidade de Cancún, México.

Nov – Durante o Congresso Mundial do COI - Comitê Olímpico Internacional realizado em Tóquio, Japão, a WAKO o tão sonhado reconhecimento olímpico, tornando-se a única entidade mundial de direção do esporte Kickboxing a fazer parte da família olímpica.

2019

Jan - Foz do Iguaçu, PR, sedia a primeira edição da Copa América - Brazil Open.

Mai - Buenos Aires sedia a segunda edição da Copa América - Argentina Open.

Out - Bósnia sedia uma das etapas do Mundial WAKO.

Nov – 11º Campeonato Sul-Americano de Kickboxing, realizado na cidade de Lima, Peru.

DÉCADA DE 2020'

2020 Fev - Foz do Iguaçu, PR, sedia a segunda edição da Copa América - Brazil Open.

2021 Out - WAKO Senior and Master World Championship 2021

2022

Maio - World Cup Turquia

Jul - The World Games em Birmingham, Alabama, EUA.

Out - WAKO Children, Cadets and Junior World Championships

2023 Fev - Karlovac Open, Croácia

2023 Mar - Retorno da AUSTRIAN CLASSICS WORLD CUP

2024

Nov- 1st CISM Open Military Kickboxing Championship em Antalya/Turquia